昭和63年7月1日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第4巻第13号（通巻60号）昭和62年9月17日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

320 YEN

1988 NO. 13 7月1日号

●ソワソワ！8大新作
三国志 中原の覇者
KARATE CHAMP/ムーンボールマジック/太陽の神殿
スーパーピンボール/ビッグチャレンジ！柔道選手権
水戸黄門II/カイの冒険

●From USA
速報！CESレポート

●トキメキ！2大続報
めぞん一刻
スーパーマリオブラザーズ3

●キラリン！3大攻略
リサの妖精伝説
じゃりン子チエ/真田十勇士

●特製カレンダー めぞん一刻

別冊付録
妖怪道中記 地獄百景攻略絵巻

4大野球激突大比較!!

究極ハリキリスタジアム/ベストプレープロ野球
スーパーリアルベースボール/燃えろ!! プロ野球'88決定版

とじこみ新聞

ファミリーコンピュータ Magazine
1988 NO.13 7月1日号
昭和63年7月1日発行
第4種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森尚
発行 株式会社徳間書店 〒105—55 東京都港区新橋4—10—1
編集 徳間書店インターメディア株式会社
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価 320円

Nintendo®

ファミコン探偵倶楽部™

消えた後継者

前編
後編

後編をプレイするには、前編のディスクカードが必要です。

前編：FMC-TC1 両面ソフト
希望小売価格 2,600円
4月27日(水)発売

後編：FMC-TC2 両面ソフト
希望小売価格 2,600円
6月14日(火)発売

ディスクライターでの書き換えは、前編5月14日(土)より、後編6月28日(火)からです。
ディスクカードにNINTENDOと刻印のあるものに限ります。

夢いっぱいディスク
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

我、甦らん……。

恐るべき伝説の残る明神村。
老婆の遺産をめぐって次々と起こる連続殺人事件。
本格推理アドベンチャー、任天堂から遂に登場！
謎を解くのは——君だ!!

おしらせ

●ディスクファクスを通じて、ご応募頂きましたファミコンイベントは"3Dホットラリー"をもって終了させて頂きました。
ファミリーコンピュータ ネットワークシステムを完成するための実験に多数のご参加、ご協力くださいまして、ありがとうございました。
FAMILY COMPUTER NETWORK SYSTEM

ディスクカード書き換え情報

ソフト名	開始日	ソフト名	開始日
仮面ライダーBLACK（両面ソフト）	6／14	ファイナルコマンド赤い要塞（両面ソフト）	6／28
風雲少林拳暗黒の魔王（両面ソフト 3D対応）		亜空戦記ライジン（両面ソフト）	7／12
バイオミラクル ぼくってウパ（両面ソフト）		ムーンボールマジック（両面ソフト）	
ファミコン探偵倶楽部(後編)（両面ソフト）	6／28	ドンキーコングJR（片面ソフト）	7／19

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541-6113
©1988 Nintendo
東京支店(03)254-1781 大阪支店(06)245-4155 名古屋営業所(052)571-2506 岡山営業所(0862)52-1821 札幌営業所(011)621-0513

雑誌 27711—7/1
© by Tokumasyoten 1988 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

昭和63年7月1日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第4巻第13号（通巻60号）昭和62年9月17日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

320 YEN

1988 NO. 13 7月1日号

●ソワソワ！8大新作
三国志 中原の覇者
KARATE CHAMP/ムーンボールマジック/太陽の神殿
スーパーピンボール/ビッグチャレンジ！柔道選手権
水戸黄門II/カイの冒険

●From USA
速報！CESレポート

●トキメキ！2大続報
めぞん一刻
スーパーマリオブラザーズ3

●キラリン！3大攻略
リサの妖精伝説
じゃりン子チエ/真田十勇士

●特製カレンダー めぞん一刻

別冊付録
妖怪道中記 地獄百景攻略絵巻

4大野球激突大比較!!

究極ハリキリスタジアム/ベストプレープロ野球
スーパーリアルベースボール/燃えろ!! プロ野球'88決定版

とじこみ新聞

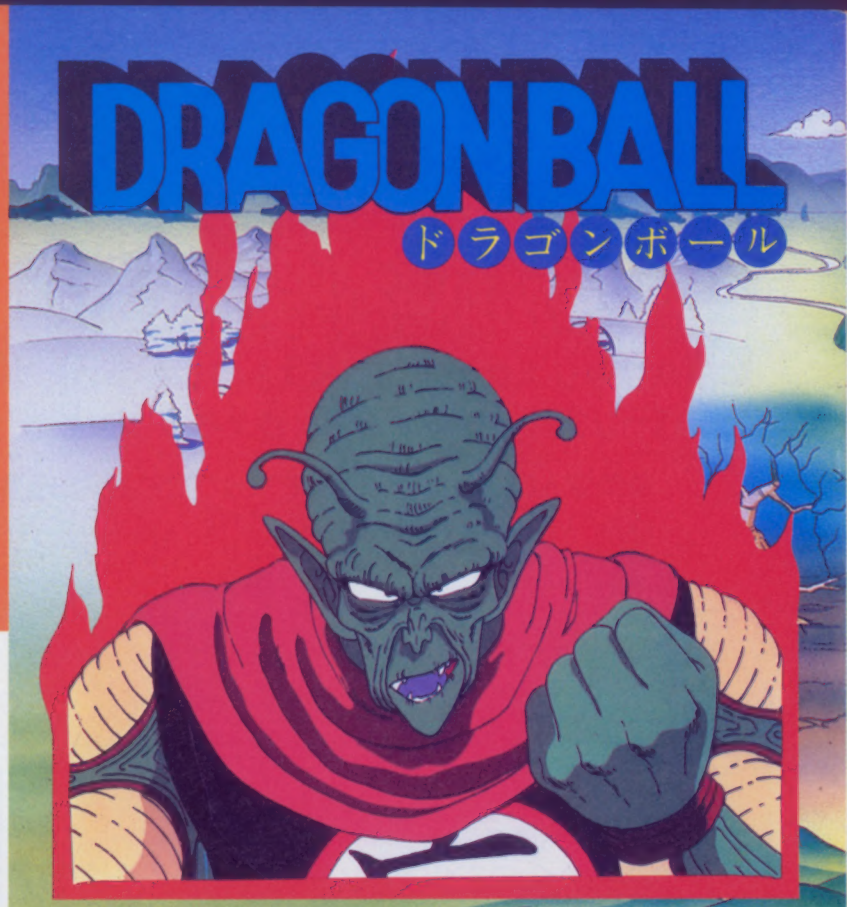
大魔王復活

打倒ピッコロ！秘密の宝を捜し出せ
胸ワクワクの大冒険へGO！

これが新しいおもしろさ！
アドベンチャーカードゲーム登場

ドラゴンボールで若いパワーを得たピッコロ大魔王は、妖魔球で魔族を次々と増やし始めた。悟空は妖魔球を破壊し、妖術を封じるのに必要な宝を捜す旅へと出発する。広大なマップ上をカードゲームのようなテンポの良さで移動しながら、楽しい冒険が展開してゆく、新感覚ファミコンゲーム登場。

ロムカセット **8月発売予定 ¥5,800予**



セイントセイヤ
聖闘士星矢
黄金伝説 完結編

新発売
¥5,800

ロムカセット

ついにクライマックス突入！

製作・発売元／新正工業株式会社
販売元／株式会社バンダイ

たたかえラーメンマン
闘将!!拉麺男

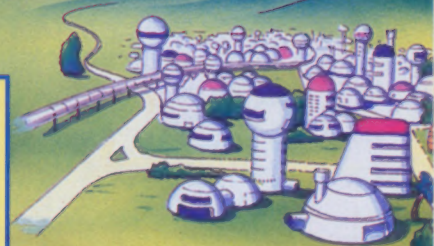
8月発売予定
¥5,800

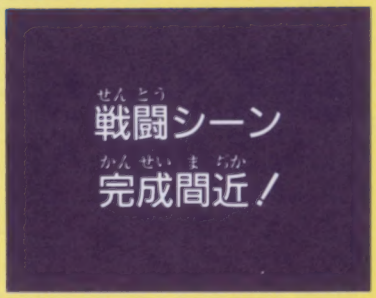
ロムカセット **炸裂超人一〇二芸**

フッフッフッ…そろそろ
わたしの出番のようだね。

製作・発売元／新正工業株式会社
販売元／株式会社バンダイ

プレイヤーは、表示された手持ちカードから好きな数のカードを選び、その数だけコマを進められる。止まった所で、敵との戦闘・修行・情報を得るなどのことが起こる。





「4コマアニメバトル」
自分の手持ちカードの中から一枚選択後、敵のカードがオープンされ、互いのカードの比較の結果が迫力あるグラフィックで表示・解説される。

©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画
©車田正美／集英社・テレビ朝日・東映動画
©ゆでたまご／集英社・NTV・東映動画
©BANDAI 1988 MADE IN JAPAN ©SHINSEI 1988 MADE IN JAPAN

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
●商品の写真および、ゲームの内容は、実際と多少異なることもあります。
価格はすべて標準価格です

バンダイ ゲーム情報局
☎03-865-9999・9996
●電話番号はよく確かめてネ！

BANDAI 株式会社バンダイ
玩具部(E/L)
東京都台東区駒形2-5-4 〒111

「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
◀このマークのお店でお求め下さい！

NO.13 1988
7月1日号

とじこみ新聞

●この夏発売予定の4大新作野球ゲームが、紙上で大激突！

4大野球激突大比較!!

究極ハリキリスタジアム／ベストプレープロ野球／
スーパーリアルベースボール／燃えろ!!プロ野球'88決定版

★ドドーン！3大付録

別冊子付録16ページ

●地獄入口から裁きの谷までマップで攻略！たろすけの運命は…

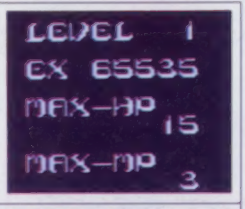
妖怪道中記 地獄百景攻略絵巻

●今月はめぞん一刻のカレンダー

ファミマガ特製 7月カレンダー

月イチ連載

105 超ウルトラ技+1
〈優勝技〉ディープダンジョンIII・戦いが終わるたびにレベル アップ・兵士が呪文を覚える・MP回復・何度も取れる道具／エリュシオン・種族を変えられる・面白パスワード ほか



128 超新作ゲーム先取り大作
たけしの戦国風雲児／源平討魔伝／ナイトライダー／ファイナルラップ／ザ・ブラックバスII／孔雀王／霊幻道士／エアーウルフ／マッド・シティ／ゴジラ／爆闘士バットンくん ほか

116 ●現地シカゴに緊急取材！ アメリカの最新テレビゲーム事情を紹介!!
速報！CES コンシューマーエレクトロニクスショー レポート

75 ●ビデオ・レコードなどの情報満載 ファミマガ Journal ジャーナル

78 ●『聖闘士星矢2』を第3宮まで攻略だ 30秒Q速解答

82 ●新作ゲームを105名に ファミマガ 読者プレゼント

122 ●チェッカーフラグはコナミのレース ぼくたちゲーセン野郎

124 ●特別情報満載 PC Engine・FAN ピーシーエンジン・ファン
ドラゴンスピリットのPCエンジン版の画面を初公開!!／ナムコのテニスゲームと魔境伝説のZone8まで紹介

126 ●今売れているゲームはコレだ 週間ゲームベスト20

136 ●ゲーム発売日がひと目でわかる 新作カレンダー

ゲーム別さくいん

赤い要塞……114
アルカノイドII……111
1943……132
ウィザードリィII……135
エアーウルフ……134
エリュシオン……79,80,108
オリュンポスの戦い……113
カイの冒険……22
KARATE CHAMP……38
究極ハリキリスタジアム…133,とじこみ
霧のロンドン殺人事件……112
孔雀王……132
源平討魔伝……130
ゴジラ……134
真田十勇士……59,133
ザ・ブラックバスII……131
サラダの国のトマト姫……80,106,114
三国志 中原の覇者……18
じゃりン子チエ……67
スーパーピンボール……34
スーパーマリオブラザーズ3……8
スーパーリアルベースボール…とじこみ
聖闘士星矢2……81
太陽の神殿……26
たけしの戦国風雲児……128
双截龍……107,113
超惑星戦記メタファイト……132
ディープダンジョンIII……78,105,110
トップライダー……135
ドラゴンクエストIII……109,113
ナイトライダー……130
中嶋悟 F1ヒーロー……135
ナムコクラシック……106,112
忍者くん阿修羅ノ章……106,108,110
爆闘士バットンくん……135
ビー・バップ・ハイスクール……114
ビッグチャレンジ/柔道選手権……36
ファイナルラップ……131
ファイヤーロック……132
ファミコン探偵倶楽部……79
木村明王伝……109,114
ベストプレープロ野球……とじこみ
ぼくってウパ……109
マッド・シティ……134
水戸黄門II……30
ムーンボールマジック……40
めぞん一刻……14,とじこみ
燃えろ!!プロ野球'88決定版……とじこみ
妖怪道中記……133,付録
リサの妖精伝説……71,133
霊幻道士……133

☎03(459)1700
読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。その時間以外は留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いてあることのみで、ゲームの解答やヒント等についてはいっさいお答えしておりません。

Publisher／山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Editor-in-Chief／山森尚 ●Senior Contributing Editor／村田憲生 ●Senior Editor／工藤陽子・水沼広・山本直人 ●Editorial Staffs／荒田茂樹・市原絹代・坂井肇・高垣聡・千葉隆司・日高律子・湊博道 ●Assistant Editors／岡崎栄子・池添恵美子・大塚毅・黒井敏典・小林正己・斎藤義久・佐藤善一・沢谷龍子・島田政幸・関本恵理子・西健一・馬場博・平山譲・廣瀬努・深川悟郎・三浦明美・守屋貴章・山本晃央・吉田高央 ●Proofreader／笠原紀彦 ●Contributors／相沢浩仁・藤田久美子・ゲームフリーク ●Staff Photographer／浜野忠夫 〈制作〉●Art Director／片野厚子 ●Editorial Designers／青延純子・松尾泰男・㈱ディーズ・デザイラ・ラッキームーン・クリエイティブ レイ・マッシュアイランド ●Cover Designer／保坂一彦 ●Cover Illustrater／佐々木けい子 ●Finish Designers／㈱創文新社 ●Printer／凸版印刷株式会社

©徳間書店 1988 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです。ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

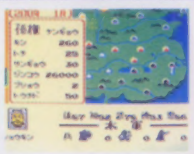
★トキメキ！2大続報

8 ●クッパをどんどん追いつめろ!!
スーパーマリオブラザーズ3

14 ●続報の第2弾は、マップとアイテムの大紹介だ
めぞん一刻

★ワクワク！8大新作

18 ●中国大陸を統一するのはどの君主か!? 個性が魅力のSLG
三国志 中原の覇者



22 ●勇敢な女の子カイがドルアーガの塔を冒険。ちょっと異色のACG
カイの冒険 ザ クエスト オブ カイ

26 ●マヤ文明の永遠の謎を解き明かす古代AVG
TEMPLO DEL SOL 太陽の神殿

30 ●第2弾は、世界が舞台！
水戸黄門Ⅱ 世界漫遊記

34 ●フリッパーを操って、ハイスコアを目指せ！
スーパーピンボール

36 ●ディスク版の燃えろシリーズ第1弾は柔道だ!!
ビッグチャレンジ！柔道選手権

38 ●海外で大流行のスポーツゲームが逆輸入！
KARATE CHAMP

40 ●書き換え専用のSF感覚ピンボールゲーム
ムーンボールマジック

★キラリン！3大攻略

59 ●家康の野望を打ち砕くために立ち上がった真田幸村と十勇士達が大活躍だ！
真田十勇士 MAPで攻略

67 ●猫の小鉄が大活躍する第二章・3つのストーリーがひと目で分かる！ 第三章もちょっぴり紹介
じゃりン子チエ ばくだん娘の幸せさがし 攻略第二章

71 ●人気アイドル立花理佐ちゃんのファンタジックアドベンチャーを攻略。これで第一章はラクラク
リサの妖精伝説 トリーズの街を攻略！

CONTENTS もくじ

ファミマガ Video

ファミコン・ゲームのすべてを

知り尽くしたファミマガ編集部が、いよいよ

ビデオ・マガジンを作る。だから、

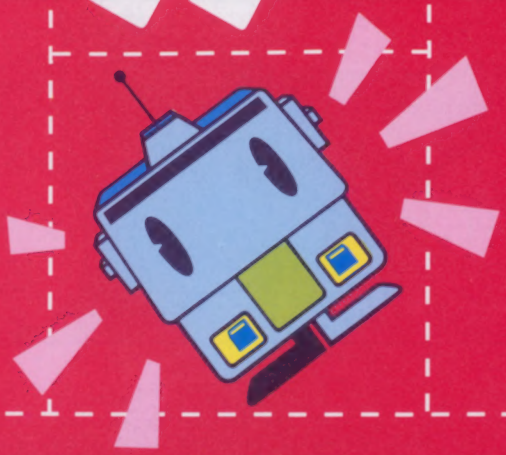
何も言わなくてもスゴサが見える。モウスグ創刊!

ファミマガ

が作(つく)るから

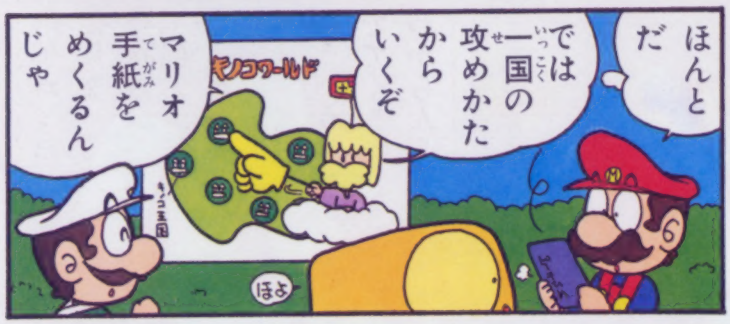
スゴイ!!

7月21日(がつにち)創刊(そうかん)



ルドを救え！
リオザーズ3

人々がこんどは動物に姿を変えられて、キノコワールドは大騒ぎ！強敵いっぱい引き連れて、逃げるコクッパ追うマリオ。はてさて!?



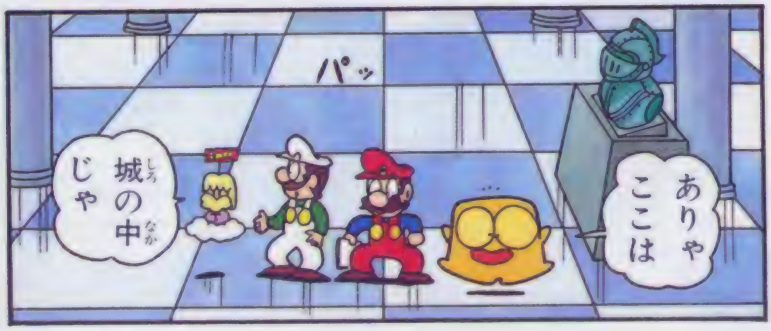
各ワールドでの目的地はとりあえずお城。けれど最終目的地はそうとは限らないことだってあるかもしれない。

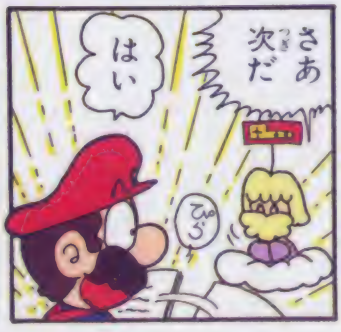
©Nintendo

徹底追跡！ コクッパの魔法からキノコワー スーパーマブラ

10月下旬発売予定
任天堂
価格未定
3M＋64K RAM

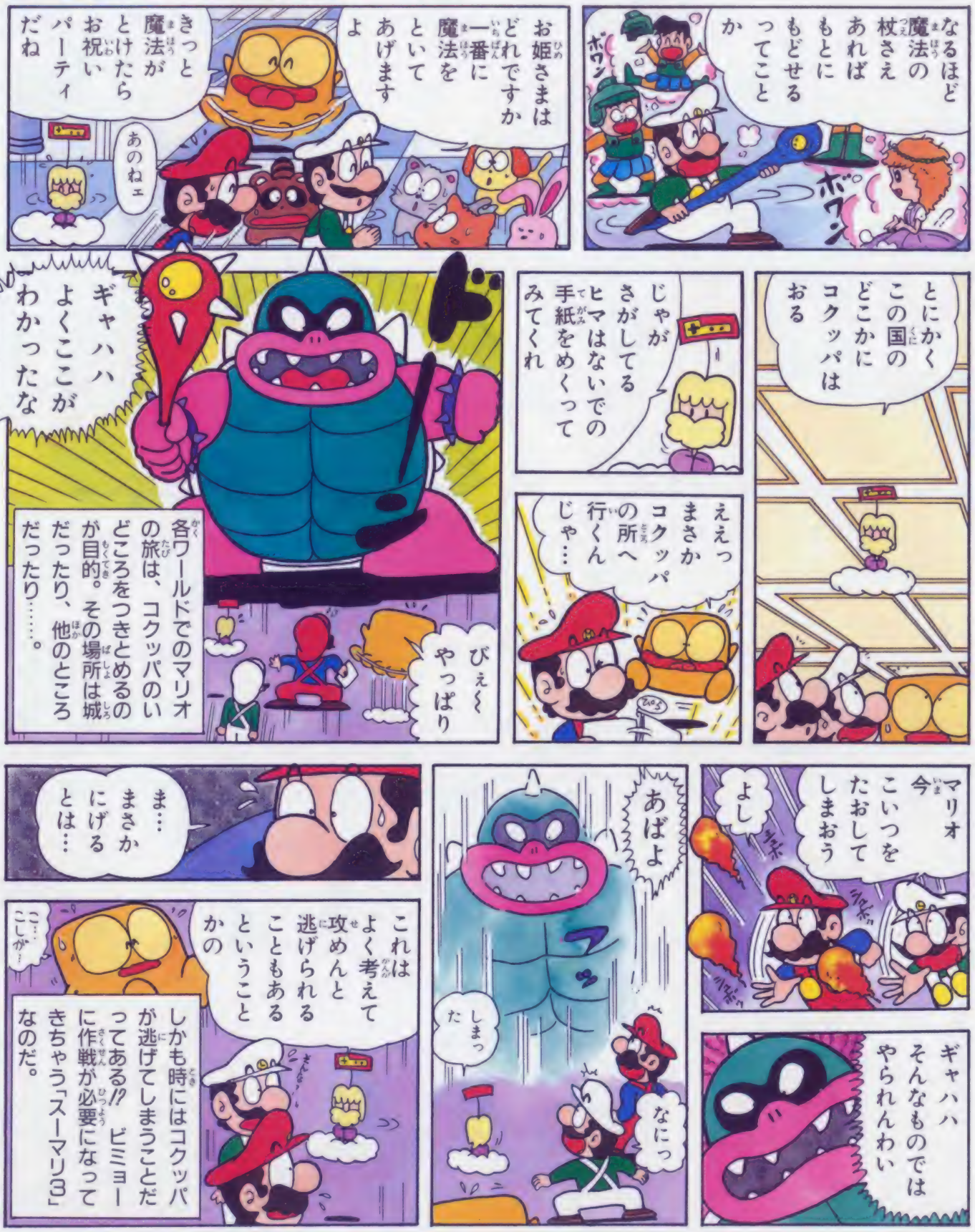
まんが／嵩瀬ひろし





ケコ
わーカエルだ
なにっ
ぴぇーこないで〜〜
ぎょっ
こ…この動物たちは
コクッパの魔法で動物にされた城の人たちじゃ
それぞれのワールドには、コクッパの魔法で動物にされて困っている人達がいっぱい。なんとかして助けてあげなくっちゃ。
この人たちをもとの姿にもどせるのはマリオとルイージだけじゃ
はい
え
ケコ
ぼくじゃ助けられないってわかったのネ
そして魔法の杖をうばうんじゃ
コクッパを倒して持っている杖を奪い取ればワールドクリア。その国に平和が戻ったことになる。けれどそう簡単にはいかないゾ。
とうぜんコクッパをたおすことじゃ
でもどうしたらみんなをもとの姿にもどせるんだろ
フム

徹底追跡!! スーパーマリオブラザーズ3



ハッ
とにかくせめ方のキホンは一国の場合コクッパを追いこむということ……
ワールド全体としては各国のコクッパをたおしてから最後にクッパをたおすことじゃ
キノコ王国
なるほど
さっきはコクッパに逃げられてよかったかもしれんの
ファイアボールだけじゃ逆にやられておったかもしれんでのぅ
ん
マリオ!!パネルだよ
前号でみつけたパネルとで2枚になったぞ
どうやらパネルは各エリアにあるようじゃの
キノコやフラワーの絵の描かれたパネル。あちこちにあるコイツがとっても重要なのは知ってるよね。で、何に役立つのかというと…。
キノピオが何か知ってるようだったけど…
ほうそれじゃあキノピオの所へ行ってみようホイ
ハッ
キノピオ
やあ
あ
仙人おひさしぶりです
元気そうじゃの
さっそくじゃがパネルを集めるとどうなるんじゃ？
ほい
いろいろなパネルを集めることによっていろいろなアイテムを手にいれることができるようになるんです
パネルは、アイテムを手に入れるために必要なモノだったんだ。いわばアイテム入手の鍵。これがなくっちゃダメ
ごごっ
アイテムって…？

徹底追跡!! スーパーマリオブラザーズ3

はい テキを たおす ための パワー アップ アイテム と…

キノコ ワールドを 進む ために 必要な アイテムが あります

アイテムには 大きく 分けて この2種類が ある。 どっちも ゲームを クリア していく ために 重要な ものばかりだから、 必ず 手に 入れてね。

ええっ 進む アイテム

そりゃ たとえば どんな アイテム なんだい

じゃあ わかり やすい のを 教えます

ばくだん!

ドカン

なるほど 道を ふさいで いたり したら 役立つ…と

あたた…

進む ため…という のは こんな ふうに マリオが そのまま では 進んで いけない 場所が あるから なんだ。 そこが どこで 出て くるか は ヒミツ!!

これらの アイテムを うまく 集めたら 勝てるかも しれんぞ

よーし がんば るぞ!!

いよいよ ね…… マリオ

マリオたち どうしてる かしら

ゆうびーム

任天堂 からだわ

パッケージ デザイン 送ります…

続報 一刻館の内部とアイテムを紹介だ

今回はゲームの前半部分の解きかたと、ゲームに登場するアイテムを、イラストを使って大紹介するぞ。また一刻館の内部がひとめで分かるように、マップで紹介した。さあ、めぞん一刻の世界を楽しもう。

めぞん一刻

7月27日発売予定

ボーステック

5900円

2M+64K RAM

バッテリーバックアップ

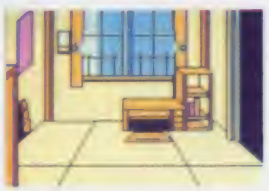
最初のポイント

まず一刻館でなにをしたらいいか、ポイントごとに分けて紹介したぞ。これを見て前半の攻略の参考にしてくれ。

まずは四谷さんと……

押し入れのふすまを開けて入ろう。四谷さんがいるけど気にせずえっちな本を取り、5号室に出よう。そして…

○押し入れに入り、えっちな本を取る



5号室へ出る

○取ったら、いったん5号室に出る

あなに入る

○穴に入ったら、四谷さんにえっちな本を見せよう

四谷さんの物を盗め！

四谷さんにえっちな本を見せると取られてしまう。その代わりなにかをもらえるんだ。その後、穴に入ると…

○えっちな本を見せると、懐中電灯をもらえる

5号室へ出る

○四谷さんの懐中電灯を取ったら、いったん5号室へ出るんだ。それから穴に入るんだ

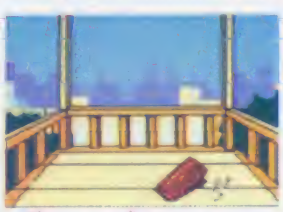
あなに入る

○枕を動かすと、その下にはくぎぬきがある

○四谷さんがいなくなっているので、丸太とくぎぬきが取れる

ベランダにも出ようね

たまにはベランダに出て、息ぬきするのも悪くないぞ。思わぬ収穫があるかも…。

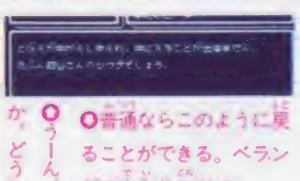


○板とくぎが落ちているんだ。でも四谷さんの機嫌が悪いときは、ここにこないようにね

黒板にも注目しよう！

電話のすぐそばにかかっている黒板を見ると、なにやら意味ありげなことが、書かれているんだ。

○私のまねきね　二知りません。四谷、と書かれているんだ



○うーん。四谷のしわざか。どうしたらいいの

○普通ならこのように戻ることができる。ベランダの出入り口だぞ

一刻館

○前半では全く意味のないところ

これが一刻館の全体マップだ。一刻館の中の風景がこれでよく分かるぞ。キミはこの中を歩き回るんだ。

階段

○1階でも2階でもセーブやロードができる

○響子さんの部屋。しゃしん立てに注目

○10円さえあれば電話ができる。役にたつぞ

○2号室にはめったに入れない

○一刻館の玄関だ 物一郎さんも

玄関で、はがきを取る

玄関に出てみると賢太郎くんがいる。また惣一郎さんもいるんだ。そしてふとポストを見てみると、はがきが来ているときが…

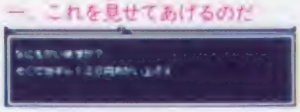
○ポストのはがきは響子さんあてのもの。持っていこう

スーパーでお買いもの

スーパーでは、そくせきめんからまねきねこまで、色々なものを売っている。とりあえず一番安いそくせきめんでも買ってみては。

○店員 いらっしゃいませ

○そくせきめん120円お買いあげー。これを見せてあげるのだ



○一刻館に戻ってくると、一の瀬さんがいたぞ

てかける 一刻館

一の瀬さんのご機嫌を

一の瀬のおばさんがじゃまなので、こはひとつそくせきめんでも見せて、ご機嫌をとろう。

○おや、それをあたしにくれるってのかい

左にいくまえに いく

○一の瀬のおばさんにそくせきめんを見せる 見せるそくせきめん

○一の瀬のおばさんがいなくなっているぞ

隠れキャラ

ゲームを進めていくうえで、とくに関係がないけど、おもしろいシーンなので、ここに紹介したぞ。ひとつここは息ぬきをしよう。

○このシーンは、なかなかお目にかかれないぞ

○所持金を0にしてお酒を持ち1号室のふすまを開けると

響子さんの部屋に入る

さっき取っておいたはがきなんかを響子さんに見せれば、部屋の中に入れてくれるかもしれないぞ。

○はーいカチャ！あら、五代さんと響子さんが

見せるはがき

○はがきを見せるとお礼をいわれ、話していると中に入れるぞ

○これがあの響子さんの部屋だ

©高橋留美子／小学館／キティ／フジテレビ／マイクロキャビン／ポーステック

アイテム全種

めぞん一刻の世界に出てくる主なアイテムを、ここに紹介するぞ。
五代くんはこれらのアイテムを使いこなしながら、ゲームを進めていくんだ。

えっちな本

五代くんが見るにはまだまだ早いので、これは四谷さんなんかに渡してみよう。

○5号室の押し入れの中にあるぞ

○青少年が見るには刺激が強すぎる

さいふ

最初は4580円持っている。所持金を0円にしないよう、ゲームを進めよう。

懐中電灯

やっぱり懐中電灯は暗い所を照らすんだろうなあ。

はしご

四谷さんの部屋で取れる。高い所に登るのに使うかな？

四谷さん

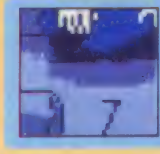
○四谷さんから取れる物

まくら

枕は4号室の四谷さんの押し入れの中にある。動かそう。

くぎぬき

持っていてもしょうがないけど、四谷さんが持っていると…

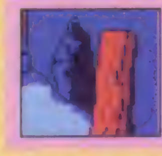


とんかち

四谷さんの部屋で取れる。くぎをたたくのに使うんだよ。

丸太

使いみちがないけど四谷さんが持っているとふさいだ穴を…



○四谷さんがいないときに取れる

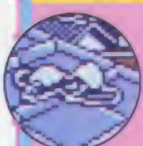
○4号室の押し入れの中にある

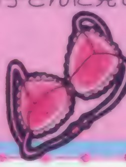
屋根の上

屋根の上に登るには、はしごかなんかが必要。
さてどこから登ればいいのかな。玄関かな？

ブラジャー

誰のか分からないけど、響子さんに見せてみよう





はがき

響子さんあてだったら、響子さんに渡そう。

玄関

ときどき玄関のポストに、はがきが入っていることがある。そんなときは取っておこう。

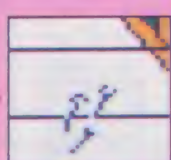
○玄関には響子さんがいたり、一の瀬のおばさんがいたり

いた

穴をふさぐのにちょうどいい感じだね。

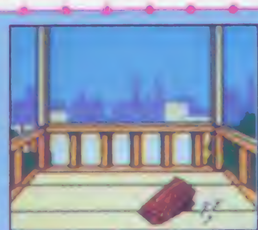
くぎ

なにに使うかは、もちろん分かるよね。



ベランダ

2階のトイレの前から出入りできるんだ。なぜか、板とくぎが置いてあるぞ。



○ここから飛び降りたら痛いだろうなあ

めぞん一刻

スーパー

スーパーでは色々な物を売っている。ここに紹介した以外にも、板とくぎを売っている。

○レジには陽気なおねえさんがいるぞ

花

スーパーでも買えるし、こずえちゃんの家でももらうことができる。

○買ってきた花

○彼女にプレゼントしてみては

○花を飾ってみるのもいいぞ

そくせきめん

120円で売っているんだ。一刻館の人間のご機嫌を取るには、もってこいだ。

○ここのスーパーでは、120円て

やきとり

やっぱり宴会には付きものだね。一の瀬さんに見せてみては。

○やっぱりお酒にやきとりは付きものだよね

おかし

○うーん、おいしそうだな

おかしというより、ドーナッツみたいなものだが、食べてしまおうか

べんとう

○蓋の内側ってとこがな

スーパーで480円で売っているんだ。誰かに見せてご機嫌を取ったりできる。

惣一郎さん

○ばう、ばうーん

Tシャツ

Tシャツもスーパーで買える。五代くんには似合うかな。

○響子さんに、似合いそう

かんづめ

○なんのかばやきなのかな

スーパーで買えたり、実家から送られてきたり。まあ酒のつまみにでも。

たこやき

玄関の惣一郎さんにたこやきを見せると、惣一郎さんを取れる!?

○280円とけっこう安い、手に入るんだ

四谷さん

○ややっ、そのまねきねこ

あかまむし

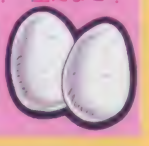
元気を出すにはこれが一番。どこで使うんだろう。

○見ているだけで元気がわく!?

たまご

○ゆでたまご? 生たまご?

たまごを食べて栄養をつけるのも、学生の五代くんにはいいかも。



まねきねこ

なんとまねきねこまでスーパーで売っている。たしか四谷さんが。

○5000円だけど、3000円で売っているときもある

パン

○僕はドーナッツより好きだ

ごはんの右に出るものは、やっぱりパンだよね。とくに重要ではないものだけど。

かぎ

まねきねこをどうにかしてから2号室の前に敷いてある玄関マットをずらすと、うーん、もう分かったよね。

○響子さんに渡して下さい

○2号室のかぎだ

小包

○響子さんの部屋で受け取れるよ

実家から送ってくるぞ。中には、かんづめ5個と、そくせきめん5個が入っているんだ。

お酒

ちゃちゃまるで買うことができる。宴会のときの必需品だね。

○つまみにかんづめとやきとりを

一の瀬さん

○あんた、酒もってないかい?

日記

響子さんの昔の想い出の日記。この中には写真がはさまっているときが、あるかもね。

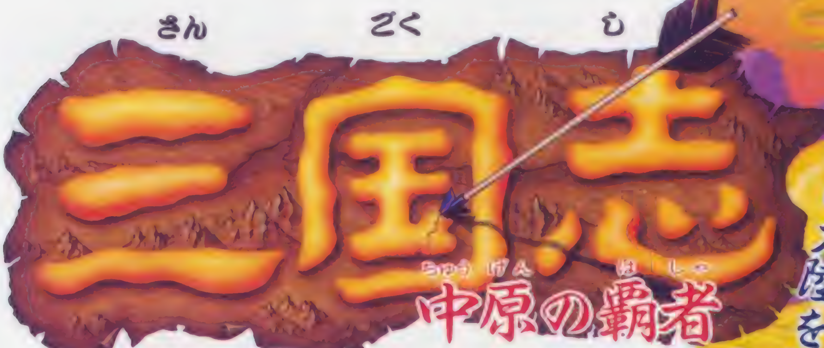
○これはけっこう重要なアイテムだぞ

ケーキ

郁子ちゃんの家に家庭教師に行くと、お母さんがケーキを出しにきてくれるんだ。持ちものにしよう。

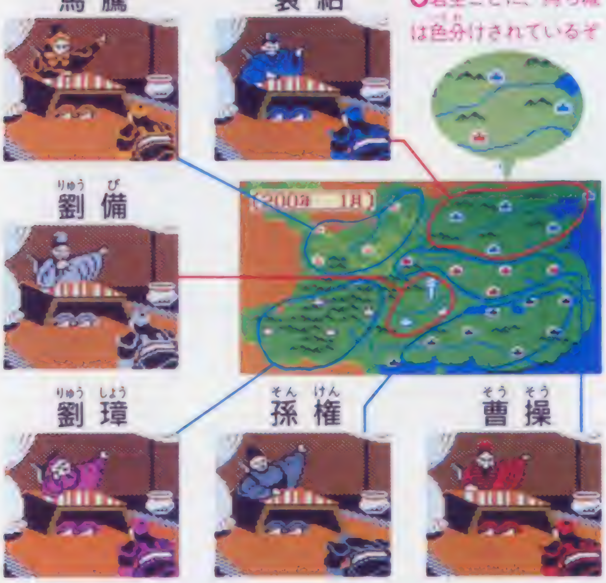
○一緒にとるのにいいぞ

○紅茶と一緒にケーキが



"独眼竜政宗"に続き、ナムコのSLG第2弾が出るのだ。"独眼竜"が初心者向きだったとすれば、この"三国志"は上級者向きの本格派。舞台は日本から中国に移り、ゲームのスケールもぐ～んとでかくなっている。そのうえ、ユニークで楽しめる要素がいっぱい盛り込まれていて、そのあたり、さすがナムコさん！と感じさせてくれるゲームだ。

6人の君主の勢力分布図



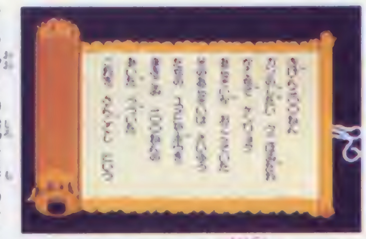
○君主ごとに、持ち城は色分けされているぞ

中国大陸を制覇するのはどの君主か!?

当時の中国は"劉備""曹操""孫権""馬騰""劉璋""袁紹"の6人の君主が支配する6地域に分かれていた。この6人から1人を選び、中国全土を統一するのが目的のシミュレーションゲームだ。

君主はそれぞれいくつかの城を持っていて、コマンドは城単位で使う。一見、はじめから多くの城を持っているほうが有利に思えるかも知れないけど、城の少ない君主のところには良い武将がそろっていたりするのでハナシはそう単純ではない。この武将を、いかに上手に使いこなしていくかが決め手のゲームなのだ。

コマンドや画面処理にも工夫がありナカナカ楽しめるぞ。

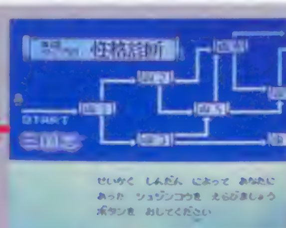


○これはムカシムカシの中国のオハナシ、なんて言わなくてもみんな知ってるよネ

最初に性格診断で君主を選ぶのだ

プレイの前に、6人の君主から1人を選ぶわけなのだが、ナント！　それを性格診断でするのだ。といってもズルをすれば自由に君主を選べるわけだけど、正直にやってみるのも面白いぞ。

この性格が意味ありげ!?



○ナニナニ、性格診断だって!? まぁ、正直にいくとしましょうか!

○[illegible]

○[illegible]

Ⓒ㈱ナムコ　＊このゲームはシャープマイコンテレビC1では使用できません

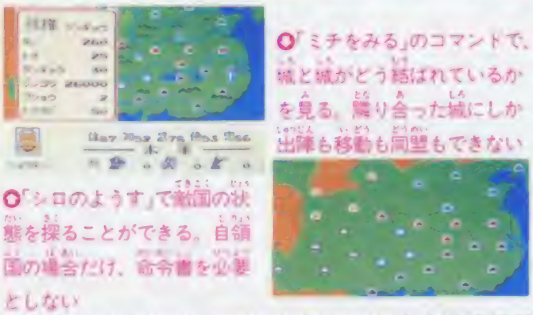
城の数だけコマンドを使えるのだ

コマンドは1ターンで、持ち城の数だけ使える。このゲームでは、1ターンで使えるコマンドの回数を〝命令書〟の枚数で表しているのだ。たとえば持ち城が3つなら、命令書が3枚。命令書は持ち城のそれぞれで1枚ずつ使うとは限らない。1つの城で集中して使うこともできるわけ。

また、コマンドは内容によって下の4種類にまとめられ、見やすく、しかも分かりやすくなっているぞ。

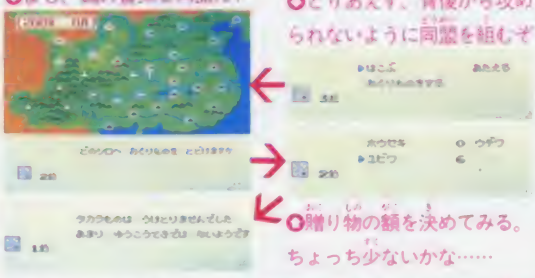
「しろ」ですることは…

おもに内政関係のコマンドが集まっている。城と城との対応関係をみたり、敵城の様子をみたり、いろいろな情報集めも、これを使ってするんだ。



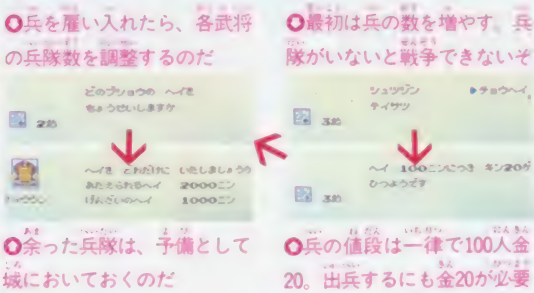
「くら」ですることは…

ここでは、持ち城間の金や物資の移動、武将や民衆への施し、また、他国に贈り物をして不戦同盟を結んだりする。要するに、金品を貯えておく倉なのだ。



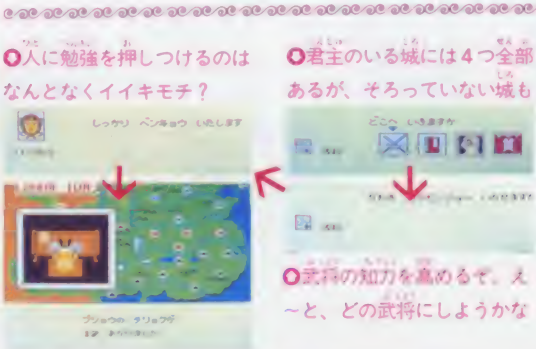
「ぐんたい」ですることは…

軍隊に関するコマンドは、ここで使う。つまり、徴兵や出陣だ。敵の城周辺の地形をみる偵察もある。このゲームでは、軍隊の訓練がないのが特徴だね。



「まち」ですることは…

武器屋、学問所、病院、質屋の4つのコマンドがあり、武器を買ったり、武将の知力を上げたり、傷を治したりと、武将の能力アップにはかかせない。



メイン画面のコマンド使用の流れ

フムフム

○武将を情報集めに行かせる。その結果が出るぞ

ヒューマンパワーこそゲームの命

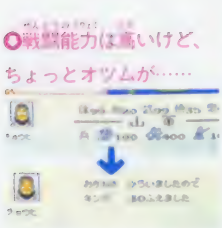
このゲームには、ナント全部で2百数十人もの武将が登場する。はじめからそれぞれの城に所属している武将もいるし、どこかから捜し出してこなければならない武将もいる。そして、優秀な武将を多く集めることが、まさにゲーム攻略の鍵を握っているわけなのだ。

城にいる武将は、はじめは2人ずつ。それ以外の武将は、城にいる武将を使って見つけ出すわけなんだけど、武将がバカだと、優秀な武将を見つけることはできないぞ。

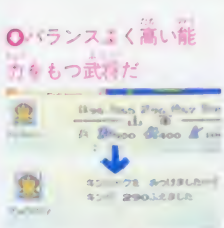
ところで、その武将捜しは情報集めのコマンドを使うんだけど、武将を情報集めに行かせると、他にいろんなものを見つけてきたりする。その場合でも、優秀な武将ほどイイモノを見つけてくるわけだ。

武将の能力パラメータ

忠	知	武	徳	体
忠誠心。あまり低いと戦闘中、裏切るかも	知力、かしこさを示す。低いと情報集めは不向	力の強さ、戦闘能力を示す。強いと戦に優利	徳の高さ。民衆から慕われる度合を示す	武将の生命力。戦を重ねると消耗する



○戦闘能力は高いけど、ちょっとオツムが……



○バランスよく高い能力をもつ武将だ

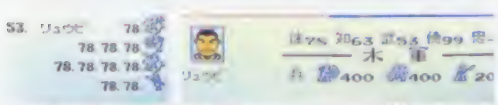
○バカモノ！頭脳労働はニカ手だった

○やった！臨時収入が手に入ったぜっ

軍隊の力も武将によって決まる！

このゲームの軍隊には〝訓練〟というものはない。武将の持てる力が、そのまま軍隊の力になるのだ。強い武将の軍隊と弱い武将の軍隊では、同じ兵力でもゼンゼン強さが違ってしまうわけだね。

軍隊の種類は、水軍・山軍・平軍の3種類。それぞれ戦いのときに適った力を発揮する。その軍隊の種類も武将によって決まっている。要は、武将がすべてのゲームというわけなのだ。



○訓練。強さと体力は普通クラス。軍隊は水軍だ

○こいつは頭は悪いが、戦闘能力はバツグン。軍隊は山

軍隊は3種類

水軍	山軍	平軍
水軍は川や海の近くにいる武将に多く川や平地の移動が有利である。貴紹、馬騰、曹操、劉備、孫権と大守に多い。	山軍は、山の多いところでも、少ない機動力で移動できる。大守の中では劉邁が山の軍隊を持っている。	平地や森での活動に向いている軍隊だ。3つの軍の中では最も数が少なく、君主でこの軍隊を持つ者はいない。

傷の治療は病院で

戦を続けると、武将の体力は落ちてしまうから、そんな時は病院で養生させなきゃならない。金50カかるけど、武将の命のほうがずっと大切なんだからね！

病院へ行くのだ

春秋の収入も大切

このゲームには、〝相場〟もなければ米もない。4月と10月には定期的に金が入る。当たり前だが金は有効に利用しよう。同じ金を使っても、武将により結果が違うぞ！

○10月。収穫もすべて金に換算されてアトコロに入る

○土地の価値を上げると、次の収穫が増えるぞ

○4月になると、税金の収入が入ってくるのダ

○産業値を上げると税金の額が増える。国づくりだ！

三国志

戦のシーンは見ごたえある3段階画面

シミュレーションゲームでは、敵との戦いもひとつの大きなポイント。このゲームでは、戦いのシーンが左のように3段階に分かれていて、それぞれ違ったスタイルの戦いが楽しめる。

攻め込む際には、各軍の武将の中から総大将を決める。その総大将がやられると、戦は負け。守る側は、全滅するか君主がやられるまで、戦いを続けることになるのだ。

バラエティに富んだ画面は、見ているだけでオモシロく、熱中させられるぞ。

ひとつの戦の流れ

戦場画面

軍隊同士が接触すると

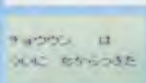
↓

戦闘画面

武将同士が接触すると

↓

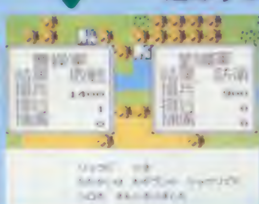
一騎打ち



総大将がやられるか退却すると

↓

ひとつの戦が終了



君主がやられると

↓

ゲームオーバー

○君主にもやられてしまった。今度は頑張る

戦場画面はHEX風

戦場画面は、城を中心とした16×9のマス目画面で、作戦を練るモード。軍隊の移動は、水・山・平の3種の軍隊で、地形によって行動力が違う。地形をよく考えて作戦をたてよう!

城

総大将のいる軍

○最初に軍隊の配置を決定する。防衛側が先に配置を決めることができるんだ

○機動力の範囲内なら、どの軍隊をどれだけ移動させようが自由なのだ

計略も使える!

戦場画面では、計略を用いて敵を弱らせることもできるのだ。計略には8種類あり、武将の能力や地形で、使える計略は限られる。使い方しだいでは、敵に大きな打撃を与えられるぞ!

○計略は機動力を消費し、敵との距離、武将の知力、忠誠心が計略の成功に影響するのだ

ミザロマ

戦闘画面はオート

この戦闘のモードは一見"独眼竜政宗"の戦闘画面と似ているけど、前進・後退・待機の3つのコマンドから選べば、あとは自動的に戦闘が行われる。コマンドは、途中でも変更できる。

武将

弓隊

騎馬隊

歩兵隊

○先手側から武将、歩兵、騎馬、弓の順に、プレイヤーの命令に従い動くぞ

○騎馬隊と武将は1ターンに2動作の動きができ、弓隊は矢を射ることができる

一騎打ちはRPG風

戦闘画面で武将同士が接触すると、この一騎打ちの画面になる。この画面では、RPG風の戦いが行われるぞ。この戦いでは、知力より、武力と体力が勝負を決めるカギになるのだ!

○敵にあたえるダメージは、武将の武力が高いほど大きいのだ

○ブンペイの攻撃! 一騎打ちに持ちこんだ側が先手になる

○ブンペイ勝利! 攻撃側にとっては少ない損害で敵をおとせる戦法だ

勇敢な女の子、カイがドルアーガの塔にいどむ！

カイの冒険

キミは"ドルアーガの塔"に捕らわれていた"カイ"を覚えているかな？今度は、そのカイが、ドルアーガの塔の中で、大活躍するぞ！

7月22日発売予定

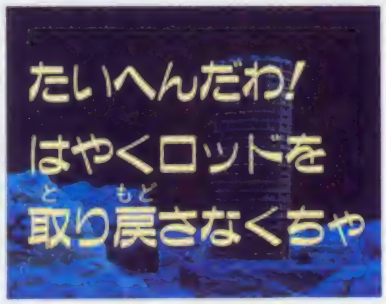
ナムコ
3900円

1M+512K

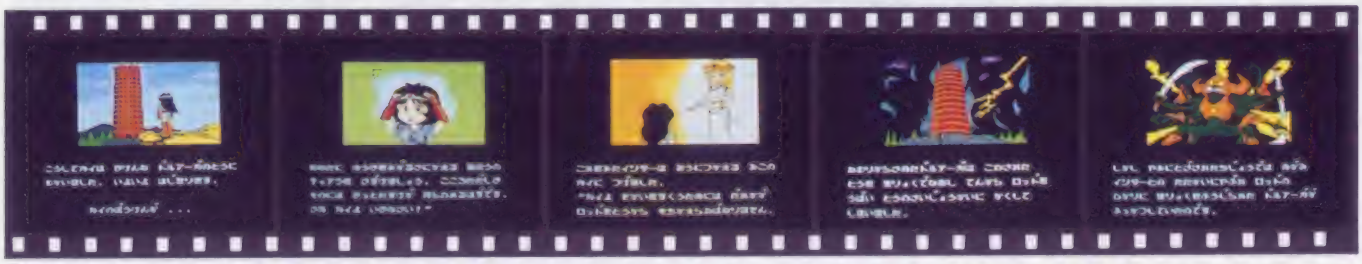
○塔に入っていくカイ。これから危険な冒険が始まる！

カイは、ドルアーガによって隠されたブルー・クリスタルロッドを求めて、塔の最上階の60階まで行かなくてはいけない。塔では、手ごわいモンスター達が行く手をはばむ。

では、カイの武器は!?というと、ジツはこれがな～んにもナシ!! いっぷう変わったアクションゲームなのだ。



ドルアーガを倒すため、塔の冒険に旅立つまでのストーリー



©株ナムコ

跳んで、駆けて、アタシの冒険はたいへんなの!!

1人、塔に挑むカイの唯一の武器は〝身軽さ〟。Ⓐボタンジャンプとボタンダッシュをうまく使って、敵の攻撃や難路を切り抜けていくんだ。Ⓐボタンを押し続けると、どこまでも高くジャンプできるし、その間のコントロールもするのはたいへんなのだ。

各階で制限時間が決まっているので、なおさらたいへん。

大ジャンプ

○Ⓐボタンを押しつづけると…

○ほら、こんなに高いところへ。天井や敵には注意しようね

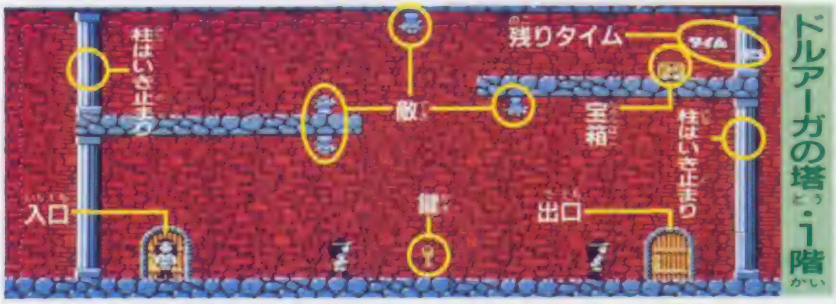
敵にぶつかると

○○あらら、タマシイが抜けてく。3人分やられるとゲームオーバー

自由だけど、天井や壁にぶつからないようにコントロール

鍵

○この鍵を取らないと出口の扉が開かないのだ



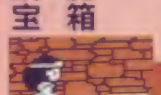
ドルアーガの塔・1階

宝物がアタシを助けてくれるの

各階のどこかにある宝箱には、カイを助けるいろんなアイテムがはいっているのだ。そのアイテムを取らないとクリアできない階もある。アイテムはその階でだけ有効だよ。

宝箱から出るアイテム全リスト

ウィンク	落下中でもジャンプできる	バリア	1回やられるまで無敵に	スペシャルフラック	カイが1人増えるのだ	ギフト	残り時間、ボーナスが増える	ラッキーフラック	取ると、点数が増える
タイマー	残り時間が長くなるのだ	タイムストップ	一定時間敵や呪文が止まる	ポイズン	取ると残り時間が速く減る	十字架	取るとバンパイヤが消える	宝珠	取るとオーグルが消える
キャンドル	見えない敵が見えるように	リング	ウィスプに対し無敵になる	サイレンス	敵のはく呪文が出なくなる	スリープ	特定の敵の動きが止まる	ワープ	いきなり、何階か上へ行ける



○ワープを取ると出る、前作では強敵だったね

宝箱

○宝箱のアイテムは有効に

危険な塔の中を8階まで紹介ヨ。参考にしてネ!

60階まである塔は、各階ごとに、それぞれ特徴ある面になっている。最初の数面ぐらいは、敵もそれほど気にせずに、けっこう気楽に進めるぞ。いわゆる、練習面だネ。8階まで紹介するのでゲームの感じをつかんでほしい。

各面に出てくる敵の数は決まっている。敵の特徴をつかんでおくのも大切だからネ。

●イソギンチャクみたいなファンガスに注意して宝箱まで行くのだ

2階 ギフト

この階は、入口の扉と出口の扉が近いので簡単にクリアできるが、宝箱を取りにいくのが難しい。ここでの敵は、ファンガスが1匹、バットが1匹。ファンガスをうまくよけて、アイテムを取ろう。

●まずは小手調べ。すばやくクリアしよう

バット

止まっているかと思えば急にあちこちに飛びまわるので、近づくのは危険

3階 スペシャルフラック

この階には、ファンガスが1匹、スラグが1匹いる。宝箱に近づく時には注意しよう。

出口の扉が高いところにあるのでハイジャンプの練習にいい。天井に頭をブツケないようにうまく鍵をとろう。空中でのカイのコントロールも練習しておくといいネ。

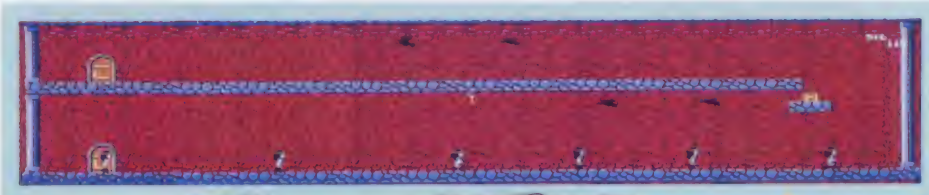
スラグ

ゆっくり左右に移動。かわいいけどやられると悔いね

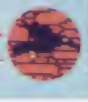
●ハイジャンプの練習をするためにあるような階だね

4階 タイマー

やたらと左右に長い階。レイフンが上の階と下の階に2匹ずつ、柱と柱の間を行き来している。それに注意して鍵を取ろう。タイムを縮めれば、ボーナス得点が多くもらえるので、ここはBボタンダッシュジャンプの練習だ。



●まっすぐ壁に伸びた階だ。天井に鍵があるのがポイント

柱  柱

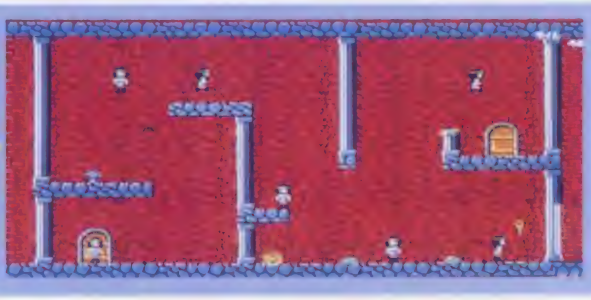
レイフン

柱の間を行き来する単純なやつだ

5階 スリープ

ファンガスが1匹、バットが1匹、グリーンスライムが2匹。懐かしいスライムが初登場だ。

この階は、入りくんだところがあるので、ジャンプして着地するまでの、空中コントロールの練習をいろいろしてみよう。



グリーンスライム

おなじみのスライムが登場だ。やたらと飛びはねるぞ!!

●ようやく、広い面になってきたという感じだね

カイの冒険

6階 ワープ

ここは、いままでのモンスターたちが、すべて登場するところだ。それだけあって、少々手ごわいぞ。ここではジャンプのコントロールが決め手となるので、いままでの練習の成果を発揮しよう。まだまだ序の口だけどネ。

○ジャンプで着地するときにうまくコントロールする

7階 ウィンク

敵は、バットガ1匹、ファンガスガ2匹、フラッパーガ3匹。この階でのポイントはフラッパーガ3匹並んでいる場所だ。Ⓐボタン+Ⓑボタンで一気に通り抜けてもいいぞ。

○[illegible]になっているときにうまく[illegible]すれば、楽勝!!

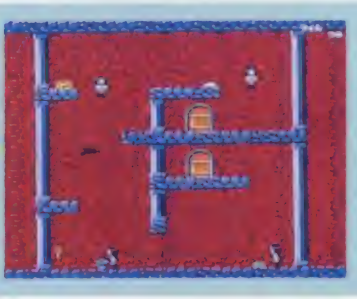
フラッパー

こいつもかわいいけれど、スラグに似ていやなやつだ

8階 ラッキーフラック

ファンガス1匹、スラグガ1匹、レイブンガ1匹、グリーンスライムガ1匹。入口の扉から入ってきて飛び降りるとき、下にグリーンスライムがいるので注意が必要だ。

○この階でも、基本はジャンプのコントロールだ!!

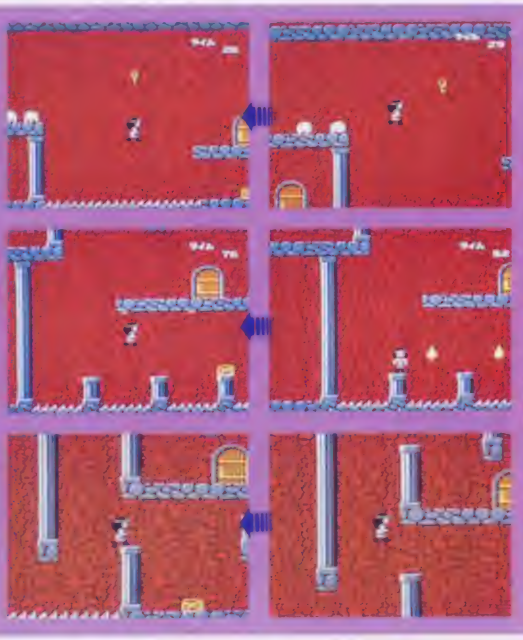


いやな敵もいっぱいなの

先へ進むにつれ、いろいろ個性あるモンスターが登場する。ここに紹介するのはほんの一部。

先はもっと危険がいっぱいヨ

先へ進むにつれて、難所がいっぱい出てくるようになる。コントロールがヘタだと、とてもクリアできないぞ。Ⓐ+Ⓑボタンを、うまく使いこなさなきゃネ!



こうならないようにネ

たいようのしんでん

太陽の神殿

TEMPLO DEL SOL
(ASTEKAII)

メキシコに実在する古代マヤ文明の遺跡を舞台に、少年と少女とガイドの3人が、永遠の謎を秘めた「太陽の鍵」を捜して旅するAVG。「太陽の鍵」は、神秘の歴史に迫るキーなのだろうか!?

8月3日発売予定

東京書籍

5900円

2M+64K RAM

マヤ文明の謎に迫るAVG

謎解きだ!

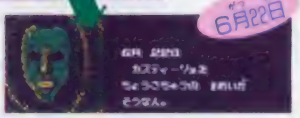
教授の残した遺品と、ガイドのラウーラのヒントを頼りに、古代から甦った悪霊達を封印し、マヤ文明の謎に迫るのが、このゲームの目的。AVGではあるけれど、遺跡間の移動や、ヒーローのレベルなどRPG的要素も加わっている。

○コマンドを選択して謎解きするアドベンチャー・ゲーム

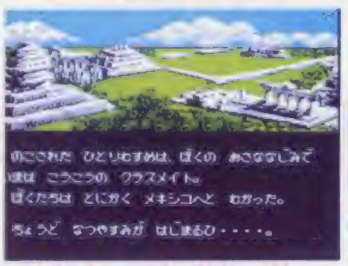
プロローグ

マヤの古代文字を研究する白鳥教授は、神々の鍵である「太陽の鍵」が、チチェン・イツァーにあると考えて、遺跡調査を始めた。だが、突然のアクシデントが…。

○調査団は太陽の鍵を求めて旅立った



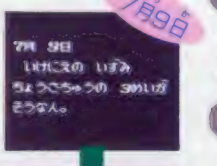
○しかし、12日後には1人…

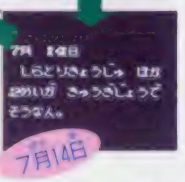


○遺跡へ向かう2人の足取りは重い

○約1カ月後には3人が…

○白鳥教授も帰らぬ人になってしまうとは!!





○そしてみんなまきこまれて…

登場人物

オリビア

○白鳥教授の研究室に勤めていた秘書。遺品を預かっている

白鳥教授の一人娘である少女（ヒロイン）と、彼女の高校のクラスメートであるキミ（ヒーロー）、それに秘書のオリビアとガイドのラウーラの4人が、登場人物のすべてだ。

ヒロイン

○父である白鳥教授を亡くしたばかりの薄幸の美少女。音楽が好き

ラウーラ

○遺跡で出た1人生き残ったガイド。力持ちだよ

ヒーロー

○ヒロインのクラスメート。つまりプレイヤーであるキミだ!

©日本ファルコム／東京書籍

画面を上手く使こう！

建物の中にいる時は、左のような画面に切り換わる。コマンドは言葉に加えて、絵でも表示される。

○古びたタイル風の模様が、遺跡らしさをかもしている

ウィンドウ

画面の右上に、現在地の様子が映し出されている。まず最初に出るのは研究室だが、遺跡に入っても、マップを作る程混み入ってないので、この画面を見れば、今どこにいるかはスグわかる。「みる」を選んでBボタンを押すと、持っているアイテムが見れる。

○ウィンドウに映る画面は、ヒーローに見えている風景。ここは研究室の中

○アイテム画面に切り換わったところ。持っているアイテムがすべて見れる

太陽の時計

画面中央の上にある丸が、太陽の時計。このアイテムを手に入れると、時間がわかる。

太陽が真南にある　午前中を表す　黒は夜中を表す　日没を表す

メッセージ

画面の一番下には、メッセージが出る。左端の人物は、現在行動中の人を示している。貴重なヒントが出ることも多いので、じっくり読むようにしないと、謎が解けなくなるぞ。

○今、行動しているのはヒーロー。一人言も言う

いどう	前後左右上下と細かく移動することが出来るが、遺跡の中はあまり動けない。	ひく	押してもダメなら、当然引くしかない。それで動かなければ、何かがたりないのだ。
みる	わからない物や敵が出て来たら、まず見るクセをつけよう。見てる間は攻撃されないよ。	こわす	遺跡を壊すなんて、少し気が引けるが、壊してようやく取れるアイテムも多い。
とる	取れるものは何でも取る。これがこのゲームの基本だ。ただ、ワナも多いから気を付けて。	くみあわせる	このゲーム特有のコマンドのひとつ。組み合わせたいものを順番に選んでいくと…!?
つかう	謎解きに詰まったら……持ってるアイテムを使ってみよう。意外な効果のある時が。	あらう	汚れてしまっているアイテムを、キレイにするためのコマンド。水がないと使えないよ。
おく	アイテムを置くためのコマンド。重たい物に使うことが多い。	まつ	このゲームでは、太陽の位置が重要な関わりを持つので、位置が変わるのを待つのだ。
うごかす	遺跡内部には、財宝を守るために道を壁でふさいである所がある。そんな時はコレ。	たたかう	敵と戦って倒さない限り、先には進めない。このコマンドはヒーローにのみ有効。
おす	動かそうとしてもダメなら、押してみよう。案外あっさり、うまくいくかも。	かわる	主人公だけでゲームをクリアすることは不可能。時々ヒロインやラウーラと交代しよう。

教授の研究室からスタート

ヒントは…

いよいよゲームの始まり。ここは白鳥教授の使っていた研究室だ。「話す」というコマンドはないが、何をしても、オリビアは必要なことを話してくれるから大丈夫。

○ここが教授の研究室か…。オリビアさんに説明して欲しいのになァ

○「たたかう」コマンドを使っても、オリビアさんは優しく話しかけてくれる

進め方は…

AVG攻略の基本は、まず調べて、それが何とつながるか、自分で推理することだ。

みる

調べるためには、まずじっくり見てみよう。悪霊達も、見ると強さがわかるぞ。

○ムシメガネは持ってないけど見れます

とる

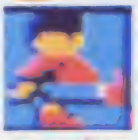
次は、何でも取ること。最初のうちはワナも少ないからどんどん取っても構わない。不必要なものなら「とれません」と表示されるよ。

○必要な物を取らないと、外に出れない

○まァ、こんな大きい机じゃ取れるわけないけどね

いどう

オリビアの話の後「みる」と「とる」のコマンドをすべて試したら、いよいよ移動。方向は選べるが、行けるのは1つか2つしかないよ。



○ここで行けそうなのは…そう「後」だ

○行けない方向を指示すると「いけません」と冷たい言葉

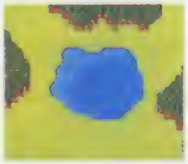
古代マヤの遺跡マップ!

いよいよ遺跡探検へ出発する時が来た。もう研究室に戻ることはできない。覚悟はいいカナ?

1歩外に出ると、周囲を森で囲まれた、チチェン・イツァーの遺跡がキミを待っている。8×8画面のそう広くないマップだが、遺跡はポツンポツンと点在しているから、なかなか目的地にたどり着けなかったりするソ。

●研究室を出ると、まずここに最初に行くべきところは…?

いけにえの泉

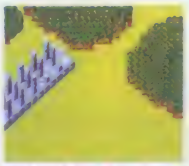


●これがマップ上のいけにえの泉だ

●ガケに囲まれていて、淀んだ泉だ

かつて、美しい少女がいけにえとして捧げられたという泉。どんよりとしていて、少女達の哀しい思いがたくさん沈んでいるようで、暗い気分になってしまうところだ。

千柱の間



●柱の間を抜けていくと、広間に通じる

●今にも崩れそうな古びた柱の間には…

たくさんの柱が立ち並ぶ場所。ここには幾つかの財宝が隠されているという。太陽の光が当たる時、輝く柱に注意してみよう…。かぐや姫じゃないから柱は切り倒せないよ。

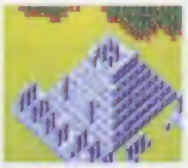
南の泉

●この泉には遺跡との間の道から入れる

●美しく澄んだ泉は、心を和ませてくれる

遺跡の東南にある泉。特に何もなさそうだが…? 水がとてもキレイなので、汚れたものがあったら、ここで洗ってみよう。ホコリの中に大切なアイテムが隠されている!?

戦士の神殿



●数多くの柱の中にそびえる戦士の神殿

●神殿内は神秘的なムードが漂っている

3体の石像が置かれている神殿。ここには最重要アイテム、太陽の時計に関する秘密が隠されているらしい。特に、中央のジャガー像には気をつけろ!

アイテム

このゲームには、30種類以上のアイテムが登場する。すべて重要なものだが、特に大切なアイテムを紹介しよう。

片目のマスク	両目のマスク	金の台座	金の玉	銀の玉	赤い宝石	青の宝珠	イシュチェルの玉	チャック・モールの剣	銀の鍵
片目だけ開いた死者のマスク。	両目とも開いた死者のマスク。	金でできた、玉を置くための台座。	金でできた、直径15cmほどの玉。	銀でできた、直径15cmほどの玉。	伝説に存在が伝えられる赤い宝石。	ジャガーを封印している宝珠。	一番最初に探す重要なアイテム。	白鳥教授のわずかな遺品の一つ。	これも教授の遺品。美しい鍵だ。

太陽の神殿

たいようのしんでん

TEMPLO DEL SOL
(ASTEKAI)

敵キャラ!!

白鳥教授達が、遺跡を発掘中に誤って封印を解いてしまったために、古代のモンスターが甦ってしまった。

遺跡に入るためには、まずモンスターを倒さねばならない。モンスターをよく見て、倒せるやつから戦え!!

○ちょっと勝てそうにない敵と無理に戦うと……

○あっけなく死んでゲームオーバーになってしまう

アジュラータ

メルスマイラ

アスタ

チラムバラム

デスキマイラ

メルスマンサ

カスティーリョ

○この遺跡のほぼ中心にある神殿だ
○正面にある入口には入れそうだね

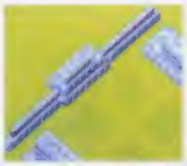
別名ククルカンの神殿とも呼ばれる遺跡。いくつかの隠し部屋があるらしいが、どうやったら開くのかは不明。金・銀、財宝の山……なんて部屋もあるかもしれない。

尼僧院

○落ち着いた雰囲気のする遺跡だ
○何百年も立ち続ける石像の思いは…

ここにも3体の石像が置かれている。左側の乙女の像が捧げ持つ青白い卵型の玉は、パスワードを知る上でとても重要だから、忘れずに持っていくこと。

球戯場



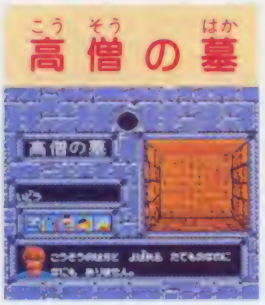
○メインスタンド部分から入れる
○地下通路は、果たしてどこに続く？

かつてマヤ人が、何かの球戯を楽しんだらしい広場。観客席らしいものも残っていて、マヤ文明の発達ぶりがうかがえる。この地下には、秘密の通路があるらしいが……。

高僧の墓

○ピラミッドのような、豪華な墓だ
○中に入ると……おや、何もないぞ!?

ここに葬られている僧侶は、マヤ文明の秘密を守り続けている。すでに白骨化しているが、怖がらずに秘密を探し出すこと。だが、その遺体は一体どこに!?



カラコル

○丸く突き出た屋根で天文台とわかる
○この台座には何を置くのだろうか

古代マヤでは、天文学が発達していたと言われる。この場所は、マヤの人々が太陽の動きなどを測る天文台として利用していたところらしい。窓から見える景色は……。

太陽の鍵	黄金の鏡	金の笛	銀の香炉	皮袋	小さい壺つぼ	大きい壺つぼ	ライター	小杖	底浅のかめ	バンドエイド	鉄の鍵
?											
悪霊たちを封印するために必要。	汚れていて、何も映し出せない。	壊れていて使えない笛だ。	お香をたくための入れ物である。	中にはお香が入っているようだ。	目薬のような液体が入っている。	得体の知れない液体が入っている。	教授の遺品の一つで、ジッポーだ。	磁石でできている小さな杖。	何かと一緒に使うと役に立ちそう。	ケガをした時に使う!? それとも……	ある物の後ろに隠されている。

實 水戸黄門Ⅱ 世界漫遊記

あの『水戸黄門』の第2弾がいよいよ登場！　こんどは世界中を回るのさっ。黄門様のみごとなおさばきにはインド人もマッ青！　さあじっくり楽しんでね。

7月下旬発売予定

サン電子

5500円

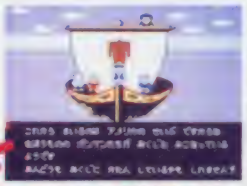
1M＋1M

黄門様御一行が、世界へ進出だ！

前作で見事なお裁きを見せた黄門様が、今回は海外6カ国を舞台に大カツヤクだ。前作で大悪人・家老安藤を捕まえてホッとひと息の黄門様たち。ところがその安藤が海外へ逃亡！　一行は安藤を追って世界に向かったのだ。

事件発生だ！

まず最初にたどり着いた街は、すでにギャングたちにおそわれていた。もしや安藤が、と思いつつ、事件解決に挑む黄門様たちなのだった。



○大悪人・家老安藤を追っかけるべく船に乗り込んだ黄門様たちだったが……

○ふむふむ、この街にも悪に苦しむ人がいるのか。これは何とかしなくては

○さあ、捜査開始だ！　格さん、助さんのどちらかを選んでスタートだ！

黄門様御一行

今回の黄門様一行のメンバーは黄門様、助さん、格さん、弥七、八兵衛の5人。船で行くせいで重量オーバーなのか、前作より人数がチト少ないんだ。今回は前作と違い助さん、格さんのどちらかを選んでスタート。もちろんお助け人の弥七、八兵衛も重要な役割を果たしている。そして黄門様は裁きのシーンに登場、事件を解決してくれる。

格さん

○空手パンチでビシバシ攻撃の格さんなのだった

助さん

○みごとな刀さばきで敵を倒していく助さんだ

弥七

○忍び込むのはこのヒトに、重宝で交代するのダ

八兵衛

○人柄の良さで情報を獲得、どんぶりで交代だ

黄門様

○みなさまおナジミ黄門様、今日も笑顔が美しい

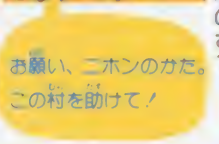
©SUNSOFT

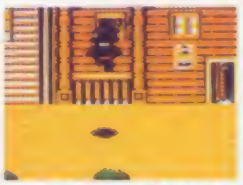
ゲームを進めてくカギはこれだ！

このゲームは前作と同じように、悪事の証拠を探し出し、悪行を成敗するというアドベンチャーゲームなのである。

情報を集めろ

事件を解決するためにはなんといっても街の人々の情報が必要だヨ。通行人や建物の中の人はただⒶボタンを押せば会話できるけど、悪いヤツから情報を得るには2回ほどダメージを与えてからⒶボタンを押せばOKなのさっ。





○弥七を使い保安官事務所に忍びこめ！　きっとナニかがあるハズだ

手がかりを探せ

手がかりをどれくらい集めたかが一目でわかる手がかりメータ。これがいっぱいなら証拠が十分そろってるってコトなんだ。早くいっぱいにして黄門様のモトへ急いで!!

○情報を集めると、このメータがいっぱいに

だからして情報やアイテムは絶対に必要なものだし、タイミングよくプレイヤーの交代をしていくことがポイントだ。

画面表示

人の交代

八兵衛や弥七に交代したい時には、交代アイテムがあることを確認してスタートボタンを押した後にセレクト。その後ⒷボタンをOKだ。

○助さんだと、何とまあどんちんかんな返答が

○八兵衛だとホラこの通り、ちゃんと情報が得られちゃうのヨ

○助さんが聞いてもこんな答えしか返ってこない

○弥七を使って窓から忍び込めば、保安官のナヤミが聞けるんだ

ヤラレると…

まだまだ若い黄門様は自分にも他人にも厳しい人だ。だから、証拠不十分のまま宿に戻ってきたり、敵にヤラレちゃったりすると、しっかりおしかりを受けてしまう。気を引き締めていこうね。

○あ～疲れたなぁ。捜査の途中だけど、いったん宿屋に戻ろうっと

○とうとう助さんも格さんも力つきてしまった、ど～しよ～

アイテム

ゲームを進めていくのに必要不可欠なのがアイテムだ。国によって、たいまつがランプになったりするけど、効力は変わらないヨ。道で拾ったり、店で買ったり、悪人を倒したりして手に入れようね。

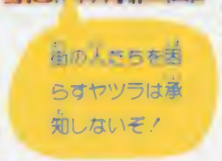
どんぶり	風車	たいまつ	ハム	日記	くつ	鞭	オノ	花
八兵衛の交代アイテムさ	弥七の交代アイテムなのよ	夜になっても捜査できるゾ	減った力を回復するんだ	これでコンティニューする	足の速さが倍になるのさ	ダメージを半分にするんだ	これを持てば攻撃力UPだ	抱きつく女の人に渡すんだ

アメリカ西部から漫遊は始まる……

この街の人々はジャンゴの一味におびえているんだ。早く救ってあげよう。

街に出ると…

ピストルを持ったギャングを倒しながらも、街の人に声をかけて情報を集めよう。アイテム確保も大事だゾ。

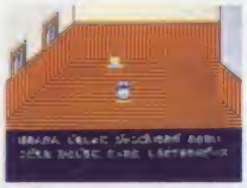


○そうか、いよいよ緊迫状が…。これはうかうかしてられないゾ

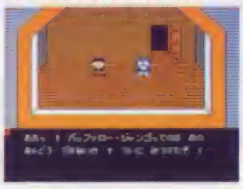
○殴り倒す前に話しかければ、悪人とでも会話ができるのだよ

八兵衛や弥七で

場所によっては、弥七や八兵衛を使うんだ。交代のタイミングをうまく見計らってね。



○えへらえへらと八兵衛が民家のドアを開けると……、なんと人質をとられた



○やっとアジトを見つけて忍び込んでみると、ややっ、あれは安藤ではないか！

攻略のカギは？

まず街の中をくまなく歩いてジャンゴが銀行をおそうことと、そのために人質が捕われていることを聞きだそう。あとはガンベルトを手に入れれば解決は近い。がんばれ！

○よしよし、これで人質を救えるゾ。さあ、急がなくっちゃ

街の中のたてもの

1. 銀行
2. 保安官事務所
3. かじや
4. 闇屋
5. 万屋 ①
6. 万屋 ②
7. スロットマシーン
8. 民家 ①
9. 民家 ②
10. 民家 ③
11. 宿場
12. 酒場
13. 丘の上の小屋

○ここは銀行。ジャンゴたちがねらってるゾ

○ここは八兵衛しか入れないところなのダ

○物を食べて力をUP

アメリカ西部のまち

さあ地図を見てしっかり攻略しよう！

水戸黄門Ⅱ 世界漫遊記

ドイツ

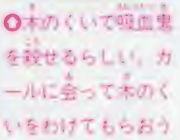
ドイツでは、ドラキュラとその手下どもが街をうろついて人々を怖がらせている。早くドラキュラを退治しなきゃ。

攻略のカギは？

街にいるドラキュラの手下を痛めつけて、ドラキュラの棺を見つけよう。あとはニンニクと十字架を手に入れればドラキュラ退治はOKよ。

○教会に行って、十字架をもらおう。これがあればもう吸血鬼なんてコワくナイ

○にんにくは木のくいより効果的らしいぜ。大事にもらっておきたいね



○木のくいで吸血鬼を殺せるらしい。カールに会って木のくいをわけてもらおう

街の中のたてもの

1. ドラキュラ城
2. 闇屋
3. 万屋①
4. 万屋②
5. 民家①
6. 民家②
7. 民家③
8. 民家④
9. 民家⑤
10. 農家
11. 酒場
12. 教会
13. 宿場
14. 株

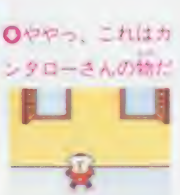
イタリア

名画「モナ＝リザ」が盗まれ、花火職人のカンタローガ消えた。いったいどこへ？

攻略のカギは？

街の人や悪人に情報を得たら、後は窓の開いている建物にどんどん忍び込め。ほら、モナ＝リザやカンタローガ！

○カンタローの行方を聞きだせるかも



○ややっ、これはカンタローさんの物だ

街の中のたてもの

1. 万屋①
2. 万屋②
3. 万屋③
4. 闇屋
5. 工場①
6. 工場②
7. 酒場
8. ルーレット
9. ピエトロの家
10. シスチナの家
11. ヨクバリーニの家
12. 宿場

まだまだ続くぞ

今回は3ステージ目までしか紹介出来なかったけど、まだまだ黄門様たちの旅は続くのだよ。この先行く国をちょこっとだけ紹介しておこうかな。

インド

ここではおシャカ様が苦行をしている。でも悪者にジャマされてさとりを開けずにいるんだ。黄門様たちは、なんとか助けてあげたいのだが…。

中国

舞台は少林寺拳法の発祥地の少林寺だ。その少林寺をのっとろうとする悪人が現れたため、そやつらを捕えるべく一行はひと肌脱ぐのだった。

ハワイ

南国の平和な島、ハワイ。ここに家老・安藤が逃げ込んだという情報を聞きつけ、一行はハワイに向かったのだ。さていったい安藤は……。

○安藤を探して、まだまだ黄門様たちの旅は続くのであった…

アメリカのスタンダードなゲームに中国風味をプラス!

Super PINBALL

★スーパー　ピンボール

ちょっと無口な感じの男の人がやってたりすると、シブくてカッチョイイ、ピンボール。「スーパー」とついたこのゲームは麻雀の要素もアリで、さらに大人の味だ。キレイなグラフィックを楽しみつつ、ハイスコアを狙え!

8月中旬発売予定

ココナッツ・ジャパン

5800円

1M+64K RAM

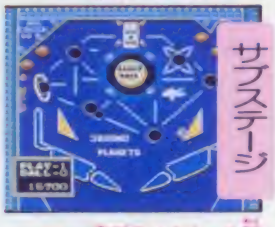
ピンボールに麻雀の要素も

おなじみピンボールゲームに、麻雀の要素を加えたのが「スーパー・ピンボール」。タテ3画面あるメインステージの他にサブステージが4つあり、そこをクリアすると麻雀パイが出現するというものなのだ。見事、アガリハイを集められれば、大ボーナスポイントがもらえる。オマケに、ラストにはキレイなおねーさんがヒキつ姿を披露してくれたりする。さあ、目指せハイスコア!

メインステージ

○最上段のドアを開けて、ワープ!

サブステージ



○ブラックホール面の上部にパイが!

○アガリハイにボールをあてると…

○プレイヤー2が見事アガりました

大ボーナス獲得!!

サブステージ

ロボット面

左右のビーム砲を発射して、中央のロボットを破壊する。ダメージをフルにすると、ロボットが消えて、パイが出現!

○中央のWマークがワープゾーンだ

ブロック崩し面

あのブロック崩しとやり方は同じ。ブロックを消していく。すべてのブロックを壊すと、パイが出てくる。ボールをあてよう。

○左上にあるワープゾーンから他の面へ

UFO面

中央にいる母船から、小型のUFOが出てくる。このミニUFOにボールをあてて、合計10コ破壊するとパイが出る。

○HELPを通ると、ストッパーが出現!

ブラックホール面

黒い穴にボールを3回あてると、大天体が出現。それに当てるとパイガ。中央のホールに近づくとボールの軌道が変化する。

○左右上部の天体を壊すとストッパーが

メインステージを攻略！

メインステージはタテ3画面。各々の条件をみたすと、上の面に行けるシステムだ。ポイントをチェックしてみたので、早く最上段に上がってサブステージに行こう！

A CARランプ

ボールをあてて、3つのランプすべてを点滅させると、サイドストッパーが出現する。

○初めはこんな色合いのランプ

○ボールをあてると、赤く点滅

○サイドストッパーが！ 1回しか使えません

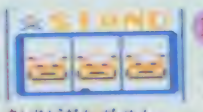
B スロットマシン

SLOT通路を通ると、中央ドラムが回転。赤いストップランプにあてると止まる。

タイヤ

○タイヤ柄が揃うと

○中央ストッパーが出てくる！



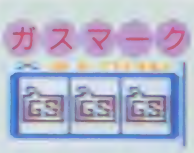
車

○車マークが揃うと

最上段画面へ

○最上段画面への入口がオープン

ガスマーク



○これがガスマーク。3つキレイに揃うと

1000ポイントボーナス！

○1回ボールが入ったところ。上の通路はまだ閉まったままだ

○ブロックがとれた！ あとはうまくボールを入れるだけ！

上のステージへ

C 3カラーズ

1回ボールを入れると黄色、2回め赤に穴の色が変わり、次に入ると、上にある通路のブロックがオープン。上のステージに行ける。

D OFF/ONマーク

OFFマークにボールをあてて、4つすべてを真っ赤なONマークにすると、サイドストッパーが出る。

○初めは黒のOFFマークになっている

○4つをズラッと赤のONにすると……

サイドストッパー出現！

○1回きりでも心強いストッパーが出る

メインステージはタテ3画面！

○タテ3画面。最上段からサブステージに行くが、失敗すると1番下に戻される

E SHOP

ここを通ると、1回め600ポイント、2回1000、3回2500ポイント獲得！ボーナスポイント

○2回通ると1000点

○1回めはボディ

F ロボット3体

左右のロボット3体を倒すと、それぞれにサイドストッパーが出現する。

○ボールをあてて、ロボットをすべて倒すと…

○1回しか使えないが便利

G ルーレット

ロボットの回りの通路を通ると、中央ルーレットが高速で回転する。

○この通路をグルッと通っていって

○柄が揃うとワープ

H ワープ・ドア

OPENドアが開いたら、ワープOK。サブステージに行ける。アガリハイ探しだ！

○初め、ドアは閉まっている

○ようやくドアが開いた！

柔は剛を制すかもしれない!?

ビッグチャレンジ! 柔道選手権

じゅうどうせんしゅけん

ファミコン界に日本の武道である柔道が初登場だ!! 主人公の青年の夢は世界選手権で優勝して、あこがれのオリンピックへの道をめざすことだ。今、戦いがはじめられる…

7月下旬発売予定

ジャレコ

3200円

両面

鍛錬を重ね目指すは日本一

プレイヤーの目的は日本選手権に勝ちぬいて世界選手権での優勝だ。まず、練習試合カ、いきなり日本選手権カを選ばなければならない。連習試合で、連続して勝ち抜くとその数だけ段がもらえ、力などの能力が上がるので、日本選手権での戦いが楽になるぞ。試合では時間内で先に一本(3点)とった方が勝ちで、時間ぎれになると点数による判定にもつれ込む。相手の顔を殴るなどの反則も関係するぞ。

○これが君の対戦相手達だ。それぞれ個性があり、かなりの強敵だぞ

○いよいよ試合が、はじまった。さあ、君の腕のみせどころだ

○試合開始の前のあいさつ。ここから試合は、はじまるのだ

スタート

練習試合

段は最高6段まで上げられる

日本選手権

ここでは、10人のうち8人に勝つことが条件だ

世界選手権

優勝までに10人勝ち抜いていくのだ

優勝!!

画面説明

タイマー

タイマーが0になると、判定にもちこされるぞ。

体力メーター

技をかけられるとメーターが減って力が出なくなる。

試合場

注意

反則行為は2回までで、3回目は負け。

名前

対戦相手や自分の名前がここにでるのだ。

判定

有効が1点、技有りが2点、一本が3点で、時間内に先に3点とった方が勝ち。

特殊地帯ライン

左右の端には、赤いラインがある。このラインから出たり、投げとばされたら無効になる。

©JALECO

技を会得して勝ち進め

カッコ内の十字ボタンとⒶ、Ⓑボタンの組み合わせで、いろいろな技がかけられるのだ。普通の柔道にある技のほかに、偶然に起こる必殺技もできるぞ!!

巴投げ
（下＋Ⓑ）

○○自分の体を寝かせて、相手を投げとばすという大技。むずかしいぞ!!

ドタッ

大外刈り
（上＋Ⓐ）

○○相手の体をくずして、右足を刈り払って倒す代表的な技だ

背負い投げ
（右＋Ⓑ）

○○相手を背中へ荷物のように背負って、頭ごしに投げる豪快な技だ!!

ピュー

体落とし
（左＋Ⓑ）

○○相手の体勢をくずして、[illegible]相手を投げつけるのだ

ビシッ

押し引く
（右・左＋Ⓐ）

○これで自分を有利な体勢にする

肩車
（上＋Ⓑ）

○○相手を自分の肩にかつぎ上げて投げる

エイッ

小外刈り
（下＋Ⓐ）

○基本的には大外刈りと同じだが、小外刈りでは左足を使って相手の足の外側を刈るのだ

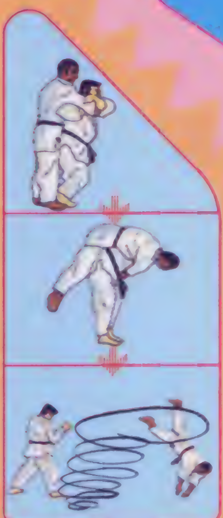
イテェー

押さえ込み
（Ⓐ連打）

○この状態にして、10秒で1本、5秒以上9秒以下で技有りになるぞ

必殺技

ミラクルハリケーン



○○○これが究極の大技だ。画面が光ると竜巻が相手をふきとばすぞ!!

ドッ
スーン

真空投げ

○○相手に投げ飛ばされたかと思うと画面が光り、反対側に相手を投げる技だ

VSモード

このゲームにはVSモードもあり、5人対5人の団体戦方式で試合が進められるぞ。

自分のチームと友達のチームで試合をし、勝敗は先に3勝したチームの勝利となるルールになっている。

○このゲームでは、かかせないVSモードなのだ!!

ビジュアル画面

やっとの思いで世界選手権までできたのに負けたくないという人のために一戦一戦、試合の前に先生が相手の情報を教えてくれるぞ。このビジュアル画面は段が上がったときや、日本選手権へ出場するときも出るのだ。

○この人が君たちの先生だ。教えてくれたことを参考に

※画面は開発中のものです

KARATE CHAMP

（カラテ チャンプ）

もとは日本の武道であったカラテ、それが外国に流れていって、むこうでゲームとなっている。こんな状態をほうってはおけないと1人の若者が立ち上がった。立ちはだかる強敵をなぎたおし、カラテ界を統一するのだ！！行け若者よ、敵をたおし段をとげカラテは日本の古典武道であることを、アメリカ野郎に分からせてやれっ!!

7月下旬発売予定　データイースト　3300円

両面

めざせ、世界チャンプ!!

アクション・炸裂

カラテブームのアメリカから、アクションゲームがやって来た。どんどん相手をたおして段を上げ、カラテの世界チャンピオンを目指すのだ!!

○試合の前には、きちんとあいさつ。ここに日本武道の美学が感じられる

○とても痛そうな、キック合戦！

○美しささえ感じられるケリだ

○これがウワサの超ジャンプ

○つきが、見事にヒット!!

勝負は一撃！

ゲーム内容は、カラテの試合形式となっている。技がきまればポイントがもらえるのだ。普通は有効しかつかないが、うまく決まれば1本となる。それで2本とれば勝ち。

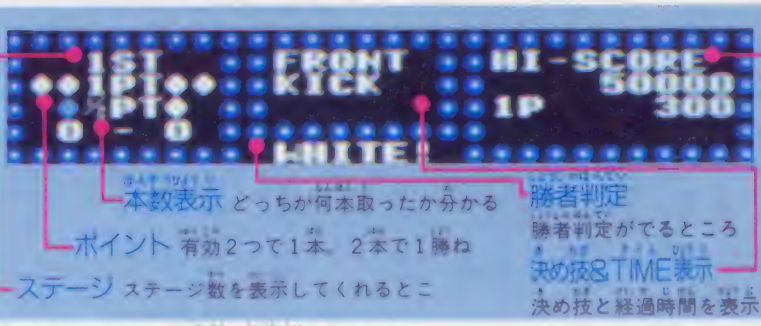
○勝者ヨロコビの図

○敗者には死あるのみ？

スコア稼ぎ面

そして、1試合終わるとボーナスステージとなる。飛んでくる物をすべてこわせば、得点がもらえるという仕組み。

○なんて花ビンが？　そんなことを言うひまなし。こわせばよし



英語の画面表示は、こう見よう

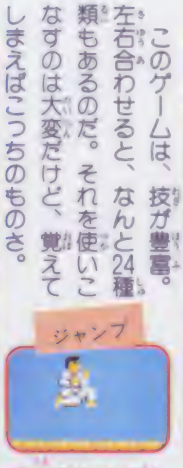
これが、このゲームの画面表示。ナゼか英語なのだが、この中に大事な情報が、ギッシリと詰まっているわけ。

初めは、見にくいかも知れないけれど、やっているうちになれる。相手の動きばかりでなく、ここにも注目の必要、多大にあり。

©DATA EAST CORP. ※画面は開発中のものです

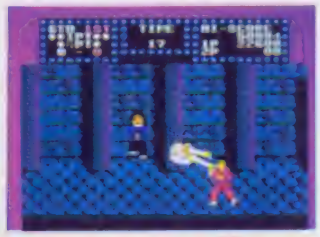
技の数々を大紹介するぞ

このゲームは、技が豊富。左右合わせると、なんと24種類もあるのだ。それを使いこなすのは大変だけど、覚えてしまえばこっちのものさ。



○上でジャンプよ

○左右を押せば受け



○こんなふうにピシッと技をキメて敵を倒すには、鍛練あるのみ！

2Pならではの面白技、大集合

対コンピュータで勝ち進むのもいいけれど、アクションゲームのだいご味は、やっぱり2Pモード。友達とカラテで勝負なんて、カッコイイでしょ。けられても、痛くないのがいいよね。

○イジメちゃいやよ　殴っても なぐってもイヤイヤなのよ私

君はどこまで行けるだろうか!?

ステージ紹介をしよう。画面数は全部で8面ある。そのどれもが、戦いの場にふさわしいロケーションだ。

○ここは一体どこなのか？火星っぽい感じがするのだが

○これはバリ島にまちがいなし。オウムがいそうだね

○城の中の地下室といった感じ。ひんやりとしてそうだ

○これが2面。場所はどこかの砂漠と思われるが!?

ムーンボールマジック

Moon Ball Magic

現実の世界から ワープしたボールの行方は…

誰でも知っているシンプルな遊び「ピンボール」に、パワーアップや敵キャラなどを加えた、まったく新しいタイプのアクションゲームが書き換え専用で登場!!

7月12日発売予定

DOG

500円

両面

書き換え専用

次のステージに続く ホールを狙い球を打て

ピンボールといえば、左右のフリッパーを操作して、得点を上げていくゲーム。だが、このゲームはちょっと違う。

多ステージにあるホールの中から、次のステージに進むクリアホールを探し、面をクリアするピンボールなのだ。

これも

これも

見かけはおなじホールだけど…

合格

ダメ〜

で出るところが違うんだヨ

テモ画面をクリアしないと始まらない!?

全てのマップの赤マルは、次のステージへ行くワープホール。黄色はアウトホール。

このステージでは、3個の持ち玉のうち、1個をワープホールに入れればOKだよ。

そしてタイトル画面になり、さらに下へ…

ここに入ると玉が飛び出す

ここでも得点が上がっていく

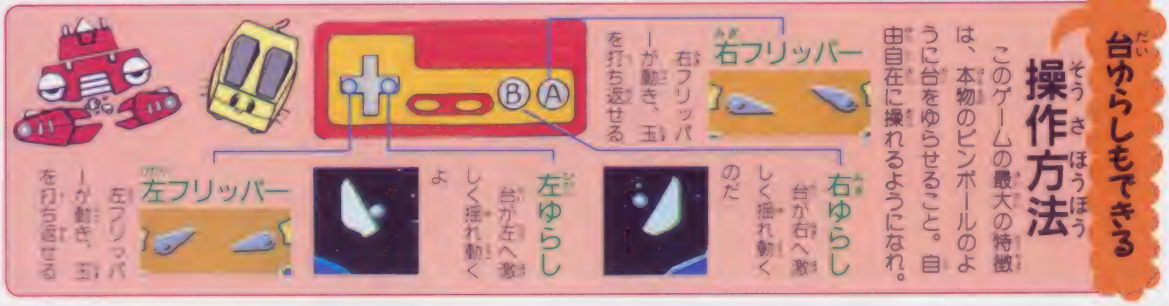
ここに入ると画面が変わり…

次のステージにワープするぞ

下へスクロールしていく

台ゆらしもできる 操作方法

このゲームの最大の特徴は、本物のピンボールのように台をゆらせること。自由自在に操れるようになれ。



©システムサコム／スクウェア

※画面は開発中のものです

全10ステージのうち4ステージまでを紹介

オープニングゲームをクリアすると、宇宙的なステージになる。このステージは全部で10面あり、それぞれのステージにあるアイテムを集めながらステージクリアするのだ。各ステージには敵キャラもいてボールの進路を妨害してくるから、あなどれないぞ。

オープニングゲームで3個だった持ち玉が、クリアとともに8個に増える。特定のアイテムを取るとボールは増えていくが、敵に奪われたり、アウトホールに入ってしまうと1個ずつ減ってしまうのだ。

ステージ1

最初のステージなので、それほど難しくない。ただし、下の左右のホールはアウトなので気をつけよう。ワープホールは曲がっていてボールが戻りやすい。

ステージ2

このステージは、左側のフリッパーをうまく使うのがポイント。ピンクの壁にぶつかってボールが戻されてしまう。右下と左下に入るとボールは上にはね返される。右側のカベは、細長くなっている部分に通り抜けるところがあるぞ!

ステージ3

アウトホールが3つ並んでいる、ちょっとやっかいな面だ。ワープホールの前にもプレートがあり、くずした後じゃないとボールを入れることができないよ。ボールを下に落とさないことがポイントなので、台ゆらしのテクをうまく使おう。

ステージ4

ブロックが、とってもじゃまな超難面。アウトホールも4つあるぞ。

左右のポケットに入るとボールが飛び出すが、その上にあるホールはアウトホールなので、うまく揺らしながら逃げよう。右上のホールはダミーだぞ。

企画・制作 EPIC/SONY RECORDS

※MSX版はハル研究所より発売されます。

ファミリーコンピュータ用カセット

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ミリオンボーイか?

人間の愛と野望渦巻く街、砂漠の真只中にそびえ立つ不夜城ラスベガス。ここで演じられる様々な人間模様の中心にいるのはあなただ！

主人公のあなたは700ドルの持ち金からスタート。ブラックジャック・ルーレット・スロットマシーン・キノの4つのゲームの中からひとつをセレクト。ミリオンボーイをめざして様々な登場人物と戦うことになります。常に破産と背中合せのスリリングなマネーゲーム。勝つか負けるか、すべてはあなたの腕次第。

1988・今秋エキサイティングに発売予定

VIVA

ヒバ ラスベガス

Las Vegas

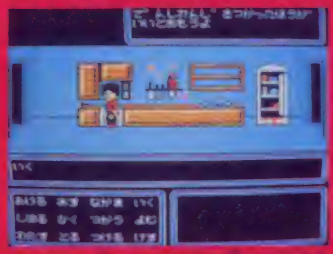
ROMカセット

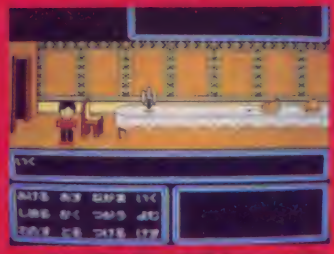
©CBS SONY GROUP INC.

標準小売価格 ¥5,900(税抜)

Epic
ヒーローガワ?
ある夜、マーシーの枕元にナ、ナント
カワイイ妖精が助けを求めて出現。
フェアリーランドというおとぎの世界
が恐しくこわいウルトラ・マージョとい
う魔界の女王に支配され、しかも4人
のカワイイプリンセスたちが捕らわれ
の身だという突然の話。
だが、マーシーは痛いのはキライだし
〜コワそうだし〜、とつい寝たふり。
ついに、最後の手段、神の使い妖精は
4人のカワイイプリンセスの写真をマ
ーシーに見せた……。
「私は困った人を見ると、ほっとけない
たちなんです。ハッハッハッハッ…。」
さあ、マーシーのヒーローストーリ
ーの始まりです。
わたくしマーシーは、フェアリー
ランドのかわいい4人の姫君
を救うために立ち上り(ママ)ました。
必ずや、ウルトラマー
ジョを倒し、平和を
取り戻してみせま
しょう。
今秋にぎやかに、
大胆に
発売予定
田代まさしの
プリンセスがいっぱい
ROMカセット
標準小売価格
¥5,500(予価)
© CBS/SONY GROUP INC.

MANTION





定ES

アドベンチャーゲームのニューウェーブだ！

ナ、ナント、あのスターウォーズで有名なジョージ・ルーカス監督ひきいる、LUCASFILM GAMES制作オリジナルの移植版なんだ。従来のアドベンチャーゲームでは、プレイヤーの視点でしかゲームが出来なかった。「マニアックマンション」では、他の場面で同時進行していた出来事が、カメラを切り換えるようにカットシーンとしてインサートされるんだ。まさに映画を見ているような気分でゲームができるぞ！ ハラハラドキドキのリアルタイム・アドベンチャーだ！

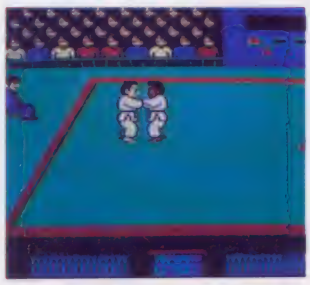
マニアックマンションポスターを先着100名様にプレゼント！ ハガキでシャレコ本社まで応募してね。

株式会社 シャレコ：

チャレンジ！ 柔道選手権

ディスク初の柔道だ

7月下旬 発売予定



ジャレコ チャレンジシリーズ

ビッグ チャレンジ！

柔道選手権

JFD-CJS ¥3,200

ファミリーコンピュータ ディスク システム

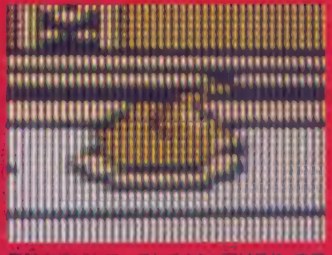
JALECO

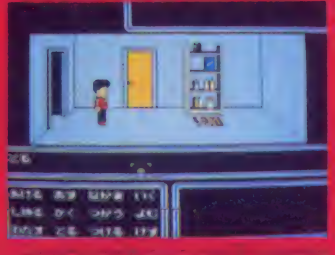
MANIAC

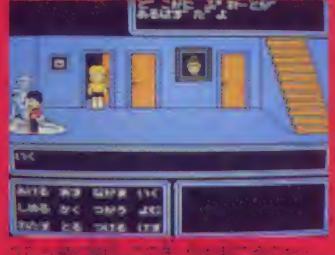
マニアック
マンション

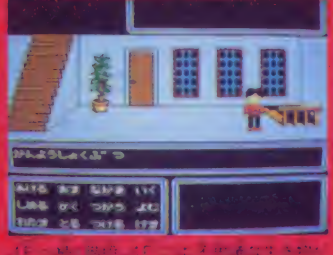
JF-18
¥5,500

今から20年前のある晩、丘の上の一軒家の傍らに流れ星が落ちてきた。その家の主、Dr.ふれっどの様子がおかしくなったのはそれからだった。実験室に閉じこもり死人を生き返らせる研究をしているらしい、という噂が流れていた。その館に学園のアイドルさんでいが迷い込んでしまった。さんで、いが危い！ボーイフレンドのでいぶは、クラスメートと救助隊を結成。さんでい救出作戦に向かうのだった。









がつまつじつはついよ
7月末日発売予

LUCASFILM(TM) GAM

ファミリーコンピュータ用カセット　ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の登録商標です。

ファミリー コンピュータ™用カセット
1943
P-38を操り敵艦隊を撃沈せよ!!
6/20
発売!
戦闘精神全開
スピリッツ
CAP-43
1943
定価5,300円
メガ
2M・ロムカセット
近日発売!
白熱のワイヤーアクション!!
ヒットラーの復活
TOP SECRET
帝国軍への侵入!そして深まる謎、謎、謎。
味方幹部から司令が下る。
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
CAPCOM 株式会社カプコン
■本社 〒540 大阪市東区大手通1－27 ☎(06)946-6658
■カプコンソフト情報、大阪(06)946-6659東京(03)440-0438

古代
アドベンチャーゲーム

古代アドベンチャーゲーム第1弾!!

太陽の神殿

冒険映画の世界
今、ファミコンに甦る!!

"太陽の鍵"をさがせ!!

古代マヤ文明――
建築学、天文学、数学など高度な文明を誇ったが、ある日忽然と消えた。
永遠の謎を解き明かす、太陽の鍵を求め、メキシコ大学白鳥教授は調査を開始した。
しかし……

2メガROMカセット　希望小売価格5900円　8月発売予定

©日本ファルコム　東京書籍

東京書籍
東京都文京区本郷込6-14-9 〒113 テレフォンサービス 03-223-3000

史上最強 痛快無比。

2M大容量

超惑星戦記 メタファイト

© SUNSOFT

METAFIGHT

コムカセット

大好評新発売!

標準小売価格＝5,300円

人類最後の希望、超惑星間車両メタル＝アタッカーに乗り、恐べきインベム軍団からソフィア第3惑星を救え!!

製作・発売元　東海エンジニアリング株式会社
販　売　元　サン電子株式会社

© SUNSOFT SHP

7月新登場!!

世界漫遊記

水戸黄門 II

今度は、世界漫遊の旅じゃ。

ご存知、黄門様一行は、逃亡した陰の悪家老・安藤を追って世界漫遊の旅に出た。アメリカ西部をかわきりに、ドイツ、イタリア、インド、中国、ハワイと世界の悪人たちを相手に大活躍。晴れて日本へ帰れるかな。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

SUNSOFT
夢・創造・サンソフト

サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野町朝日250番地 TEL(0587)55-3500

テレホンサービス 0587(55)1120

資料請求券 MF-TF6b

カタログの欲しい人はこの資料請求券を貼り、サン電子あてにお送り下さい

サンソフトクラブ会員募集中!

サンソフトクラブの会員になりたい人は、発売中の雑誌「SUN CLUB」に募集要項が書いてあります。前回「SUNCLUB第2号」を申し込んでくれた君とうもありがとう。ついて6月に「SUN CLUB第3号」を出します。「SUN CLUB第3号」の欲しい人は、住所・氏名・年令・電話番号と「SUN CLUB第3号」と書いて切手300円分(郵送代含む)を同封してサン電子まで送ってね

「SUN CLUB第3号」申し込み用紙

住所 〒 都道府県	TEL ( )	
フリガナ 氏名		男・女
生年月日 昭和 年 月 日		年令 才
勤務先・学校		

MEIJI 明治乳業

オリンピックイヤーに
感動を受信。

明治ブリック

THE・BEST AV '88

オーディオ&ビジュアル

プレゼント

総計5,000名さまに当る！

期間：昭和63年5月20日(金)～8月10日(水)

1 1等 THE BEST 体感賞 20名さま

体感ワールドで世界をキャッチ！

●高画質カラーテレビ／ナショナル29DA2●高画質ビデオ／ナショナルマックロードNV-D3●衛星放送チューナー／パイオニアBHF-303●衛星放送用アンテナ／八木BSアンテナ●CD・LD・CDVプレーヤー／パイオニアCLVD-99S●高電体感チェアー／パイオニアボディフィットAV-70

※衛星放送用アンテナは、ご当選者に直接ご連絡のうえ、機種(BS-475SA・BS-A410のいずれか)を選定させていただきます。

2 2等 THE BEST MOVIE 賞 40名さま

感動のシーンを手作りで！

●VTRカメラ／ビクターGR-35（アクセサリーキット付）

3 3等 THE BEST SOUND賞 250名さま

ボディ直撃、ファッショナブルSound！

●ヘッドホンステレオ／ビクターディビーCX-P

4 4等 THE BEST ブリック賞 4,690名さま

感動の一瞬をとらえよう！

●フジ写ルんです

問Q クイズに答えて、世界をキャッチ。

○○○○にあてはまる4文字のカタカナをお答えください。

気もちさわやか！ますますフレッシュアップ
飲んだら、スキッ！ 明治○○○○

■応募方法：官製ハガキに❶答え❷郵便番号❸住所❹氏名❺年齢❻性別❼職業(学年)❽電話番号を明記してご応募ください。
■送り先：〒101-91 東京神田郵便局私書箱206号
明治ブリック「ザ・ベストAV'88プレゼント」FC係
■締切：昭和63年8月10日(水)(当日消印有効)
■抽選・発表：8月下旬に、正解者の中より厳正な抽選のうえ当選者を決定、発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。なお「THE BEST 体感賞」は直接ご連絡のうえ、お引渡しいたします。(当選権の譲渡、現金との引換えはできません。)

飲んだらスキッ！

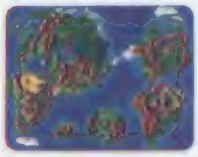
明治ブリック

これが話題の
驚異のスーパーグラフィック。
息もつかせぬ超りアルウェポンの強襲
画面が揺れ動く!!大迫力シーン
激戦のマルチマッピング。
どれをとってもはオモシロイ!
GREAT TANK
グレートタンク
…。
7月29日発売 標準小売価格5,500円
GREAT TANK
グレートタンク
ファミコンカセット
将棋
9月初旬発売。
標準小売価格5,900円
(バッテリーバックアップ付)
今秋、堂々の登場!!
里見八犬伝
スーパー
ロール・プレイングゲーム!!
©1988 SNK CORP
SNK
株式会社 エス・エヌ・ケイ
大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12号
TEL.06-338-7007 FAX.06-338-7150
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F
TEL.03-865-9433 FAX.03-865-9437
今、いちばん新しい情報が聞ける
テレホンサービス 東京(03)865-4791/大阪(06)338-2570
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
〈ご注意〉違法性が極めて強いファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは、絶対にコピーできません。

体験。勇者伝説

大魔王バラモス登場!!

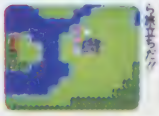
世界を滅ぼさんと闇の国より現われた邪悪な魔王バラモス!アリアハンの国王に魔王打倒の命をうけた若き勇者は、仲間を集め魔王バラモスを打ち倒すべく、世界をまたにかけた冒険に旅立った。しかし、その行手には数知れぬいろいろなドラマがまちうけていたのだ……。



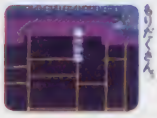
壮大なドラクエIIIの世界!!

世界中いたるところにある城、町、塔、洞窟!謎やしかけもいっぱいだ!

いざ!アリアハンから旅立ちだ!!



ダンジョン



こんなしかけも、もりだくさん。

なんとこれは!?船だ!!

復活の呪文はもういらない!!

IIIは、バッテリーバックアップ付き!ボタン一発でセーブできるんじゃ。3人分できるからみんなで仲よく楽しもう!!

これが勇者とその仲間たちだ!!

7種の職業の選びぬかれたプロたち!その中から3人の仲間を選び4人パーティーで出発だ!転職もできるぞ!

せ 戦士
戦闘のプロ。武器の使いてだ!

ゆ 勇者
物語の主人公。オールマイティーの能力をもつんだ。

け 賢者
すべての呪文が使えるんだ!!

ぶ 武闘家
素手でモンスターを倒せるぞ!

そ 僧侶
ダメージを回復させる呪文の使い手なの。

ま 魔法使い
攻撃的な呪文の使い手じゃ。

あ 遊び人
お金もうけと、未知のアイテムの見さだめが得意。

し 商人
すじ金いりの役たたず!?

きたぞ!手に汗にぎる戦闘モードだ!!

個性豊かで頭脳的な130をこえるモンスターたちの攻撃!さあ、チームプレイの見せどころ。こいつ!勇者で先制、戦士でアタック!魔法使いの呪文でとどめだ!

ドラゴンクエストIII そして伝説へ…

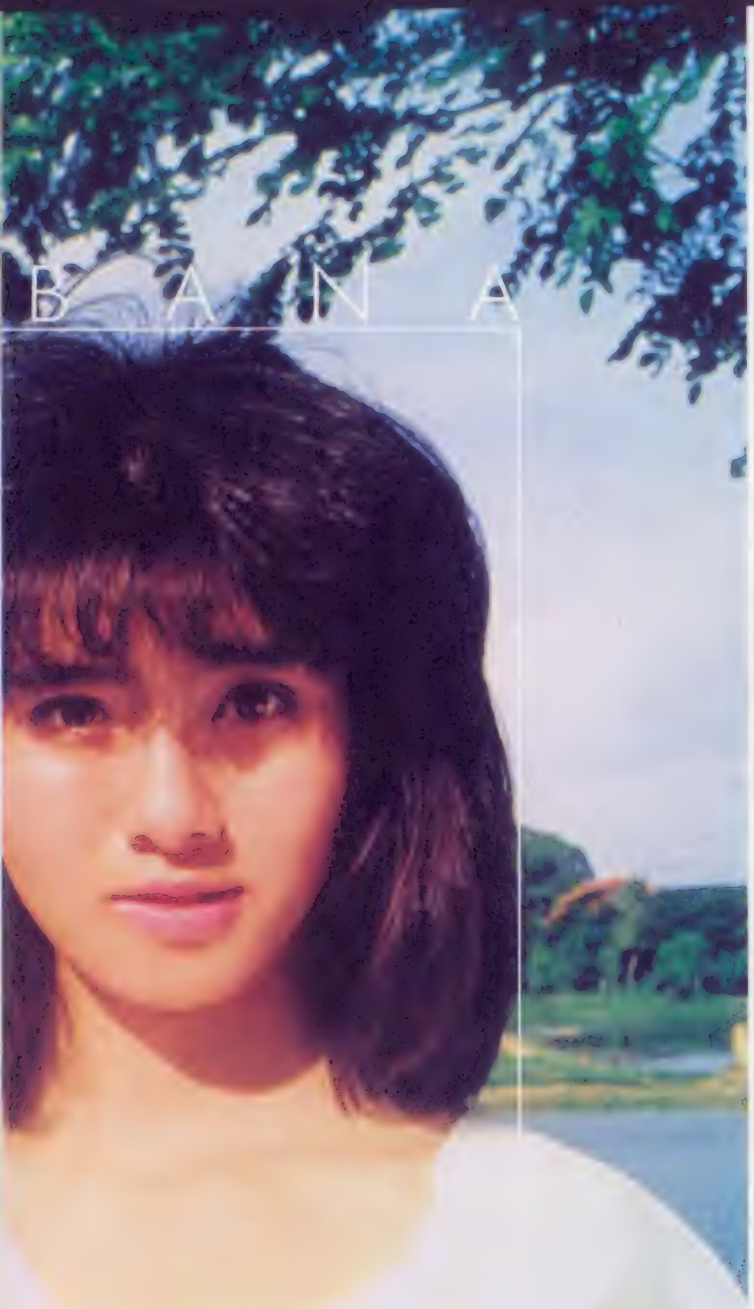
スタッフ
シナリオ 堀井雄二
モンスターデザイン 鳥山 明
音楽 すぎやまこういち
プログラム ㈱チュンソフト
企画制作 ㈱エニックス

絶賛発売中!!
毎週出荷中!!

ROMカセット
(2メガ+バッテリーバックアップシステム)
価格5,900円

株式会社 エニックス 〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F TEL03(371)5581

※ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



理佐のテレホン・メッセージ、新曲、そしてすべての行動に、
ゲームのヒントが隠されている。

理佐の全行動をマークしよう！

RISA SCHEDULE Ⅰ

理佐のファミコン&新曲発表会

6月25日(土) 原宿アンサー　15:30～

※6／19(日) 11:00より、アンサーのカウンターにて、入場整理券を配布します。

RISA SCHEDULE Ⅱ

立花理佐・握手会（入場無料・雨天決行）

札幌／丸井デパート	6月26日(日) 12:00～
池袋／サンシャインシティ噴水広場	7月2日(土) 15:00～
名古屋／テルミナ広場	7月3日(日) 14:00～
新宿／NSビル	7月9日(土) 15:00～
大阪／千里セルシー広場	7月10日(日) 13:00～

RISA SCHEDULE Ⅲ

理佐のニューシングル、オンエア・スケジュール

6月中旬	スーパージョッキー	(日本テレビ)
6月中旬	コラー！とんねるず	(日本テレビ)
6月中旬	エクボ堂	(テレビ東京)
6月19日(日)	アイドルどーむ	(テレビ東京)
6月25日(土)	E子のランチタイム	(テレビ東京)
6月26日(日)	キラリ！美少女	(テレビ朝日)
6月26日(日)	歌謡びんびんハウス	(テレビ朝日)

RISA SCHEDULE Ⅳ

理佐のホットライン開設期間

6月21日～8月20日

※電話番号は絶対に間違えないでね。

（電話番号はゲームの途中で表示されます。）

「リサの妖精伝説」はゲームの進行上、電話料金が400円程度かかります。

ゲームをしながらプレゼントをもらっちゃおう。

●理佐から秘密のプレゼント

理佐の新曲に隠されている6文字のキーワードを入力すると、暗号が表示されます。その両方を書いてコナミの「理佐プレ」係に送ると、すてきなプレゼントが当たります。　締切7月31日（消印有効）

●ゲームクリア・プレゼント

ゲームをクリアした時に出る暗号と、最初に入力した名前、クリアするのにかかった時間を書いて コナミの「ゲー・プレ」係に 送ると、すてきなプレゼントが当たります。　締切8月31日（消印有効）

あて先／〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 コナミ㈱の各係まで

6月21日発売

ファミコン ディスクソフト

3,500円

DISK SYSTEM

福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号　●ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です。●この商品は、弊社(コナミ)の応諾なしに海外への出荷はできません。

KONAMI

R I S A T A C H I

暗闇の魔女に支配されてしまった、愛と平和と正義の国。
この国に光を取り戻すためには、
愛と平和と正義のしるしがいるという。
果して、理佐とあなたは3つのしるしを手に入れ、
暗闇の魔女を倒すことができるか。
理佐とあなた、ふたりが協力しないと、
このアドベンチャーはエンディングを迎えない。

あなたの勇気と知恵を、理佐にください。

メディアミックス・テレホンアドベンチャー

リサの妖精伝説

RISA TACHIBANA

© KONAMI 1988

コナミ株式会社 本社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地 大阪支店 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号 札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号

ウチ、もうすぐファミコンソフトになるねん。ただのソフトとちゃうで。コナミ初のアドベンチャーゲームで、しかも業界初の3メガ・アドベンチャーゲームや。ウチやテツの顔、ハッキリくっきりよー見えるで。スゴイやろ。あっ、そや！お母はんが家出してしもうたから、捜しに行かなあかんわ。発売は6月下旬。アンタも一緒に捜してんか。

コマンド

移動	なぐる
使う	かくす
買う	寝る
▶絶対買う	食べる
売る	操作やめる
逃げる	かくれる

ファミコンカセット 5,800円

7月15日発売！

じゃりン子チエ

はくたん娘の幸せさがし

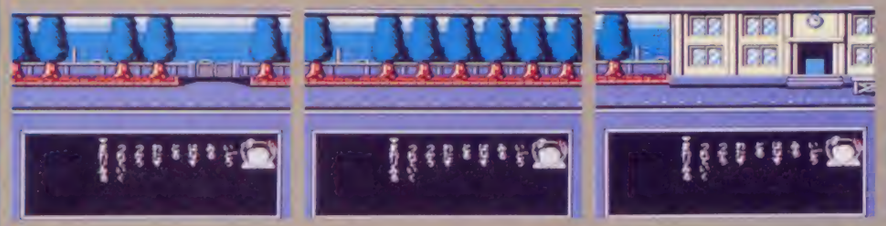
© KONAMI 1988
© 双葉社 / はるき悦巳

秋田0188-24-7000 〈北陸地区〉025-229-1141 〈四国地区〉0899-33-3399 〈九州地区〉福岡092-715-8200 大牟田0944-55-4444 鹿児島0994-72-0606 ダイヤルは正確にね♡

KONAMI

3メガだから、ここまでスゴイ！

■アクティブ画面
シーンによってコマ割りが変わる、アクティブな画面展開。



■360°スクロール
これはスゴイ！
画面がグルリと360°スクロール。

■豊富なサブ・ゲーム
ホームラン競争もある。カブもある。楽しいサブ・ゲーム満載！

■鮮明グラフィック
アニメに近い鮮明なグラフィック。3メガならでは。

MAD CITY
マッド・シティ™

©KONAMI 1988

カカッテキナサイ。

今年の夏は、爽快アクション！

8月発売予定

ファミコン用カセット

※任天堂「ガンシステム（別売）」使用可能

コナミ株式会社 本社 〒101 東京都千代田区神田神保町1丁目25番地 札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号 福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号
大阪支店 〒531 大阪府大阪市北区河崎町4丁目6番16号
●ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です。●この商品は、弊社にコナミの証明なしに海外への輸出はできません。

コナミ週刊テレホンサービス 関東地区 03-262-9110 その他の地区は〈関西地区〉06-334-0399〈北海道地区〉011-851-3000〈東北地区〉青森0177-22-5731

新作発売日リスト

12日 ♥ライジン ★DOG♣500円
12日 ♥ムーンボールマジック ★DOG♣500円
15日 ●ベストプレープロ野球 ★アスキー♣5800円
15日 ●伝説の騎士エルロンド ★ジャレコ♣5500円
15日 ●じゃりン子チエ ★コナミ♣5800円
15日 ●スーパーブラックオニキス ★BPS♣5900円
19日 ♥ドンキーコングJr. ★任天堂♣500円
19日 ■Mr. GOLD ★東映動画♣3400円
20日 ●ヒットラーの復活 ★カプコン♣5900円
22日 ●カイの冒険 ★ナムコ♣3900円
26日 ●熱血高校ドッジボール部 ★テクノスジャパン♣5900円
27日 ●めぞん一刻 ★ポーステック♣5900円
29日 ●三国志 中原の覇者 ★ナムコ♣6900円
29日 ●飛龍の拳II ★カルチャーブレーン♣5500円
29日 ●GREAT TANK ★SNK♣5500円
30日 ●スーパーリアルベースボール ★バップ♣5500円
下旬 ■ビッグチャレンジ/柔道選手権 ★ジャレコ♣3200円
下旬 ●マニアックマンション ★ジャレコ♣未定
下旬 ●カケフ君のジャンプ天国 ★ビック東海♣5300円
下旬 ●水戸黄門II(仮称) ★サン電子♣5500円
未定 ●燃えろ!!プロ野球'88 決定版 ★ジャレコ♣未定
未定 ●不如帰 ★アイレム♣6500円

記号のみかた／●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え ★メーカー名 ♣予価

1988 JULY 7

SUNDAY	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY	SATURDAY
26	27	28	29	30	1 ファミマガ No.14発売日	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15 ファミマガ No.15発売日	16
17	18	19	20	21 ファミマガVideo 創刊号発売日	22	23
24/31	25	26	27	28	29	30

©高橋留美子／小学館／キティ／フジテレビ／マイクロキャビン／ポーステック

上田と春日山を完全攻略!!

真田十勇士

マップで完全解法

数千の兵を操るシミュレーションの要素と、十勇士を集め戦力を上げるロールプレイング要素がうまくからみあったこのゲーム。今回は全10カ国のうち上田と春日山の2カ国をマップで完全攻略。狙うは家康の首一つ!!

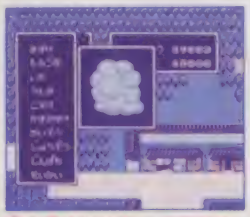
十勇士を集めろ!!

父・昌幸の命により、家康を倒すべく旅に出た真田幸村。幸村を含め、各十勇士たちは1人につき家来を最高250人ずつまで持つことができる。各十勇士たちは左の欄で紹介しているが、説明の下にある2つの項目は上の段（幸村は左）が各十勇士たちの家来となれる職業の種類で、下の段（幸村は右）が得意としている武器の種類を示す。

真田幸村

侍　刀

十勇士に命令を下すだけでなく自らも戦う勝将。



○十勇士に向かって命令するとこのような煙と共に十勇士が現れるのだ

望月六郎

国境にある関所などを爆破できる。甲賀の爆弾使い。

甲賀忍者
爆　弾

海野六郎

隠されているアイテムなどの情報を捜し出して来る。

伊賀忍者
くさりがま

由利鎌之助

家来になりそうな人を何人か連れて来る人集めの名人。

剣　士
つるぎ

筧　十蔵

鋭い眼力で巧妙に化けている変装も一目で見破る。

鉄砲隊
鉄　砲

三好清海

器用な手先でどんなに精巧で強固な鍵も開けることができる。

くノ一
短　剣

猿飛佐助

兵糧、小判、武器などの物資を調達するのが得意。

甲賀忍者
手裏剣

三好伊佐

怪力自慢の僧兵で大きな岩や大木を動かすことができる。

僧　兵
金　棒

穴山小助

米や武器などの相場を安い順に4カ所教えてくれる。

境部隊
槍

霧隠才蔵

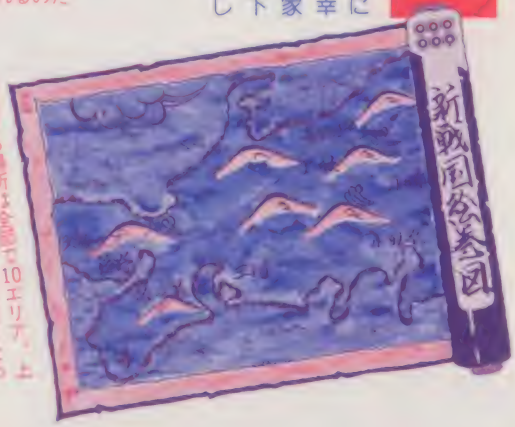
素早い足を使ってあちこちの町を回り、情報を集めて来る。

伊賀忍者
煙　玉

根津甚八

十勇士の中で唯一舟を自由自在に操ることができる。

ねごろ忍者
吹き矢



○動ける場所は全部で10エリア。上田の国からスタートし、仲間となってくれる十勇士を捜し出せ!!

©KEMCO

猿飛佐助を捜し出せ！

「まずは上田の山奥に住んでいる白雲斎を訪ねてみるとよかろう」と父・昌幸に言われた幸村は、上田城下町で情報を集めることにした。

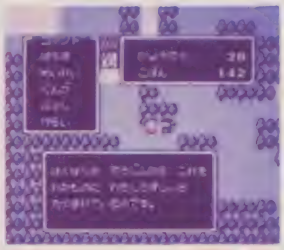
町の人の話によると、どうやら西の方におさびのような人間が住んでいるらしい。上田城を後にし、幸村は西の方向へ向けて歩を進めていく。しばらく行くと白雲斎の家と思われる古びた家を発見した。

家に入るとそこには、半蔵忍者の佐助という少年が1人。白雲斎の帰りを待っていた。白雲斎は、西の町へ行ったきり戻ってこないという。意を決して、幸村は白雲斎が行ったという西の町へ進んでいった。

西にある高山の町に着き、町の人たちから情報を集める。すると、鍛冶屋の下の方にいるせの子が白雲斎の遺書を持っていた。女の足では、山奥まで行くことができないので、この遺書を佐助のトコロまで持っていってほしいとのこと。

幸村は女の子から遺書を受け取ると、佐助の待つ白雲斎の家へ戻っていった。佐助は心まえるまで遺書を読み始めた。どうやら白雲斎は徳川の手によって殺されたらしい。

「徳川を倒しにいくならオイラもつれてってよ」佐助は幸村の武将に志願した。



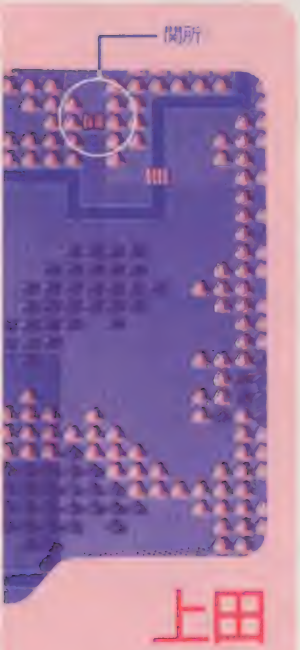
○幸村は女の子から白雲斎の遺書を受け取った

○幸村は十勇士の1人、猿飛佐助を仲間に加えた

佐助の特殊能力

佐助は兵糧、小判、武器などを調達する能力を持ち、その数は佐助の家来の数に比例しているのだ。しかし必ず成功するとは限らず、たまに失敗して何人かの家来を失うこともあるぞ。

○佐助は物資を調達してくるのが得意。たよりになるヤツだ



忠誠度のしくみ

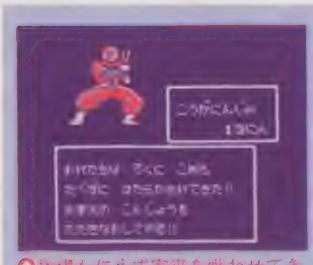
忠誠度は戦える数を示していて一度戦う度に減っていく。忠誠度を上げるためには家来に兵糧を与えなければならないが、これには家来の人数と密接な関係がある。同じ量の兵糧を与えても人数が多いと上がる忠誠度は少なく、人数が少ないと忠誠度は大きく上がる。

忠誠度が0になると謀反が起こり、謀反を起こした家来と他の家来とで内輪もめの無益な戦いが始まってしまうのだ。

増える忠誠度＝

現在の忠誠度×人数＋兵糧×100

人数



○兵糧も与えず家来を戦わせてきたので家来が謀反を起こした

Ⓐ…武器屋　Ⓑ…鍛冶屋　Ⓒ…火薬屋　Ⓓ…米問屋　Ⓔ…賭博場

望月を捜し関所を通過だ

十勇士の一人、猿飛佐助を仲間に加えた幸村。佐助が言うには、昔佐助の忍者仲間だった望月が仲間になってくれるかもしれないとのことだ。

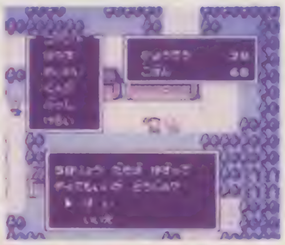
望月といえば確か上田城下町に、腕のいい花火職人で望月という人物がいたハズだが、もしや。近くの農民の話では昔、忍びの者だったとも言われている。ひょっとして彼が2人目の十勇士かも？ しかし、佐助に会う前に行った時はいやにそっけなかったし。

でも、今度は佐助がいるから大丈夫だろうと、幸村は望月の家へ向かった。すると望月は自分のことを話し始めた。

望月は、昔世話になった白雲斎が徳川の手により倒された話を聞き、仇討ちの為に強力な爆弾を作っていたという。しかし、この爆弾を使うには南蛮渡来のらいたあが無いといけないので、らいたあを捜してきてくれ、と望月は言った。

確か、舶来品が大好きなハイカラじいさんが高山の町にいたハズ。幸村はさっそく高山へ向い、ハイカラじいさんかららいたあを50両で買うコトができた。幸村は再び望月のモトへ戻り、らいたあを渡して2人目の十勇士を迎えた。

その後幸村たちは望月のバクダンにより関所を爆破し、春日山へと進んで行った。



ハイカラじいさんかららいたあを50両で買う。ちょっと高い

2人目の十勇士、望月六郎を仲間に加えたゾ

望月の特殊能力

望月は爆弾作り、爆弾使いのプロである。強固な造りの関所を突破するには望月特製の強力な爆弾を使うしか手がない。

何度も世話になる貴重な能力を持った仲間なのだ。

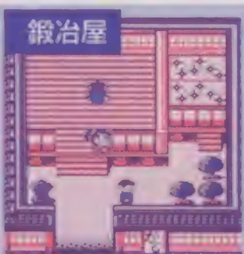
高山

物資を購入だ

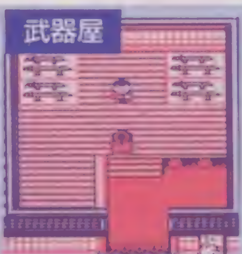
武器屋に売っているのは刀・槍・吹き矢・短剣・つるぎ。鍛冶屋は手裏剣・金棒・くさりがま。火薬屋は爆弾・煙玉が売られている。米問屋にはもちろん米が売られている。なお鉄砲は堺にある鉄砲屋しか売られていない。

いつもお世話さまだね。うちは問屋だから安いよ

いつもごひいきに。今日はバクダンですかい？



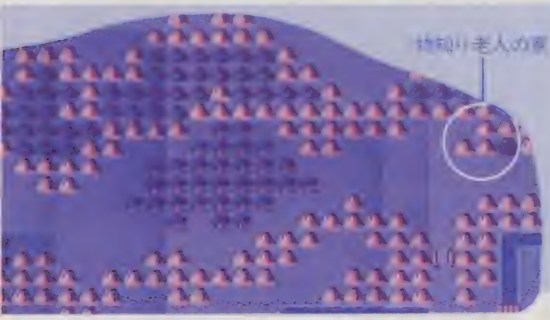
ヘイ、まいど!! うちの手裏剣はよく飛ぶよ



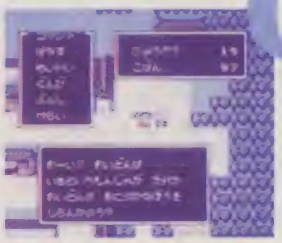
ヘイ、いらっしゃい!! 何の武器がほしいのかね？

三好伊佐を捜し出せ！

まず物知り老人の家で春日山に刀持ちの男がいると聞き幸村は春日山へ向かう。ここで十勇士の3人目とおぼしき伊佐と出会うが、彼は金棒を無くし困っているとのこと。幸村は金棒を捜して情報を集めると、どうやら上田城下町の鍛冶屋が何か知っているらしい。上田城下町の鍛冶屋に行くと、金棒は商売仲間に売ってしまったという。その後、物資が上田から春日山へ流れているという情報を聞いた幸村は春日山城下町の鍛冶屋へ向かう。しかし、金棒は虚無僧が買ってしまったらしい。幸村は町をうろついていた虚無僧と戦い金棒を手に入れて、伊佐を仲間に加えた。

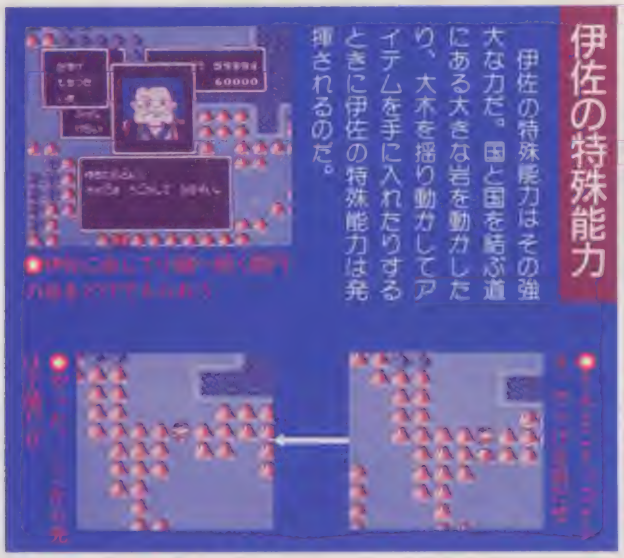


春日山



○十勇士と思われる伊佐を見つけたけど、金棒ねェ……

○一足違いで虚無僧に金棒を買われてしまった。虚無僧を捜せ



伊佐の特殊能力

伊佐の特殊能力はその強大な力だ。国と国を結ぶ道にある大きな岩を動かしたり、大木を揺り動かしてアイテムを手に入れたりするときに伊佐の特殊能力は発揮されるのだ。

○虚無僧を見つけだゾ。いざ勝負しろ!!

○虚無僧と話すと戦闘モードに入るのだ

○戦いに勝つと金棒を手に入れられるゾ!!

金沢

ここは鶏の町金沢。この町では特に重要なポイントはない小さな町だが、食べた者は天下人になると言い伝えられてる金の卵の情報が聞けるぞ。

春日山城下町

この辺に三好伊佐がいる

A…武器屋　B…鎧兜屋　C…火薬屋　D…宿屋　E…賭博屋

四人目の仲間を捜しに小諸へ

3人の十勇士をつれ情報を集めていくと、物探しの名人が金の卵を探しているらしい。その金の卵は諏訪湖付近にあるという話だが諏訪湖のある小諸城下に行くには関門の大岩があって通れないという。

幸村は伊佐に命じ、大岩を動かし小諸城下町へと進んでいった。

この小諸城下町では、コケコッコーと鳴く不思議な岩があったり謎がいっぱい。

4人目の十勇士は何処に？

闇の賭博場の招待状

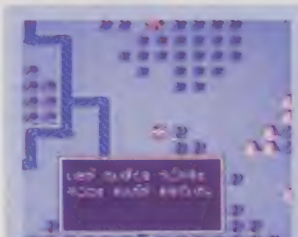
小諸城下のやーさんに恐る恐る話かけてみると闇の賭博場の招待状をもらうことができるぞ。

海野六郎を救出せよ

「コケコッコー」と鳴く鶏の姿をした岩にお札を使うと、たたりが解けて海野六郎が現れた。

大木の下の札を捜せ

小諸城下の南にある大木を伊佐の力で動かすとたたりに良く効くというお札が出て来たぞ。



ときにはワイロも

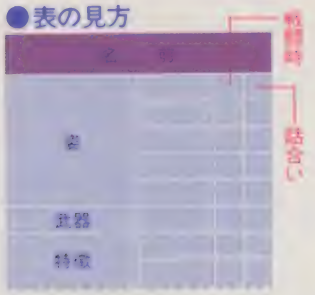
小諸城下町にある関所番の詰め所に行って小判を渡すと、関所の厳重な警戒を緩めてくれるのだ。

敵キャラ別対決早見表大公開!!

十勇士達と敵達の間には戦うにしても話合うにしても相性というものがある。相性によって少数の家来で多勢の敵を一撃で倒せたり、100%近い確率で話合いに成功できるのだ。敵キャラ別に対戦・話合いの表を公開するので参考にしてくれ。敵から逃げられる率も対戦の欄と同じだよ。

○戦ったり、逃げたり、話し合う時は、誰が行うかを決めよう

●表の見方



浪人

刀

痩し歩いてもなかなか出て来ないほど出にくい敵。そのわりには強くないぞ。

真田幸村	△	○
猿飛佐助	○	□
望月六郎	○	○
三好伊三	△	●
海野六郎	◎	△
穴山小助	△	△
由利鎌之助	●	○
霧隠才蔵	◎	□
筧　十蔵	△	□
根津甚八	●	△
三好清海	△	□

ねごろ忍者

吹き矢

木の葉隠れの術を使って敵をあざむき、いきなり吹き矢で襲いかかって来る。

真田幸村	△	□
猿飛佐助	○	△
望月六郎	○	△
三好伊三	◎	□
海野六郎	○	○
穴山小助	○	□
由利鎌之助	●	●
霧隠才蔵	○	△
筧　十蔵	◎	□
根津甚八	○	◎
三好清海	○	◎

甲賀忍者

手裏剣

恐いのは火炎の術を使って来たときだけ。家来にしやすく倒すのも楽。

真田幸村	○	□
猿飛佐助	○	◎
望月六郎	○	◎
三好伊三	○	△
海野六郎	○	□
穴山小助	○	□
由利鎌之助	●	□
霧隠才蔵	○	□
筧　十蔵	△	□
根津甚八	○	△
三好清海	○	△

侍

刀

たまに素早い居合い抜きで強力な攻撃をしてくる。幸村の家来にしよう。

真田幸村	○	◎
猿飛佐助	△	□
望月六郎	△	□
三好伊三	●	□
海野六郎	●	□
穴山小助	△	△
由利鎌之助	△	◎
霧隠才蔵	●	□
筧　十蔵	○	△
根津甚八	○	□
三好清海	●	△

盗賊

不明

とても強く家来にもなりにくい。忍び足で近づいていきなり襲いかかって来る。

真田幸村	●	□
猿飛佐助	□	△
望月六郎	□	△
三好伊三	◎	○
海野六郎	□	△
穴山小助	△	●
由利鎌之助	△	□
霧隠才蔵	□	□
筧　十蔵	△	△
根津甚八	△	△
三好清海	○	○

伊賀忍者

くさりがま

飛鳥の術を得意とし、くさりがまを使って攻撃して来る。さほど強くはない。

真田幸村	◎	□
猿飛佐助	○	□
望月六郎	○	△
三好伊三	△	△
海野六郎	○	◎
穴山小助	○	□
由利鎌之助	△	□
霧隠才蔵	○	◎
筧　十蔵	○	□
根津甚八	○	○
三好清海	○	△

鉄砲隊

鉄砲

強い。筧十蔵がいないときは戦うか逃げるかの判断が生死を決める。

真田幸村	△	△
猿飛佐助	○	□
望月六郎	○	△
三好伊三	△	□
海野六郎	△	△
穴山小助	○	○
由利鎌之助	○	△
霧隠才蔵	△	△
筧　十蔵	○	◎
根津甚八	●	△
三好清海	○	□

剣士

つるぎ

たまに繰り出す居合い抜きに注意。侍よりも少し強い程度の相手だ。

真田幸村	○	○
猿飛佐助	◎	□
望月六郎	◎	□
三好伊三	●	●
海野六郎	○	□
穴山小助	○	△
由利鎌之助	○	◎
霧隠才蔵	○	△
筧　十蔵	△	△
根津甚八	◎	□
三好清海	●	□

農民

鎌、鍬

鎌と鍬を手に取って攻撃して来る強力な敵。前半のうちに出会ったら逃げろ。

真田幸村	●	●
猿飛佐助	●	○
望月六郎	●	○
三好伊三	○	□
海野六郎	○	□
穴山小助	◎	□
由利鎌之助	◎	□
霧隠才蔵	○	△
筧　十蔵	●	□
根津甚八	△	△
三好清海	◎	△

槍部隊

槍

槍の長さを利用して攻撃して来るとダメージが大きい。戦いづらい相手だ。

真田幸村	○	○
猿飛佐助	△	□
望月六郎	△	△
三好伊三	△	□
海野六郎	△	△
穴山小助	○	◎
由利鎌之助	△	△
霧隠才蔵	△	△
筧　十蔵	△	◎
根津甚八	△	△
三好清海	●	□

くノ一

短剣

分身の術を使って惑わしながら攻撃してくる。色っぽいわりに手強いぞ。

真田幸村	◎	□
猿飛佐助	△	△
望月六郎	△	△
三好伊三	△	△
海野六郎	○	△
穴山小助	○	△
由利鎌之助	◎	□
霧隠才蔵	○	○
筧　十蔵	△	□
根津甚八	△	○
三好清海	○	◎

僧兵

金棒

力まかせに金棒を振り回して突進して来るが、見かけほど強くはないぞ。

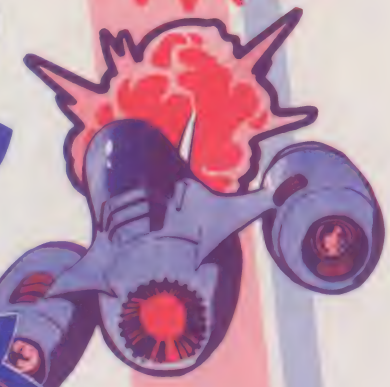
真田幸村	◎	□
猿飛佐助	△	△
望月六郎	△	◎
三好伊三	○	◎
海野六郎	○	□
穴山小助	○	△
由利鎌之助	◎	△
霧隠才蔵	○	□
筧　十蔵	○	△
根津甚八	●	△
三好清海	○	□

◎…非常に効果的　○…効果的　△…少し危険　□危険　●…絶望的

テレビゲーム最前線!!

これでTVゲームは、
バッチリわかる!!

重版出来!!
好評発売中!!



ファンタシースター&アフターバーナー

セガがR・P・G(ロールプレイングゲーム)をきわめると、こうなる。このゲームをキミはもう体験したか!?

定価480円

ファミコン大戦略 パート2

ドラクエシリーズを中心に、人気ファミコンゲームを、てっていしょうかいした1冊!!

定価580円

徳間書店

毎月8日発売 定価360円

7月号好評発売中!!

この夏話題のビッグゲーム4本まとめて緊急報告

MSX・FAN6月号増刊

MSX プログラムコレクション50

ファンタム・ライブラリー③

本

『MSX・FAN』好評掲載中のゲームプログラムのリスト、88年1月号～4月号までを中心に収録!

●打ちこむのがめんどうな人にはROM版もあります。ROM版については、徳間コミュニケーションズ(☎03-591-9161)から5,800円で発売中。こちらもよろしく!

定価780円

好評発売中!

徳間書店

じゃりン子チエ ばくだん娘の幸せさがし

いよいよ第二章を攻略だ！

大活躍する小鉄がカワイイぞ!!

3章構成の「じゃりン子チエ」、いよいよ中盤の第二章に突入するぞ。第二章の主人公は、猫の小鉄。たよりにならない(!?)人間以上の大活躍をするんだ。

7月15日発売予定　コナミ　5800円　3Mメガ

第二章の主人公は猫の小鉄にバトンタッチ!!

野球勝負に勝って、テツの家出をやめさせることができたチエだけど、野球の最中に大事なポッチリ（チエの髪かざり）をなくしてしまった。

それでチエは、ションボリしてしまう。

家でボンヤリしているチエを見かねた小鉄は、なんとか元気づけようと、店の掃除をしたりするんだけど、チエはいっこうに元気を出してくれないんだ。

小鉄は、チエのポッチリを捜し出すことを決意し、第二章の小鉄の冒険が始まる。

というわけで、第二章の主人公は、チエから小鉄にバトンタッチ。

第二章は、全部で3つのストーリーで構成されている。

登場するキャラクタは、ほとんど猫なんだ。

前号でやった第一章のあらすじや！

第一章じゃおばあはんがいきなりぎっくり腰になってしまい、おじいはんは大あわて。

それでウチが中国鍼の先生を呼びに行ったんだけど、紹介状がないとだめだというんでたいへんだったんや。

どうにかおばあはんのぎっくり腰が治ったら、こんどはテツが家を出ていくと言いだして、止めるのに苦労したで。

©双葉社／はるき悦巳／KONAMI

第1話

チエを元気づけようと掃除をする小鉄たち

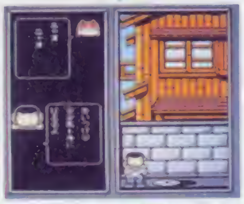
チエのポッチリを捜すんや!!

いつもは、男の子みたいに威勢のいいチエだけれど、やっぱり女の子。お気に入りのポッチリをなくしてしまい元気がなくなってしまった。そんなチエを助けるために、猫の小鉄がポッチリを捜し出す決意をする。

まずは聞き込み。友達の猫に、ポッチリを見なかったかと尋ね歩く。その道中で、拾い集めることのできるたくさんのアイテム。それらをうまく利用することによって、話はどんどん展開していく。

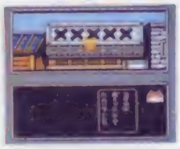
そして出現する見知らぬ猫。様子からすると、誰かに追われているらしい。一体誰に追われているのか。それさえ分かればポッチリは見つかったも同然。あとはポッチリをチエのもとへ。すると元気になってすっ飛んでいくぞ。頑張れ!!

ポッチリをなくして、思いつめるチエ



やさしいマルタ。でもなんだか怪しいなぁ

どうにかポッチリを捜し出した。チエもこれでだいじょうぶ!

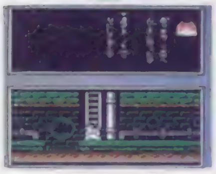


何を考えているのか分からん

コイツ、やなヤツなんだよな

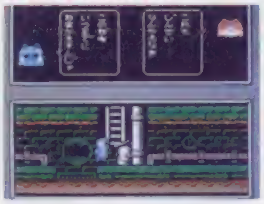
ボートがあれば平気

コイツの大ボケで大事な物が手に入る



見知らぬ猫だな。なにしてるんだ?

なんか悪そうなヤツだな。でもちょっとマヌケ。中を見てみよう



なんかヒサンだなぁ。でもこれが世の中というもんなんだろうな

第1話のアイテムリスト

●マッチ
最初に手に入るアイテム。これが鍵で

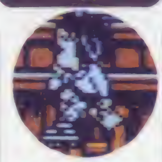
●ラジコンボート
マサルが父に買ってもらった外国製の模型

●ライター
あるアイテムと取りかえることができる

●ポッチリ
チエの大事なポッチリ。これを捜している

●カツオブシ
ポッチリを見つけると、ごほうびでもらえる

チエ



われらのチエ。女の子らしいところもあるのだ

マルタ

いつもやさしいマルタ。優しさがウリなの

クルミ

気が弱いけれど、いたずら好きなのだ

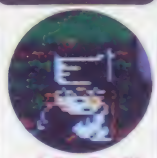
マサル

お金持ちのボンボン。よくいるやなヤツね

タカシ

ボンボンの子分的な存在。ただの弱虫

エイハブ



世捨て野良猫。1人で何でもやってしまう

ドロキチ

見知らぬ猫。誰かに追われているらしい

クロメカネ

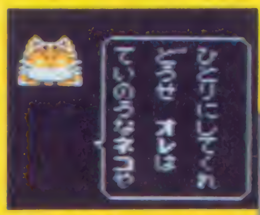
カネかしをしている猫。インケンな性格

第2話

なんとジュニアがノイローゼに…!?

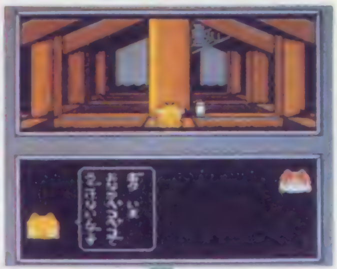
小鉄と大の仲良しであるアントニオ・ジュニア。そのジュニアが、ノイローゼになってしまった。どうしたのかと聞いても「ひとりにしてくれ。どうせオレは日本一ていのうな猫や」というばかりで、いったい何があったのかぜんぜん分からない。ジュニアの飼い主である百合根は怒りまくっているだけで、はなしにならないし…。どうしたものかと考えてみると、ジュニアはトレードマークのマフラーをしていないようだ。どうもそれが関係しているのでは……？

で、聞き込み。どうもなぞなぞで勝負をしてるカマトラという猫がいるらしい。そいつを捜し出せばジュニアを助けられるかも…？



ノイローゼになってしまったジュニアだ

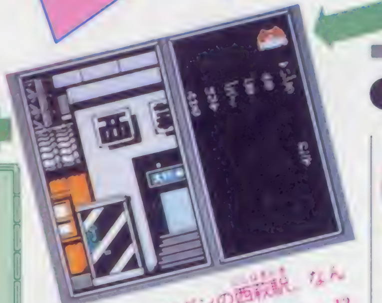
飼い猫のジュニアをノイローゼにされて、怒り狂う百合根おやじ



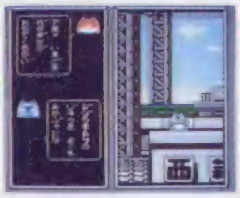
ジュニアのこと聞いてるのに大ボケかますの図

こいつもカマトラにやられたらしい

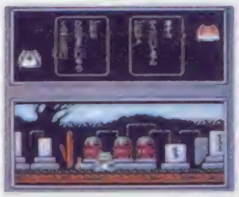
いつもフラフラしてるテツ。だめだ〜



怪しさバツグンの西萩駅。なんかありそうでしょ!?



なにがジゾウネムリの術だ。バカめ！

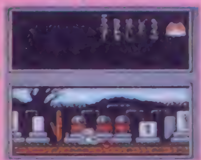


こいつがカマトラ。いよいよ対決だっ!!

イベントだ！

ピンポーン♪

まっくろなどうろは なみいて おおいて



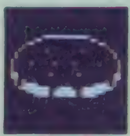
やったぜ 勝負あり。カマトラはバカになる

ナゾナゾ

マフラーが返ってきて元気をとりもどしたぞ！

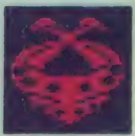
第2話のアイテムリスト

●サケ
酒を飲めば堅い口もやわらかくなるのさ



●お好み焼き
お好み焼きもタコ焼きも、本場は関西やがな

●殺虫剤
主に、害虫を殺すためにもちいる。薬品



●マフラー
ジュニアがトレードマークにしている。赤色

百合根

猫好きには見えないがジュニア思いの百合根

アントニオJr.

赤いマフラーがトレードマークのジュニア

クルミ

いつも大ボケ猫。かってにシュッシュッ

ゲロハキ

カマトラに負けて、体じゅう虫にくわれた

テツ

ヤクザをどつくのが趣味。西萩町の恥!?

ジゾウネムリ

わけのわからん術をかけてくる。酒好き

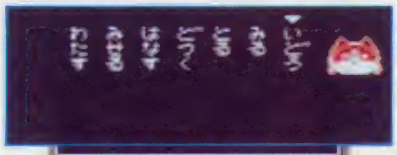
カマトラ

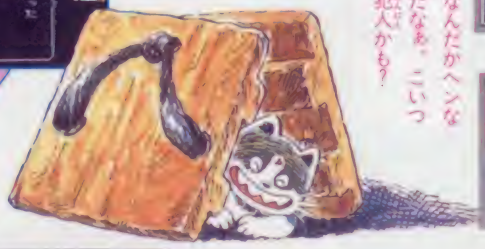
ナゾナゾに勝っては喜んでるとんでもない猫

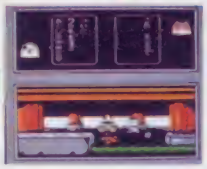
第3話

せっかく隠しておいたのに、誰がとったんや?

小鉄。両方とも無事解決したので、ひさしぶりにフナの塩づけの様子を見に行くことにした。自給自足の生活をしている小鉄にとって、フナの塩づけは生活の糧となる大事なものだ。そのつけ具合を楽しみに見に行ったのに、なんとそれがない。一体誰が盗んだんだ。犯人を捜しだそうと、小鉄は立ち上がる。







イベントだ!

第3話のアイテムリスト

●たこやき
○中のタコが、関東よりもデカイ ウマイ

●つりざお
○つりざお。海岸か川用かは不明。ヘボイ

●フナ
○猫に釣られるマヌケなフナ。塩づけ専用!?

●ドス
○猫に小判、猫にドス。あの手でどう使うのか

第二章

ちょっぴり

最後の第二章では、あのテツが主人公。ヤクザはどつくは、どつかんとしゃべらん人もおるは…!?の大さわぎ。

○予感的中。さすがバクチ打ち。この子は一体?

○なにやら不吉な予感が。落ち着かないテツおやじ

○主人公となるテツ。たまには、頑張ってくれ!

エイハブ

○いっぴき狼のエイハブ。まさに野良猫の鏡だ

オムスビジロキチ

○オムスビジロキチ親分。ドス使いの名人

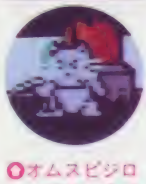
丸山ミツル

○今は警官だけど、昔はテツと不良していた

花井朝子

○チエの先生の奥さん。とってもおしゃれ!?

ヒネキチ



○オムスビジロキチ親分の手下。親分を尊敬する

モービーテック

○食い物を盗んだ犯人、モービーテック

平和の印のハーブを探そう！

リサの妖精伝説

RISA TACHIBANA

続報 トリーズの街を攻略

コンサートの途中で、幻想世界に迷い込んでしまったリサとキミ。そこは、光の女王のいるおとぎ話のような世界だ。だが、暗闇の魔女によって平和を乱されてしまい人々は不安におびえている。リサとキミはこの世界の平和を取り戻し、現実の世界に戻るための冒険を始めた…。アイドル立花理佐チャンが主人公のメルヘンちっくアドベンチャーの第１章を徹底攻略したゾ。

6月21日発売予定

コナミ　3500円

両面

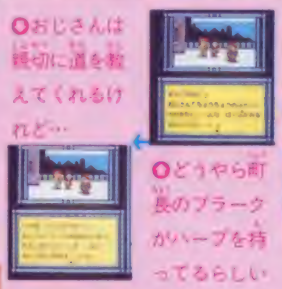
いじわるなハーブの持ち主

２人が最初に訪れたトリーズの街では、魔女を倒すために必要な３つの力のうち、平和の印のハーブが手に入るのだ。ハーブのありかはすぐにわかるが、手に入れるためには大ネズミを倒さなくてはならない。街の中でヒントを集めよう。

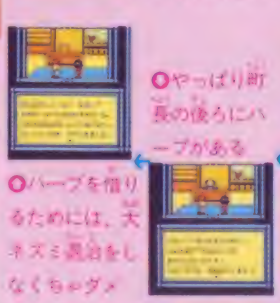
ハーブのありかは…

まずは、ハーブのありかを探さなくては。親切な街のおじさんが、町長の家にあるらしいと教えてくれた。でも、町長は条件を出してきたぞ!!

情報① ハーブは町長のブラークが持っているのだ！

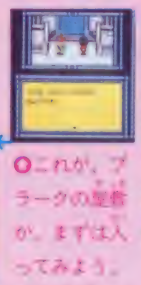


○どうやら町長のブラークがハーブを持ってるらしい



○おじさんは親切に道を教えてくれるけれど…

情報② ハーブは大ネズミを倒さなければもらえない



○これが、ブラークの屋敷か。まずは入ってみよう。

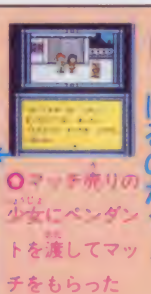
○やっぱり町長の後ろにハーブがある

○ハーブを借りるためには、大ネズミ退治をしなくちゃダメ

大ネズミの弱点は？

大ネズミを退治しろって言われても、どんなヤツかわからなくちゃ話にならない。マッチ売りの少女に図書館の場所を聞いた２人は、大ネズミの弱点を知り、笛とチーズを手に入れたのだが…。

情報③ 大ネズミのヒントは図書館で聞けるのだっ！



○マッチ売りの少女にペンダントを渡してマッチをもらった

○マッチ売りの少女は、図書館の場所を教えてくれた

情報④ 大ネズミの弱点はなんといっても「水」だ

○ここが図書館みたいだ。大ネズミの本はあるかな

○おじいさんが大ネズミの本を探してくれた

○本をよく見ると、前がはさんであった。何に使おう？

○大ネズミの弱点は、水だったのか!! なるほど

情報⑤ 大ネズミの好物はチーズだ

○図書館は奥にも部屋があるようだ。行ってみよう！

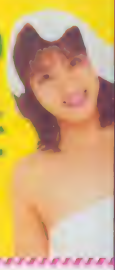
○本を取ると後ろにネズミとりがしかけてあった！

○このチーズどういう使いみちがあるのかなー…

ボクはヒントを与える良いネズミ

©KONAMI

ワイン倉の大ネズミを倒そう!



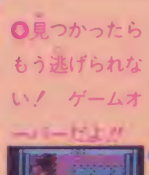
大ネズミに対する知識と、役に立ちそうなものを手に入れたあとは、いよいよ大ネズミとの対決。だけど、ちょっと頭を働かせないとあっさりやられて、章の初めに戻されるぞ。また、うまく大ネズミを倒してもハーブはもらえず、2つめの条件が出される。

食べられてゲームオーバーに…

大ネズミって、どんなヤツだろう? なんてカルイ気持ちでワイン倉に入ってしまうと、大ネズミに襲われて、食べられてしまうぞ。せっかく図書館で大ネズミを倒す手がかりを得ても、罠をしかけないと、やっぱり食べられてゲームオーバーだ。

失敗例①
倉の中で出会うと

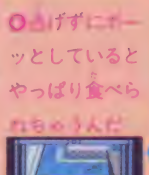
○倉の中をウロウロしていると大ネズミが現れてしまう



○見つかったらもう逃げられない! ゲームオーバーだよ!!

失敗例②
罠を仕掛けてないと

○ワイン倉から大ネズミを追い出したけど、罠を忘れてた!!



○逃げずにボーッとしているとやっぱり食べられちゃうんだ

罠を仕掛けよう!

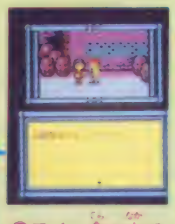
大ネズミをおびき出す前に、堀に罠をしかけておこう。図書館のねずみとりには、チーズがしかけてあったよネ!?

作戦①
ワイン倉に行く前に堀で…

○堀に向かって石を投げると、氷にヒビが入るんだ

○上に乗ると氷が割れてしまう…? これはもしかして

作戦②
ワイン倉に入って笛を吹く



○ワイン倉の中で笛を吹くと、そこに現れたのは…

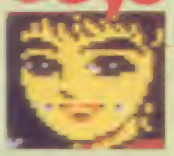
○出たーっ!! 早く外に出て、大ネズミを誘い出せ!!

○ここまで来れば大ネズミも追いかけてこれないが…

作戦成功!

○もがき苦しむ大ネズミ。作戦1と作戦2をヒントに知恵を絞ろう

○やった、やった大成功! さぁハーブをもらおう



リサもにっこり

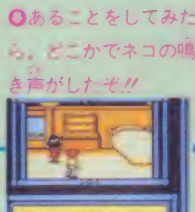
さぁ、ブラークに会いに行こう!

2つめの条件とは

せっかく大ネズミを倒したのに、ハーブを渡してくれない!! ガッカリした2人に、町長は2つめの条件を出してきた。姿を変えられ、行方不明になった娘のルイータを探せば、今度こそ必ずハーブをくれると言う。とにかく、ルイータの部屋で手がかりを探すことにしよう。

情報⑦
ルイータの部屋は奥にある

○部屋にあるのはベッドと本棚。どちらを先に調べようか?



○あることをしてみたら、どこかでネコの鳴き声がしたぞ!!

○ベッドの下にネコがいる。このネコをルイータが可愛がってた?

○結局、ただのネコみたいだが、連れていった方が役に立つぞ!!

情報⑥
ルイータを探してほしい!

○町長に勝利の報告をするキミ。ハーブを借りられると思ったが

○えーっ、ハーブを貸してくれないなんて、約束が違うよ!!

○ルイータを探してあげたら、ハーブがもらえるんだ

娘のルイータはいったいどこに…

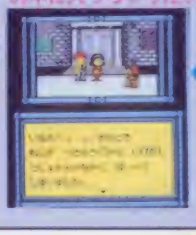
ルイータを探してハープを手に

ブラークが疑い深くなったのも魔女のせい。屋敷の中にいるはずのルイータを探し出すと、コロリと人が変わり心よくハープを渡してくれる。ただし、ハープはこのままでは使いものにならない。足りない弦を手に入れるため、2人は新しい冒険へ旅立つのだ。

情報集めに歩こう

ネコを抱き手がかりを求め、街を歩いていると、またマッチ売りの少女に会ったぞ。

マッチ売りの少女はネコを飼っていた



あ！ ネコが図書館の中に入っちゃった!!

ネコが逃げた！

図書館を調べよう

ネコを追って図書館に入ると、何やら宝箱のような物を引きずってネコが現れたが!?

ネコはどこに隠れているのだろう

奥の部屋かな？

ネコが見つかった。でも何かの箱を持っているんだ

箱の中から出て来たのは、真っ白なゲムリ…浦島太郎みたい

ネコが何か言いたそうにしているけれど…どうしたらイイ

ルイータは屋敷の中にいるとネコが教えてくれたぞ！

ルイータの部屋で…

ネコと一緒にルイータの部屋に戻ると、本棚の陰からルイータの日記が出てきたぞ!!

ルイータの部屋をよく調べると、日記が見つかった

日記には、はっぱのしおりがはさまっていたんだ

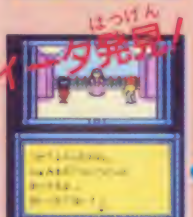
ネコに尋ねてみたら、南の窓辺のはっぱだとわかった

ルイータはカエルに

日記のしおりになっていたはっぱを探しているとカエルが登場。話しかけてみるとルイータであることが判明。キミが呪文を唱えてあげれば元の姿に戻れるが、果たしてその呪文とは…。

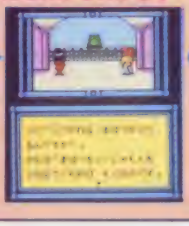
南の窓はバルコニーになっていて、ツルがまきついているぞ

ツルの上には、大きなカエルがいた。もしかして…



ルイータ発見！

やった！ ルイータをやっと見つけたぞ。本当によかった



魔法を解くための呪文なんて… どうやったらわかるのかな？

カエルの王様の話を知っている人なら、ピーンとくるはず

カエルもしゃべる!?

ハープを手にしたぞ

ルイータにかけられていた魔法も解けて、町長さんは大喜びだ。もちろん、約束のハープも渡してくれた。でも、ハープの弦が一本切れているから、このままでは使えないんだ。

町長のこきげんも治って、ハープを渡してくれたぞ

でも、このハープは弦が1本切れていて、使えそうにない

まずはハープを手に入れたし、残る2つのアイテムを探そう

今さら応援なんて… もっと早く住民してくれればいいのに

どこにいるかわからない。ユニコーンを探し求めて出発しよう！

そして… リサとキミはユニコーンを探す旅に出た

ユニコーンを探し求め天空の森へ

ユニコーンのたてがみを手に入れるため、次に冒険をするのが、この森だ。おいしそうなお菓子の家や、正直者が得をする泉など、ますますおとぎ話の世界になっていく。そして、森の上にはさらに天空の森が広がっていて、ユニコーンが待っているぞ!!

エレベーターで空へ…

商人にもらった豆をまくと、豆の木ではなく、空へ続くエレベーターが現れるのだ。エレベーターの中で何をするかが問題。

○豆を埋めるとエレベーターが生えるなんて、ウソだぁー

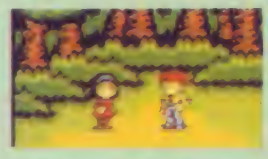
○森の中には商人がいる。たくさん荷物を持って大変そうだ

○本当に天空の森に着くのか、心配になってきたぞ

○エレベーターに乗ると、扉は勝手に閉じてしまった

天空の森は火事に!

天空の森にたどり着き、ユニコーンに会えたと思ったら、森は炎に包まれて思わぬ展開に!

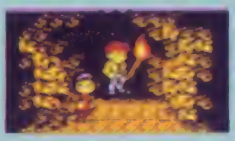


○大変だ! 森が火事になってしまった。水はどこにある!?

○天空の森には切りたったガケもある。注意しなくちゃ

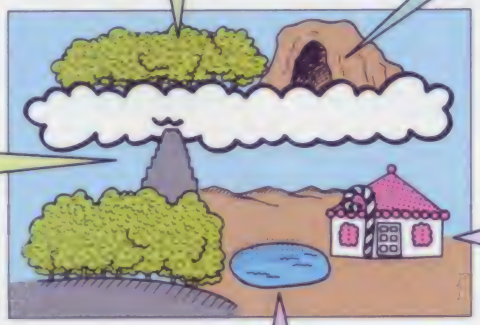
ロイドがいるほら穴

うっそうと繁る木に隠れたほら穴で、ロイドというウサギに出会うぞ。彼は敵か、それとも味方なのか?



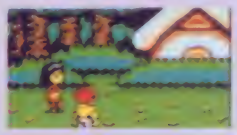
○天空の森の奥で木を切ると、そこにはほら穴が隠されていた

○いきなり声をかけてくる、人なつっこいウサギのロイド



いじわるおばあさん

森の奥には、お菓子でできた家がある。そこには恐ろしい魔法使いが住んでいて、2人を牛にしてしまうと言うのだが…。



○森のつきあたりには、お菓子の家が立っているぞ

○ここで牛になんかなりたくない。それにはどうしたらいい?

○どこからか魔法使いが現れて呪文を唱えられちゃう!!

○お菓子の家の中には、ヘンな物が並んでいるけど…

童話そのものの泉で

「金のおの銀のおの」と言う童話を知っているかな? それとそっくりなことが、この森の泉で起こるんだ。ウソつきは痛い目にあってしまうんだよ。

○リサが一口水を飲んでみた。キレイな水のようだ

○泉の精が現れて、落としたオノと違うものを見せる

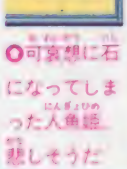
○ほっ。やっぱり正直でよかったネ。嘘つきはダメ

2人の冒険は海へと続くのだ!

ハーブを直した2人は、空を飛び海へと旅立つ。残った2つの力、宝石と聖剣を手に入れるまで、リサとキミの冒険は続く。

○えーっ、海の上を飛べるなんて夢みたいだ!! リサも気持ちよさそう

○海の中にはカメがいた。何か話しかけてみようかナ



○可哀想に石になってしまった人魚姫。悲しそうだ

理佐ちゃんがヒントをくれる!

○ファミマガ兵々、ゲームもヨロシクね

○ちょっと緊張気味の理佐ちゃん

去る6月1日、「リサの妖精伝説」の発表会が行われた。攻略のヒントが入った新曲も歌ってくれたんだ。

ゲームジャーナル

ロックマン2、Dr.ワイリーの敵キャラ大募集だよ

○前作ロックマンのキャラたち

ゲームのエンディングに、ゲームデザイナーやプログラマーの名前が出るでしょう？あそこに、自分の名前が出るチャンスなわけね。

シビアなアクション性が、通に人気のロックマンの続編が出る予定なのだが、カプコンでは各面の敵のボスキャラのデザインを募集する。前作の、アイスマン、エレキマン、ガッツマン、ファイヤーマン、ボンバーマン、カットマンにあたるキャラクターの、デザインと名前と攻撃方法や武器の特長を考えて応募すると、そのキャラクタがゲームに登場するかもしれないのである。

ハガキにビジュアルデザインと攻撃（武器）のアイデアとネーミング（……マン）を書いて、あて先は、〒540 大阪市東区大手通1－27－18 カプコンビル 営業企画部ロックマン募集係。受け付けは7月1日から7月31日。

敵キャラとして採用にならなくても、賞に選ばれるとエンディングに名前が出るほか、いろんな賞品がもらえちゃったりもするのだ。

独創性で勝負しましょ。

「魔神英雄伝ワタル」のプラクションプレゼント

○シバラク、クラマ、ヒミコなど、12体の中から1体をプレゼント

ハドソンからのセガのゲームの発売が待ち遠しい「魔神英雄伝ワタル」であるが、タカラより発売中の魔神大集合プレゼントのお知らせ。

アクション機能が付いていて、組み立て簡単の色つきプラスチックキットのコレクション。だから、「プラクション」っていうんだってさ。380円～480円と、おこづかいで買える値段だから、ほんと、コレクションして遊べそう。

で、現在発売中の12体のキャラクタのうち、1体を200名にプレゼント。

ハガキに住所、氏名、年齢を書いて、〒105 東京都港区新橋1－9－6 ㈱旭通信社 タカラ魔神コレクションプレゼント・ファミマガ係まで送りましょう。しめ切りは7月31日。

ちなみに、「魔神英雄伝ワタル」のTVアニメーションは毎週金曜日夕方5時から、日本テレビ系で絶賛放映中なのだ。

New セガ用のホリコマンダー、『SGコマンダー』新発売

○SGコマンダーは、セガゲーム機専用です

あの高速連射内蔵コントローラ、ホリコマンダーのセガバージョンが発売されるのである。マークⅢ、マスターシステム専用で、『SGコマンダー』っていう名前。1980円也。

機能はホリコマンダーとほとんど一緒。連射スピードを毎秒5～24発と変えることができて、でもって、1・2ボタンをそれぞれ分けて調整できる。ということは、ソフトに合わせて連射スピードを選べて、なおかつ、ミサイルは毎秒20発、爆弾は毎秒5発という具合に使い分けできるっていうわけだね。当然、連射スイッチを切れば、RPGやシミュレーションにも使える。

サイズは、たて64mm×横120mm×厚さ18mm。

6月30日に発売になる予定です。

ドラクエのボーカルバージョンシングルで、ポスターパネルプレゼント

○いっしょに歌いましょう

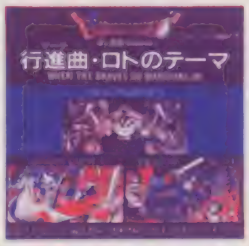
前にもお知らせした通り、ドラゴンクエストIII「そして伝説へ…」に歌詞が付いて、レコードになった。シングルレコード700円、シングルカセットとシングルCDは1000円で、6月21日発売。

歌っているのは、劇団「第三舞台」のリーダーで、オールナイトニッポン金曜第一部のパーソナリティ、という、知っている人は知っている肩書きを持つ鴻上尚史氏。

で、このボーカルバージョンのレコード、カセット、CDのジャケットに入っているドラクエマークをハガキに貼って応募すると、あの幻のオリジナルイラストポスターのパネルが100人に当たるのである。『交響組曲ドラゴンクエストIII』の予約限定特典だったあのポスターだ。

あて先は、〒160 東京都新宿区若葉1-5 アポロン音楽工業㈱ 販売推進課 ドラクエIIIパネル係。しめ切りは7月31日。

ロトのテーマ、マーチバージョン登場。コンサートも各地で開催決定



○元気に行進しましょう

続いて7月5日には、ロトのテーマを行進曲にアレンジした「ロトのマーチ」が発売されます（カセットが1000円、CDミニアルバムが1200円也）。なお、B面に入っている「冒険の旅・マーチバージョン」は同時発売のアルバムには収録されてないっていうから、ゼヒとも手に入れておきたいね。

秋の運動会なんかに、このドラクエの「ロトのマーチ」で行進できるよう、今から先生にこの曲をススめてみるのもいいかもしれないね。だけど、これは君の努力次第!?

また、8月29日に東京でドラクエのコンサートがあるってことはお知らせしたが、8月30日には大阪・吹田市文化会館でも開催が決定。

そのほか、札幌、大宮、千葉、立川、川崎、京都、神戸の各都市での公演も予定されている。いずれも夏休み中に開催される予定。

詳しくは次号で。

○レコーディング中の難波弘之さんと平野文さん

グラディウスII〜GOFERの野望〜が、もうビデオになりました

○ゲームはできませんからね

『ミュージック・フロム・イースII』を5名にプレゼント

あんまりムズカしくって、エンディングを見た人はほとんどいないんじゃないかと思われる「グラディウスII」である。ゲーセンに登場してまだ日も浅いのに（ってほどでもないか）、ポニーキャニオンサイトロンレーベルから、シミュレーションビデオが6月21日に発売です。

スーパープレイヤーが明かすハイテク攻略法、コナミカンを加えたぜいたくなできあがり。ロゴステッカーと全25曲の楽譜が付いて、CDが3200円、LPとカセットが2800円。発売は6月21日。

アレンジバージョンの編曲は難波弘之で、ランスの村、タイトル、サルモンの神殿、神殿の鐘撞堂、本ボスダームの5曲のうち、ランスの村は詞がついて、「うる星やつら」のラムちゃんの声、平野文さんが歌っていてかあいい。

で、このレコードを5名にプレゼントする。ファミマガ編集部 イースIIレコード係にハガキでどうぞ。しめ切りは7月31日。

どちらも製作はコナミだから、できあがりは保証つきですよん。

らのメッセージ入り解説書が付いて、VHS、βともに3500円。

同時発売の「コナミシューティングベスト」は、元祖「グラディウス」と「沙羅曼蛇」に「グラディウスII」が入って、9800円（VHS、βとも）。

おもちゃショーで超新作をテストプレイしましょ

○テーマは"おもちゃをギフトに"

もちろん、ファミコンばかりじゃなく、ありとあらゆるおもちゃが展示・紹介される『'88東京おもちゃショー』の一般公開日は6月19日(日)。午前9時から午後5時まで、東京晴海国際見本市会場で。

○ひらけポンキッキショー
○ゲゲゲの鬼太郎ショー
○藤波辰巳の体操教室
○チビッコ相撲大会
○サーカスの国
○音楽とパントマイムの国

などなど。イベントも開催されるし、それより何より、超新作を先取りプレイできるチャンスである。

会場はものすごく広いし、人もいっぱい。目指すメーカーの、お目あてのゲームをプレイするには、そうとう根性入れなきゃね。

入場料は、小学生以上均一で500円。小学校にまだ入ってないボクたちは、保護者同伴のこと。

車やバイクは駐車できませんから、バスを使いましょ。東京駅丸の内北口から、無料送迎バスが運行されるほか、新宿駅西口、銀座4丁目、錦糸町、東陽町、東京駅八重洲口、八丁堀、新橋、などから路線バスに乗れるし、浜松町の日の出桟橋から、水上バスも利用できる。

「編集部からのお知らせ」

表紙のアイデア募集

ファミコン本体をモチーフにした表紙のアイデアは、編集部表紙のアイデア係まで、封書で送ること。採用者には特製電卓をプレゼントします。

鈴木くんにも送りましたよ。

ところで、編集部といたしましては、そろそろ夏休みや食欲の秋をテーマにしたアイデアが欲しい。よろしく。

○この号の表紙は、東京の鈴木裕之くん(13歳)のイラストをアレンジしてみました

川柳、ウソ技アイデア募集

ウル技の欄外『ちょっとおしゃべり』のコーナーでは、愉快なおたよりのほか、川柳とウソ技のアイデアを随時募集中。

川柳は縦20cm×横6cmの短冊型の紙にイラストといっしょに書いて封書で送るべし。

ウソ技は、ウル技の応募の仕方を参考にハガキで。ウソテックイズに採用になった場合には、ウル技と同じように謝礼をさしあげます。

●編集部へのあて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM
ファミマガ編集部○○係

No.10読者プレゼント当選者

●めぞん一刻
福島/中山祐二・13歳
茨城/横山博之・12歳
　　倉田節也・14歳
埼玉/菅原弘樹・12歳
千葉/川崎 剛・13歳
東京/大曲忠久・23歳
　　竹ノ内秀治・14歳
　　増田 仁・11歳
　　丸山吉道・17歳
神奈川/岩井和彦・21歳
　　宮島元気・13歳
新潟/入倉雅之・18歳
福井/角野友保・11歳
大阪/中川秀一郎・14歳
兵庫/杉村正純・14歳
和歌山/弓場ひろみ・23歳
山口/中村善秀・14歳
福岡/安藤禎晃・12歳
大分/田畑奈夫・13歳
鹿児島/蒲生淳一孝・13歳

●闘将!!拉麺男
宮城/木戸慎也・9歳
福島/鈴木守男・14歳
栃木/山口智央・8歳
埼玉/信木俊一郎・8歳

埼玉/遠藤 茂・11歳
千葉/西尾 泰・11歳
　　花嶋友哉・15歳
　　吉崎智也・11歳
東京/五松 光・6歳
神奈川/戸田俊一・14歳
石川/島野智洋・14歳
　　篠真一郎・8歳
岐阜/星野 剛・18歳
愛知/近藤 功・15歳
　　森安政友・15歳
京都/片岡伸行・9歳
大阪/横町賢克・13歳
兵庫/宮崎雅勇・9歳
和歌山/安倉高博・6歳
鹿児島/河崎伸也・14歳

●ベストプレープロ野球
北海道/鈴木康敬・15歳
　　山内 尚・15歳
福島/佐藤健一・15歳
埼玉/関口 誠・13歳
千葉/柚原 剛・12歳
　　原田英樹・18歳
東京/角本 昭・13歳
　　丸山和喜・17歳
神奈川/山崎 薫・14歳
　　大木健一・14歳

静岡/西尾秀・13歳
三重/村瀬かゆみ・13歳
大阪/野上正博・12歳
　　白井英一・13歳
兵庫/村井信幸・13歳
奈良/芽野秀明・14歳
岡山/早川善男・17歳
広島/広本直弘・12歳
長崎/吉永日出晴・10歳
沖縄/津久川孝一・15歳

●飛龍の拳II
北海道/佐野健志・12歳
福島/早川康介・12歳
茨城/大田寛大・12歳
　　久保田亨・16歳
埼玉/徳永なつき・16歳
　　入江直樹・15歳
　　高塚康之・11歳
千葉/後藤喜英・15歳
東京/久田桃子・11歳
　　奥野 誠・9歳
神奈川/鈴木貴宗・10歳
　　今井真司・15歳
　　笠井宏長・12歳
長野/青木鈴寛・11歳
静岡/朝倉康太・9歳
三重/箕浦和也・15歳

大阪/大倉富美子・27歳
広島/増南 崇・16歳
高知/久田圭悟・11歳
長崎/木下英二・13歳

●ウィナーズカップ
北海道/松田 明・19歳
茨城/宮岡英二・14歳
埼玉/設楽正敏・14歳
　　山崎 昇・13歳
千葉/栗山健二・12歳
　　橋本大悟・9歳
東京/西澤佳史・13歳
　　井ノ口将司・14歳
　　吉永智弘・14歳
神奈川/古川賢一・13歳
　　松田郁男・13歳
　　内田貴光・14歳
福井/小泉田康樹・15歳
岐阜/市橋秀之・11歳
広島/阿川紘市・13歳
愛媛/安藤貴之・16歳
福岡/森本佳彦・16歳
長崎/神田良治・20歳
大分/宮田 信・17歳
鹿児島/山崎修文・10歳

※敬称は省略させていただきました

ファミコンゲームのことならなんでもおまかせ

今回のニューソフト緊急調理メモは
聖闘士星矢黄金伝説完結編の攻略だ

キュー 30秒 Q? 速解答

ディープダンジョンIII

回転床や似たような地形で道に迷ってしまうので、手鏡の場所を教えて下さい。

愛知県　渋谷亜樹クン

キミの冒険がどこまで進んでいるのかわからないけど、手鏡も無いのに冒険しているなんていい度胸だね。

さて質問の手鏡のある場所だけども、これは塔の1階の入口から東へ8歩、2本の柱の間にあると、この階のメッセージにも書かれている。

場所は下のマップの赤い所だ。他にこの階にはサブキャラの僧侶が2人いるからね。

塔1階

○手鏡があれば、どんな所へ行っても迷うことはないから、ゼッタイ手に入れよう

ディープダンジョンIII

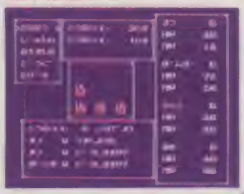
ブーメランが欲しいのですが、どこにあり、どうやれば手に入るのかわかりません。

青森県／浅野裕美サン

ブーメランは塔の2階の下のほうの赤い点のある部屋で手に入る。ただし部屋の中に入ると襲いかかってくる塔の兵士を倒してからだけど。

この階には階段の他にもワープポイントを使って来ることもできる。ただ、1カ所ある回転床に乗ったときに迷わないように、手鏡だけは手に入れてから来よう。

塔2階



○この階の兵士を倒せば、ブーメランが手に入るけど相手は強いぜ

ディープダンジョンIII

けとばしても開かない扉を開けるのに、めのうのカギが必要だと聞いたのですが場所は。

東京都／山田きみ子サン

めのうのカギがあれば塔の中心部にある階段を自由に行き来でき、移動が楽になるのだけど、めのうのカギを手に入れるには塔3階の真下の通路にいるハーピーを倒さなければいけない。こいつはけっこう手強いので気をつけよう。

この階にはサブキャラの狩人もいるから、ハーピーと戦う前にゼヒ寄り道をしてみよう。

塔3階

○このハーピーを倒さないと、めのうのカギのある場所へ行くことができない

©ハミングバードソフト　スクウェア・Nintendo・東京書籍　システムソフト

ファミコン探偵倶楽部

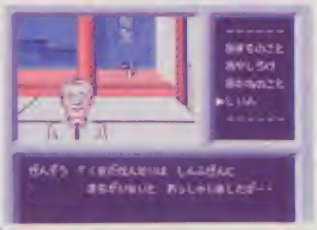
攻略記事を読んだのですが、執事の善蔵がキクの寝室を見せてくれません。

埼玉県／岩崎貢士クン

キクの寝室へは、善蔵が行くのをすすめてくれるまでは〝はしょいどう〟のコマンドに場所が表示されないので行くことができない。

善蔵から遺言状のことを聞き遺言公開のときに場に居合わせた人間について聞いていくと、めいのあずさが綾城家へ泊っていることがわかる。その後で親せきの話を聞いていると善蔵が寝室の話をする。

○キクの寝室では最初は何も発見することができない。熊田医院へ行こう



○親せきのことを何度か聞いていると、善蔵がキクの寝室を見せてくれる

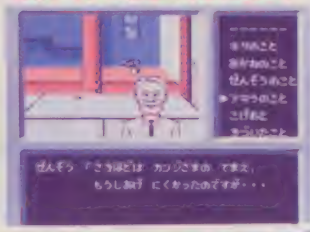
ファミコン探偵倶楽部

捜査を進めていっても弁護士の神田の名前を聞き出すことができません。

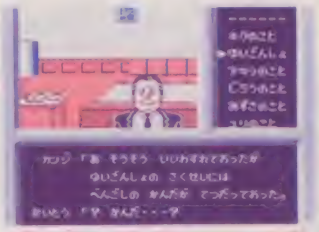
新潟県／川口孝康クン

あゆみからの電話で一度事務所へ帰り、綾城家へ戻ると居間に綾城完治が来ている。

ここで完治に質問をして善蔵にも完治の息子アキラのことを聞く。その場では善蔵は何も言わないがキクの寝室に呼び出すとアキラのことを話してくれる。その後で居間に戻り完治に遺言書のことを聞けば神田弁護士の話が出る。



○善蔵に完治の前でアキラのことを聞き、キクの寝室でもまた聞こう



○話を聞いた後で戻ってくると、完治が神田弁護士のことを思い出す

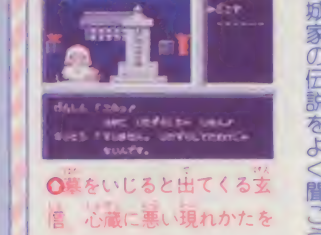
ファミコン探偵倶楽部

あずさが家へ戻らないので事務所に戻れず、完治殺害事件が起きません。

大阪府／森田香理サン

あずさを綾城家へ御帰宅させるためには、熊田医院へ行き先生に気づいたことを聞き、病院から帰ったことを確認し、神楽寺でひとおりの話を玄信から聞いたら、駅前へ行ってあたりの人から伝説にまつわる話を聞き込もう。するとキクについての話が聞ける。

綾城家へ戻って調べてみると善蔵が「あずさ様でしたらお帰りになりました」と言いあずさを居間に呼ぶことができ、ひとおりのことを聞くとアキラのことで新事実がわかる。さらに善蔵にアキラのことを聞くと「土蔵」という単語も出るのでそれを聞こう。そしてひとおり話を聞いたら気づいたことを聞くのだ。この後で事務所へ移動しよう。



○駅前で話を聞いているうちに、こんな不気味な話も聞くことが

○熊田医院へ行くと、あずさは帰ったと熊田先生に言われる

ファミコン探偵倶楽部

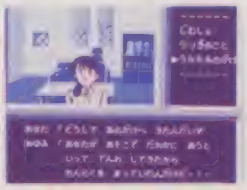
なかなか自分の名前を思い出してくれないので、事務所から出られません。

秋田県／高村洋クン

まずは天地に助けられ事故現場へ行き、あゆみと会って探偵事務所へ連れ戻されよう。

事務所で机の上にある紙を取り移動しようとすると、あゆみが名前ぐらい思い出したらと、名前設定画面になる。

○事故現場では波の音を聞いたりあたりを調べていると、探偵事務所のあゆみが現れる



○事務所では机の上の紙を取るのが記憶を取り戻すカギになる

ファミコン探偵倶楽部

神楽寺へ行っても玄信住職が見あたりません。

神奈川県／本田敬介クン

これは簡単、墓を調べるか見るかすれば玄信住職が怒って現れる。彼からは明神村と綾城家の伝説をよく聞こう。

○墓をいじると出てくる玄信。心臓に悪い現れかたをするぼーさんだ！

エリュシオン

ユニコーンと戦っても倒すことができません。

神奈川県　伊藤進クン

ユニコーンは敵ではないから戦ってはダメなんだ。伝説の谷へ行きユニコーンの長と会うとレベルが上がるよね。そのとき開く宝箱の中の角笛を装備すると、ユニコーンが一緒に戦ってくれるんだ。

○角笛を装備すれば、ユニコーンが一緒に戦ってくれ心づよいよ

サラダの国のトマト姫

ニンニクにタバコをわたしたけれど、マッチがありません。
長野県／久保田正一クン

マッチはサラダ口アのキャバレーのトイレにある洗面台を2回調べると手に入る。

キャバレーへはニンニクにタバコをわたした後で、メインストリートを調べると行けるようになる。しかしキャバレーのトイレに行くためにはあるコトをしないといけない。

○先面所に入るのにボーイに金をわたさないとダメ

○中へ入ったら必ず2度は同じコマンドを試そう

サラダの国のトマト姫

こうもん室の中に入れられて、水責めにあってから脱出することができません。
和歌山県／瀬戸秀和クン

こうもん室へ入れられたら室内を調べ壁を手が痛くなるまでたたきまくろう。するとカギ穴が現れるから本屋にあったカギを使い外へ出よう。ここでニンニクにマッチをわたしたらいったん倉庫へ行き、ロープを手に入れよう。そしてニンニクに会い手榴弾を手に入れたらトウガラシの部屋へ行くんだ。

そして手榴弾を使ってトウガラシをオドシてロープでしばり上げ、倉庫のちょうちんを使い出口から脱出しよう。

○ガタガタという音がするまで壁をたたくと、隠しドアのカギ穴が出てくるのだ

○ニンニクにマッチをあげたら一度立ち去ろう。戻ってくると手榴弾がもらえるよ

○御用ぢょうちんを手に入れたら、それを使って牢屋から脱出しよう

エリュシオン

コーヤの洞くつは暗かったり落とし穴があり進めません。
千葉県／木内孝之クン

落とし穴に対抗するアイテムはロープ。そして暗やみにはキャッツアイだ。これはコーヤの洞くつの入口にある宿屋で売っている。これさえあれば、迷路に迷わない限り賢者の洞くつへ行けるハズだよ。

○この宿屋でロープとキャッツアイを買ってコーヤの洞くつへ

サラダの国のトマト姫

オニオン湖の先のお堂で、お地蔵さんが話しをしません。
千葉県／今野司クン

スタート地点で赤い花をつんだら次に柿っ八を助けよう。そしてお堂へ行き花をお供えして柿っ八コマンドを選ぶと、お地蔵さんがカボチャ大王についての情報をくれるのだ。

○ここで柿っ八コマンドを使えばお地蔵さんが話してくれるぞ

Q・Aアラカルト

Q ファイナルファンタジー
水晶の目はどこにあるのでしょうか?
東京都／吉田尚クン

A クラウンを手に入れ西の城の王様にわたすと正体を現す。こいつを倒せば手に入る。

Q ドワーフの洞くつのじいさんのほしがっているニトロの火薬のある場所は?
福岡県／小島努クン
神秘の鍵を手に入れたあとでコーネリアの城の宝物庫を開けてみよう。

A 潜水艦で息をするのに必要な空気の水はどうやったら手に入りますか?
広島県／藤田耕司クン
それは山に囲まれて飛空艇でしか行けない町の、はずれにある泉の底から妖精がくんできてくれる。しかし妖精はキャラバンに売りとばされているから、キャラバンをさがさないといけない。

Q 銀河の三人
ガルム空間が全て見えるようになるレーダーとディスクはどこにありますか。
兵庫県／天川真二クン
レーダーはガルム空間のイブルへ行きヒメマドンナを倒せば手に入る。そのレーダーを使いXポイントへ行けばディスクもあるのだよ。

A

Q 女神転生
魔王メデューサと戦っても、すぐ石にされます。
茨城県／川崎一男クン
メデューサに張り合うにはタバサの像が必要。これは天空の城、ラビユタではなくピエンの2階の左下隅にあるよ。

A

Q ラトスの像を手に入れるのに必要な、同じ重さの物とは何ですか?
長野県／高山佳織サン
像と同じ重さの品物はアレスの首飾り。これはヴァルハラの回廊のラケの店に売っているよ。

A

Q ホーリーの壺に入っている白龍の玉の取りかたは。
愛知県／竹下米彦クン
白龍の玉を取る前に、リックの力を借りなされというメッセージを聞いていないと取ることはできない。もちろんリックは仲間にしておくこと。

A

Q 新宿中央公園殺人事件
明治組に入ろうとするとヤクザにやられてしまう。
埼玉県／長田敏光クン

A 神宮寺は裏の世界にも顔が広い。外にいるヤクザに一言かければ中に入れる。

Q K大学で角筈のことが聞けません。
福岡県／森口健二クン

A 大学へ行ったら近くのナマイキな学生をオドせ。

©HUDSON SOFT・東京書籍・システムソフト・亜田正美／集英社・テレビ朝日・東映動画・SHINSEI・BANDAI

ニューソフト緊急調理メモ

聖闘士星矢2

前作の聖闘士星矢では、残念なことに教皇の二セ者としか対決できなかったね。でも、聖闘士星矢2では念願の教皇を倒すことができるのだ。

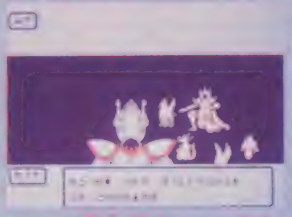
そのためには12ある宮を全てクリアし、教皇の間までたどりつかなければいけない。白羊宮、金牛宮、双児宮の攻略法と、セブンセンシズの集めかたを紹介している。これをバネに教皇を倒してくれ。

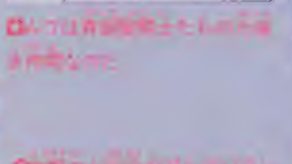
1宮・2宮の攻略法のおさらいだ

第1宮（白羊宮）

聖域12宮殿の一番最初の宮である白羊宮。守護する黄金聖闘士は牡羊座のムウ。ここではムウが青銅聖闘士たちの聖衣を修復してくれるのだが、どうすればムウが聖衣を修復してくれるかを教えよう。

それは、まずムウに会ったらコマンドを「はなす」にすればいいのだ。すると聖衣を直してくれるうえ、パワーの上限値も上げてくれるゾ!!

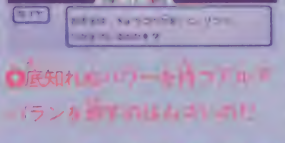




第2宮（金牛宮）

第2の宮、金牛宮を守護しているのは牡牛座のアルデバラン。彼に会ったらコマンドの「はなす」を2回選択（連続でなくてもOK）しよう。

するとアルデバランの攻撃力が半分になるのだ。これで金牛宮クリアも夢じゃないゾ。



第3宮（双児宮）

双子座の聖闘士によって飛ばされた異次元空間、アナザーディメンションをクリアするにはジャンプ技が重要なポイントになる。

中でも難しいのが、左の写真の岩と岩にハサマれた所なのだ。普通にジャンプしても穴に落ちてしまうのだ。

ここは十字ボタンの右とAボタンを同時に押せばOK。タイミングが難しいケドね。

セブンセンシズはこうやって集める

星矢たち聖闘士のパワーの源、セブンセンシズはアクション面でザコキャラを倒すと、少しだけ手に入る。

実は、アクション面だけでなく、3Dバトルでも星矢たちに味方するキャラがセブンセンシズをくれることがあるのだ。

第1宮（白羊宮）

ここでは星矢で戦う。小宇宙が0になると、聖域で指導してくれた魔鈴さんが現れてセブンセンシズをくれるぞ。

第2宮（金牛宮）

瞬で戦い、小宇宙が0になると兄の一輝がセブンセンシズをくれる。アナザーディメンションをクリアしないとX。

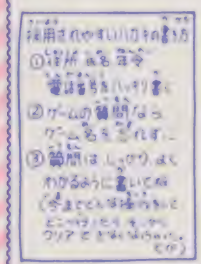
第3宮（双児宮）

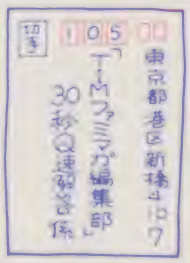
原作通りに紫龍で戦うと、小宇宙が0になった時、春麗の祈りによってセブンセンシズが手に入るぞ。

質問募集

年中無休で質問募集中のこのコーナー。アドベンチャーにシューティング、はては口ールプレイングまで、何でもお答えしていきます。

質問のある方は、下のイラストの要領で、どんどんドン手紙を送ってね。





郵便はがき

105-91

40円切手をはってね！

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine

編集部行

キリトリ線

NO.13のプレゼントで欲しいもの（　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　電話番号

学年　　歳　　男　女

持っているものに○をつけてください

1.ファミコン本体　2.ディスクシステム　3.ツインファミコン

アンケート回答欄

No.13

1 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

2 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

3 (　　)(　　) 4 (　　)(　　)

5 (　　)(　　) 6 (　　)(　　)(　　)

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9

8 1 2 3 4 5 6 7 8 9

9 (　　)

10 (　　)

11 新作通信簿

記号のみかた●カセット■ディスク

ゲーム名						
●ギャリバン						
■ファミコン探偵倶楽部　後編						

★最近遊んだゲームの感想を書いて下さい。

(キリトリ線)

アンケートに答えてゲームをもらおう! ファミマガ読者プレゼント

105本

各15名様

今号のプレゼント

（ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです）

①三国志〜中原の覇者……18	⑤スーパーピンボール……34
②カイの冒険……22	⑥ビッグチャレンジ! 柔道選手権……36
③太陽の神殿……26	⑦KARATE CHAMP……38
④水戸黄門II……30	

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ(①〜⑦)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)、40円切手をはってポストまで。しめ切りは6月30日(必着のこと)、発表は8月5日発売のNo.16です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 今号の記事のなかでつまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームソフトを、いちばん下の表から2つ選んで、番号を書いてください。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、下の表から2つ選んで、番号を書いてください。

5 また、攻略特集してほしいゲームを下の表から2つ選んで、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を左の表から3冊選び、番号を書いてください。

7 あなたの持っているパソコン、ゲーム機、ファミコン周辺機器を左の表から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機、周辺機器を左の表から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 7月21日発売の「ファミマガVideo」についてどう思いますか。

①ぜひ買おうと思っている。
②たぶん買うと思う。
③見て内容がよければ買おうと思う。
④見てみたいが、買おうとは思わない。
⑤たぶん買わないと思う。
⑥興味がない。

11 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを評価してください。採点方々は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階。なお、採点項目は次の6項目についてです。

- **キャラクタ** キャラの動きや、カワイさ、成長の具合などをチェック
- **音楽・効果音** 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック
- **お買い得度** ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかをチェック
- **操作性** ゲームのキャラは動かしやすいか、という操作性をチェック
- **熱中度** ゲームにどのくらいノメリこめたかという熱中の度合をチェック
- **オリジナリティ** 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかチェック

No	雑誌名
1	LOGIN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊わんぱっくコミック
16	㊙ファミコン
17	ファミコン通信
18	ファミコンチャンピオン
19	その他

No	機種名
1	セガマークIII
2	スーパーカセットビジョン
3	MSX
4	MSX2
5	PC-8801(mkII,SR,MR,FR,TR,MH,FH,VA,MA,FAを含む)
6	ファミコン3Dシステム
7	PC Engine (X1-twinも含む)
8	スーパーファミコン
9	セガマスターシステム

No	今号の記事
1	〈新作〉三国志〜中原の覇者
2	〈新作〉カイの冒険
3	〈新作〉太陽の神殿
4	〈新作〉水戸黄門II
5	〈新作〉スーパーピンボール
6	〈新作〉ビッグチャレンジ / 柔道選手権
7	〈新作〉KARATE CHAMP
8	〈新作〉ムーンボールマジック
9	〈続報〉スーパーマリオブラザーズ3
10	〈続報〉めぞん一刻
11	〈攻略〉真田十勇士
12	〈攻略〉じゃりン子チエ
13	〈攻略〉リサの妖精伝説
14	ファミマガジャーナル
15	30秒Q速報告
16	超ウルトラ技＋1
17	CESレポート
18	ぼくたちゲーセン野郎
19	PC Engine・FAN
20	ゲームベスト20
21	超新作ゲーム先取り大作戦
22	ひとめでわかる新作カレンダー
23	〈ふろく〉7月特製カレンダー・めぞん一刻
24	〈ふろく〉4大野球激突大比較!!
25	〈ふろく〉妖怪道中記・[illegible]

No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名
1	ローラーボール	27	カイの冒険	53	湘南次郎	79	三国志〜中原の覇者	105	桃太郎電鉄
2	真田十勇士	28	レインボーアイランド	54	CASINO・KID	80	ウィナーズカップ	106	KARATE CHAMP
3	1943	29	田代まさしのプリンセスがいっぱい	55	シェラザード2	81	松本亨の株式必勝学2	107	ヘラクレスの栄光2
4	伝説の騎士エルロンド	30	スーパーリアルベースボール	56	恐怖の手紙(仮称)	82	地理制覇大冒険(仮称)	108	神宮寺三郎III(仮称)
5	燃えろ!! プロバスケット	31	イース	57	ダンジョンズ&ドラゴンズ	83	ファンタジー	109	里見八犬伝
6	超惑星戦記メタファイト	32	熱血高校ドッジボール部	58	タロット占い(仮称)	84	エアーウルフ	110	ストライダー飛竜
7	ファイヤーロック	33	ザ・マネーゲーム	59	蒼き狼と白き牝鹿	85	DEJA VU	111	地雷くん
8	究極ハリキリスタジアム	34	坂本龍馬	60	西遊降魔録	86	新説・宮本武蔵(仮称)	112	ビッグチャレンジ / 柔道選手権
9	GREAT TANK	35	BEYE'S	61	メルヴィルの炎	87	黄金バット	113	リサの妖精伝説
10	じゃりン子チエ	36	プロ野球?殺人事件	62	忍者龍剣伝	88	ホワイトペーパー	114	アキラ(仮称)
11	スーパーブラックオニキス	37	明治維新	63	ザ・ブラックバスプロバージョン	89	歴史大冒険	115	銀河英雄伝説
12	燃えろ!! プロ野球 '88決定版	38	麻雀王	64	Mr.GOLD	90	三国志	116	ブルートレイン殺人事件
13	ヒットラーの復活	39	不如帰	65	ウィザードリィ2	91	ナイトライダー	117	忍者らホイ!
14	ベストプレープロ野球	40	キック&ラン	66	トップライダー(仮称)	92	ファンタジーゾーンII	118	スーパースタープロレスリング(仮称)
15	ファミコンウォーズ	41	スーパーマリオブラザーズ3	67	天地を喰らう	93	水戸黄門II	119	競馬シミュレーション本命(仮称)
16	飛龍の拳II	42	甲子園	68	エイリアンシンドローム	94	ファイナルファンタジーII(仮称)	120	サンダーバード
17	めぞん一刻	43	Might and Magic	69	ムーンボールマジック	95	暗黒神話	121	ドラゴンボール2
18	闘将!!拉麺男	44	霊幻道士	70	電撃ビッグバン!	96	マニアックマンション	122	ロックマン2
19	百鬼夜行	45	大戦略	71	SDガンダム2	97	中嶋悟 F1ヒーロー	123	なんきんのAVG(仮称)
20	妖怪道中記	46	小公子セディ	72	シルビィアーナ	98	ガーフィールドの一週間	124	バットムくん
21	西遊記ワールド	47	スーパーダイナミックスバトミントン	73	太陽の神殿	99	スペースハリアー	125	マッドシティ
22	ファミコン名人戦	48	かってにシロクマ	74	たけしの戦国風雲児	100	POLE TO FINISH	126	御存知!弥次喜多珍道中
23	カケフくんのジャンプ天国	49	スーパーチャイニーズ2	75	ゴジラ	101	HOLY DIVER	127	
24	エッガーランド2	50	ぎゅわんぶらあ自己中心派	76	メタルスレイダーグローリー	102	源平討魔伝	128	
25	VIVA Las Vegas	51	軍人将棋(仮称)	77	ライジン	103	ファイナルラップ	129	
26	スーパーピンボール	52	鶴の恩返し	78	武田信玄2	104	アメリカ大統領選挙	130	

※雑誌公正競争規約の定めにより この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

心を満たす先端技術 — Human Electronics

パナアミューズメントカートリッジで
アイテムやレベルを共用できる、ふたつのアシュギーネソフトだ。

「虚空の牙城」(T&Eソフト)
SW-M002 標準価格6,800円

「復讐の炎」(マイクロキャビン)
SW-M003 標準価格6,800円

パナアミューズメントカートリッジ
SW-M001 標準価格3,800円
▶この広告のソフトはMSX2用です。(RAM64K、VRAM128K)

もしも、フロッピーが欲しくなったら。

そこで、最初からフロッピーがついたA1Fはどうだろう。

あのA1にフロッピーをつけて、オドロキの54,800円。おまけにフロッピーソフトも付属。買ったその日から、グラフィックも住所録もいきなりできます。その上、漢字ROM内蔵、独立10キー採用とどれをとっても明るい未来。

パナソニック MSX2 パソコン
FS-A1F 標準価格54,800円

▶お問い合わせやカタログご希望の方は、住所・氏名・年齢・職業をお書きの上、〒571 大阪府門真市大字門真1006番地 松下電器産業㈱ 情報機器部 FCM係まで。MSXはアスキーの商標です。

A1+ジョイパッドで29,800円。

こちらはA1マークII。連射式ジョイパッド、おもしろソフト内蔵、10キー採用。

A1+FD版ソフト さらに漢字ROMで なんと54,800円。

NET-WORK
ボクらの「A1クラブ」に入ろう!
A1ファンのためのパソコン通信ネットワーク「A1クラブ」で友だちの輪を全国へ広げよう。
お問い合わせ:日本テレネット☎075(211)3441

Panasonic A1F

松下電器産業株式会社

ファミリーで鍛えたウデで、ハリキッて遊ぼう。

選手強化バックアップシステム装備

究極ハリキリスタジアム

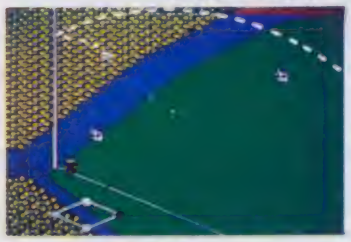
ファミリーコンピュータ用ROMカセット

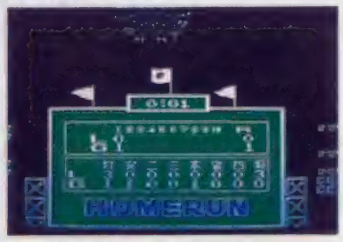
ファミリーコンピュータマガジン 前人気投票 堂々第1位（5月20日現在）

腰を抜かすゲーム内容…ポール直撃のホームラン

打球がポールに直撃。そして夜空に美しい花火が上がる。

本物の興奮が、体験できるゾ！





遂に野球ゲームは、究極を迎えた。

1. 手にいれた成長ポイントを各選手にふりわけて（打力・走力・スタミナ・投力など）、個性的なチームがつくれる選手強化バックアップシステムがついている。
2. パスワードの入力で友達のつくったチームとなんと遠征試合ができる。
3. 牽制スクロール、ジャンピングキャッチ、回転キャッチなど、かつてないファインプレーが体験できる。
4. 試合の後には、その日のプレーをVTRで再現しながらあの人が名解説までしてくれるなど。このほかにもまだまだ魅力がいっぱいだ。

キミもタイトーの広告に出てみないか。

タイトーでは、これから発売していくファミコンソフトのイメージキャラクターを、なんと、みんなの中から大募集！TV-CMやファミコン雑誌の広告に出て、キミもヒーローになってみないか 応募方法は、写真の裏に住所、氏名、年齢をハッキリ書いて、下のあて先に送るだけ 写真は送りかえせないから、あまり大切な写真は送らないでネ！

あて先：〒100 千代田区内幸町 2-2-3 日比谷国際ビル 10Fタイトーファミコン事務局

球場前の「泊まり込み」はご遠慮下さい。

いよいよ発売まであと11日

※この日数は、ファミリーコンピュータマガジン6月17日発売号をもとにしています。

6月28日発売

標準小売価格5500円

楽・し・さ・を・演・出・す・る

株式会社タイトー

本社 東京都千代田区平河町2-5-3 〒102
タイトーファミコン情報局 東京☎(03) 239-4000

ファミリーコンピュータ・ファミコン™は任天堂の商標です ©TAITO CORP 1988

撮影協力：西武球場

見せてやる。夜空に輝く大アーチ。

久保木 弘道くん
〈ポジション：セカンド〉

昭和50年8月23日生まれ（12歳）
千葉市園生町出身　現在は千葉市にあるK中学校の1年生　抜群の野球センスと長打力に定評があるバッター

究極ハリキリスタジアム TV-CM好評放映中！サザエさん

TECMOテクモの ファミリーコンピュータ用カセット

CREATIVE SOFT
TECMO LAND

1M+1M

いつだって君は
僕らの心を
駆け抜ける

絶賛
発売中

テクモシアター第1弾

キャプテン翼（つばさ）

希望小売価格
5,500円

TECMO

〒102 東京都千代田区九段北4-1-34

©TECMO, LTD. 1988
© 高橋陽一・集英社・テレビ東京・土田プロ
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

データイーストのファミリーコンピュータ用カセット
世界の強豪蹴散らして、
目指せ優勝、"勝者の杯"！
これはもう、エキサイティングなんてもんじゃない!?
サッカーリーグ
ウイナーズカップ
DECO
1P SELECT TEAM JPN
キックオフ、　スローイン、
ヘディング、　スライディング、
キックだ、シュートだ、オーバーヘッド！
いろいろ、さまざま、エトセトラ……
大興奮の連続で、これはもう、エキサイティングなんてもんじゃない!?
8月下旬発売予定！ 希望小売価格 5,800円
アメリカで大人気のあのゲームが帰ってきた。
DISK SYSTEM
AMERICAN KARATE
アメリカンカラテ
7月下旬発売予定！
KARATE CHAMP
カラテ・チャンプ
TIME
HI-SCORE
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10データイーストビル TEL.03-332-1875

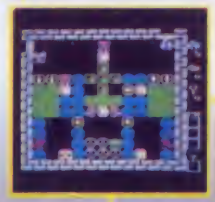
HAL Laboratory

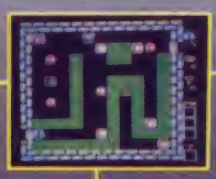
究極のパズルゲーム

いつものように平和な朝を迎えたエッガーラント。目をさましたロロはララの姿がないことに気が付く。と、突然届いた悪い知らせ。なんと、倒したはずのエッガー大王が復活したというのだ。新たな迷宮のかなたにララは連れ去われたのだ。1度ならず2度までもララを奪っていったエッガー大王を倒し、ララを取りもどすために旅にでる。キミとロロのコンビネーションパワーが全てを決める。

悪(ワル)ふたたび。8月発売予定

愛(あい)の迷路(めいろ)は限(かぎ)りない!!





ファミリーコンピュータ用ROMカセット

めいきゅうのふっかつ

エッガーランド 迷宮の復活

¥5,600

株式会社HAL研究所

今度のDOGの新作はディスクライターでしか手に入らない。

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

7月12日書き換え開始
ムーンボールマジック

亜空戦記 **ライジン**
7月12日書き換え開始

DOG

という ことは
新作が500円で買える！

パーティー制3Dロールプレイングゲーム
ディープダンジョンIII 勇士への旅

2メガ＋（プラス）
バックアップロム
好評発売中
¥5,900

Humming Bird Soft
企画・制作ハミングバードソフト

SQUARE
発売元 株式会社スクウェア
〒110 東京都台東区台東3-12-1

テレホン
ドッグニュース
ドッグの新しい情報が聞けるよ！
Tel 03-221-6000

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

© 1988 日本ファルコム © 1988 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC

ビクター音産のファミコン用カセット

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です

Falcom

イース

この夏発売

ROMカセット版

2M+バッテリーバックアップ機能付き

価格未定

前評判どおりの面白さをお贈りします。

- ❶プレイヤーや敵の体力などが一目でわかるグラフ表示
- ❷ぶつかり合いによる実感あふれるモンスターとの闘い
- ❸操作性抜群のゲーム仕様 ❹快感の音楽と効果音
- ❺どこでもセーブできる嬉しい機能

YS(イース)予約キャンペーンWプレゼント実施中

応募の方全員に「オリジナル・ステッカー」を、さらに抽選で5000名様に「オリジナル・テレフォンカード」を差し上げます。

●応募方法：下の応募券に予約を申し込まれたお店の店名印を押してもらって官製ハガキにはり、住所、氏名、電話番号、年令を書いて下記住所までお送り下さい。(店名印なきものは無効)

〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-16-1 日世パレス5F
ビクター音楽産業株式会社 YS予約係

●締切：昭和63年8月31日消印有効

●発表：商品の発送をもってかえさせて頂きます。

YS(イース)予約キャンペーン応募券(ファミマガ)

氏名 ( )才

TEL

予約店名印

印

勇気と好奇心に満ち溢れた
若き冒険者「アドル」が、
呪われた国「エステリア」を救うために、
今、苦難の道を歩み始めた。

次々と襲い来る強力なモンスター、
奇怪にそびえる高い塔、
謎の闇に見えかくれする古文書「イース」
…一体この国に何が起こったのか。

発売元：Victor ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-16-1 日世パレス5F
ビクター・ファミコン情報は(東京)03-236-5200

任天堂 ファミリーコンピュータ™用カセット

カブも、株も、値段は毎日変わるんだぞ。

株って何だろう?

そう、思っている人が多いんじゃないかな。実は、株のことをひと言で説明するってとってもむずかしいんだ。だけど、新聞やニュースで頻繁に聞くから、知りたいよね。株券てのは、とにかく株式会社が発行するもので、ちょっぴりむずかしくいうと株主権を示す有価証券のことなんだ。つまり、株券に記載された金額だけ株主が出資義務を負うということなんだ。一般に売買されている株券には、無額面株式と額面株式があって、無額面株式には、株式数だけが載っていて、一株いくらかは書いてないんだ。それに対して、額面株式っていうのは、一株の値段が書いてあるんだ。でも、実際の取引では相場に応じてどちらの株券も時価で売買されている。たとえば、一株100円のものでも、1000円したりすることがあるんだ。どういうことか、わかるかな? 基本的な話をすると、株主は持っている株に対して、株主配当というものがもらえる。ただし、その株を発行した会社が儲かっていればの話だけれど。ということは、儲かっている会社の株は高い値段で買ってもそれに見合う利益が出るわけだし、儲かっていない会社の株は高いお金を出してまで買いたいって人が少なくなるんだ。それで、会社によって株の値段が上がったり、下がったりするんだ。キミだって同じ買うなら、儲かる方がいいよね。そんな考えをもった人が、Aという会社の株を買いたいとすると、みんなも同じように考えて、株の買いたい値段が上がっていく。みんなが欲しいのに、限られた数しか株はないんだから、A社の株をもっている人は、10円で買いたいっていう人より、100円で買いたいって人に売ることになるよね。それで、株に額面とは関係なく値段がついていくんだ。じゃあ、100円でA社の株を買った人はどうするのか? 次は120円でも、130円でも、とにかく買ったときよりも高い値段で売ろうとする。そうすれば、差額分だけ儲かることになるだろう。だから、業績の良い会社の株はどんどん高くなっていくわけだ。ただし、どうやったら高くなる株を知ることができるのかは、大変むずかしい問題になってくるね。ともかく、100円と印刷してあっても、その時その時で値段が変わるなんてちょっぴりおかしいけど、おもしろそうな話だね。

©1988 IMAGINEER CO., LTD

暗号通信実施中! 的中率抜群

2月の発売以来、松本氏の秘銘柄情報を暗号でお届けしています。的中率はさすがに抜群、20%以上も株価が上がった銘柄もあります。ゲームクリアーされた方のみ松本氏が送るメッセージです。

松本亨の株式必勝学

IMA-KB

絶賛発売中!!

希望小売価格9,800円

株式のことが遊びながら、わかっちゃうぞ!

IMAGINEER CO., LTD.

制作・発売元 イマジニア株式会社

東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル内郵便局私書箱5024号

お問い合わせ 03-343-8911

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

©マイクロキャビン/ボーステック
響子さんの写真をめぐって、
一刻館は上を下への大さわぎ!
やさしくて家庭的、そのくせやきもちやきで泣き虫で──。おんぼろ下宿「一刻館」をけなげに守る美人管理人・音無響子。そんな響子さんを五代裕作は好きになった。宴会好きの住人達の妨害にあいながらも、五代はつのる想いをうち明けようとするが、亡き夫・惣一郎の影を引きずる響子にはいま一歩通じない。そんなある日、五代は響子さんの想い出が込められた写真があることに気づく。その写真を追って、今日も一刻館ではドタバタ騒ぎがつづく──。
物語は、一刻館から始まる。
朱美さん
四谷さん
一の瀬のおばさん
五代裕作
賢太郎くん
一刻館
あの名作「めぞん一刻」が、
響子さんが、五代くんが、
ファミコンになって帰ってきた!
7月27日発売予定
めぞん一刻
© R.TAKAHASHI/SHOGAKUKAN・KITTY・FUJI TV
希望小売価格 ¥5,900
2Mメガ + 64KキロRAMラム
バッテリーバックアップ機能付
音無響子さん
BOTHTEC
ボーステック株式会社
〒158 東京都世田谷区用賀2-29-16
Tel.(03)708-4711(代表)
Tel.(03)708-1591(ファミコン専用)
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

今号もスゴイ
6月21日発売

ビデオだから情報が
はやい!
やすい!
目で見て聞くからテク解説もわかり
うまくなる!
だから、ファミコンみるみる

徹底研究|アドベンチャー・ニューウェーブ

誰も気付いてないけど実はアドベンチャーゲーム・ブームは深く静かに進行してたんだぜ!!!!!
■じゃりん子チエ
■ファミコン探偵倶楽部
■めぞん一刻
■サラダの国のトマト姫
■ビーバップ・ハイスクール
■キャプテン翼

カルトゲームカタログ▶3 ▶ アドベンチャーゲーム・ヒストリー
▶古きを訪ねて新しきを知る、というワケで……………

最新アクションゲーム ⊙✖◈▶ 徹底解析
■ギャラガ'88(PCエンジン)
■ファイナルコマンド赤い要塞■レインボーアイランド

GAME★IN★USA★★★★★★★ ② ▶
▶アメリカのちょっと変わったパソコンゲームを紹介!!

エンディング画面コーナー✖✖✖✖✖✖✖
▶賛否両論渦巻くなか"アの"オキテ破りのコーナーが遂に復活してしまった!!いやがおうでも見るしかない!!

新作コーナー➡➡➡➡➡➡➡➡➡➡➡➡
▶これを見ずして新作ゲームを選ぶわけにはいかない!と主張する人が増えました。■エッガーランドII■カケフ君のジャンプ天国■サッカーリーグウィナーズカップ■スーパーピンボール■飛龍の拳II■不如帰■マニアックマンション 桃太郎電鉄(ももたろうでんてつ)ほか

ビデオセット Beta 00QS5106
VHS 00ZS5106/カラー/45分/ステレオHi-Fi/価格:¥1980

このビデオは、お近くのローソン、サンチェーン(一部)、書店、レコード、ビデオ店でお求めください。

[発売・販売] CBS/SONY GROUP INC.

●お問い合わせは、右記までどうぞ➡〒162東京都新宿区市谷砂土原町2-4-1KSビル3F(株)CBS・ソニーグループ開発営業本部映像ソフト事業部☎03(266)5834
おことわり:掲載のビデオソフトは、制作・著作者の許可なく複製・上映等を行なう事は禁じられていますので、私的再生のみにご利用下さい。

＊ファミリーコンピュータ、ファミコンは、任天堂の商標です。

品切れでご迷惑をかけてゴメンなさい。
お近くのお店にない場合は、下記のカスタマーサービス(宅配サービス)をご利用下さい。

フリーダイアル
Tel. 0120-1133-57
Tel. 03-763-8850
Tel. 0734-74-1020

すっぽ抜け投手や
ワンバウンド
ピッチャーは、
取扱説明書を
よく読みなさいね。
手がすべったわけ
じゃないんだよ。

SUPER REAL '88 BASEBALL

スーパーリアル ベースボール

¥5,500(予価) VAP-BG 7月30日発売予定

Ⓐボタンは2度押せ。これがSRBピッチングの秘密なんだ。重要なのは、2度目のⒶがピッチャーのボールを離すタイミングを決めているってこと。このリリースポイントが早すぎるとすっぽ抜けるし、遅ければワンバウンド。早い話が、本物のピッチャーのように投げろってことだ。満塁でフォークを投げるなんて時には、よっぽどの勇気がいるね。このあたりもスーパーリアルってことなんだ。

ハップファミコン情報局 ☎03-306-5000 ハップの最新情報が聞けるぞ

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
発売元：株式会社バップ

その強さの秘密は、まだ誰も知らない。
恐ろしい予言がある。
どうやら、もうすぐ地上最強の怪獣
ゴジラがやって来るらしい。
われわれは、その日のために、
ゴジラの強さの秘密を
解き明かさねばならない。
この秋発売される「ゴジラ」のチェックROMがついに完成！このテスト版カセットはお店で売られるものと違い、開発用大型コンピュータからゲームの一部を直接とり出したサンプルROMカセットです──。
さあ、今スグ仲間を集めて、準備しよう。
開発スタッフ募集！
開発スタッフには、学校の友達などが集まって10人1チームで応募してください。抽選で200チームに、この非売品"サンプル・ゲーム・カセット"をプレゼント！くわしい応募方法は、次号で発表いたします。
ケンカも強いが、ゲームも強い！
ファミリーコンピュータ用ゲームカセット
ゴジラ
2メガROMカセット
予価 ¥5,800
ゴジラ開発情報テレホンサービス開始！……☎03-591-6616(ファミコン専用)
発売元■〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1 東宝株式会社

PONY CANYON

SCITRON

デジタル文化の"核(コア)"へ!!

全国5000万人のコンピュータ・ゲーム・ファンの夢を担(にな)って
日本初のA(オーディオ)×V(ビデオ)×C(コンピュータ・ソフト)総合レーベル
「サイトロン」デビュー!!

SCITRON & ART INC.

サイトロン作品第一弾

〈RECORD〉
ダライアスに続く超大型ゲーム「ニンジャウオーリアーズ」
ゲームミュージックファンの熱い要望に応えて遂に登場

6/21 ON SALE
NINJA WARRIORS
—G.S.M. TAITO 1—
ニンジャウオーリアーズ
—タイトー1—

CD D28B[illegible] 2800円 CT 25P[illegible] 2500円 LP C22B[illegible] 2200円
初回特典 ニンジャウオーリアーズカラーポスター(B2サイズ)

TAITO
GSM

〈VIDEO〉
ゲームセンターの興奮を大迫力ビデオで再現!!
観るだけで君はウィナー! そしてゲームの新しい魅力に出会うはず

6/21 ON SALE
(セール or レンタル)
グラディウスII
GOFERの野望
25分カラー H.F ステレオ

6/21 ON SALE
(セール or レンタル)
コナミシューティングスペシャル
グラディウス・沙羅曼蛇・グラディウスII
60分カラー H.F ステレオ
98×8250

コナミ工業株式会社
GSV

ゲームセンターの興奮をビデオにパック! GSVシリーズ好評発売中

SEGA	アフターバーナー	35×1595	3500円	コナミ	A-JAX エージャックス	35×8220	3500円
SEGA	SEGAハイクスペシャル	[illegible]	[illegible]	アイレム	R-TYPE アールタイプ	35×1641	3500円
SEGA	SEGAスーパーゲーム6	[illegible]	[illegible]	カプコン	ストリートファイター	35×1653	3500円
コナミ	[illegible] サラマンダ	[illegible]	3500円	カプコン	[illegible]	35×1654	3500円

サイトロン インフォメーション

★サイトロンレーベルテレフォンインフォメーション開始

★サイトロンレーベルに関するお問い合わせ
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5

販売元 株式会社ポニーキャニオン

PONY CANYON INC.

KEMCO

真田勇士

252画面から十勇士を捜し出せ。
いろんな特技を持った十勇士が家康の野望を打ち砕くための強い味方となる。
時は熟した、一刻も早く家康を討て。

それがキミの使命だ!!

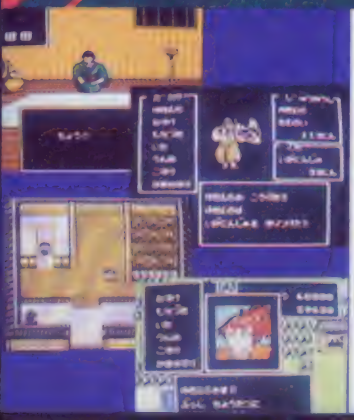
〔時代〕永禄10年、今から約400年前。
〔舞台〕上田城、春日城、小諸城、小田原城、大阪城、駿野城、三河城、そして甲賀、伊賀、堺などの諸国。
〔要求能力〕観察力、命令力、情報収集力、統率力。
〔使命〕真田幸村になりかわり、家康を打倒すること。

6月27日 堂々発売 5,800円

1M+1M・バックアップ機能付

一味ちがうシミュレーション+RPG参上!!

プラスロールプレイングゲーム



ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

テレホンサービス

札幌	011-221-2698	大阪	06-229-3258
仙台	022-221-8185	呉	0823-24-9999
東京	03-242-3401	松山	0899-45-0346
名古屋	052-581-2340	福岡	092-471-0700

ケムコの新作情報が聞ける。

コトブキシステム株式会社
本　社　東京都千代田区大手町2丁目6番2号
日本ビル637号区　〒100
呉事業所　広島県呉市中通2丁目1番26号　〒737
TEL(0823)21-3300

このとぼけた盗賊に名前をつけてくれ!

ユニークな名前をつけてくれた君、抽選で500名様に真田十勇士テレホンカードをプレゼントするぞ!!

キラリ★キラ!!

徳間書店
アニメージュビデオ

□徳間書店・二馬力・博報堂・青プロ・押井守・天プロ・徳間ジャパン・安彦良和・丸紅・サンライズ・西谷史・ムービック・シップス

男命の金看板！桜吹雪が宇宙を舞う！

御存知！アニメ版「遠山の金さん（ゴールド）」7月25日発売ただいま予約受付中

徳間書店アニメージュビデオ
遠山桜宇宙帖
奴の名はゴールド
ビスタサイズ　ステレオHiFi
カラー60分　12800円

VHS 128GH-17
β 128GB-5017

原作／陣出達朗　文／結城恭介
アニメージュ文庫「遠山桜宇宙帖／奴の名はゴールド」（徳間書店刊）
監督……梅、鷲亨稔
キャラデザイン……北爪宏幸
作画監督……北爪宏幸・伊藤奈緒美
脚本……酒井あきよし
美術監督……有川知子
音楽……羽田健太郎
主題歌……藤井一子（徳間ジャパン）
©陣出達朗・結城恭介／徳間書店

●製作・発売元/徳間書店　〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
●制作協力/徳間ジャパン
●販売元/徳間コミュニケーションズ☎03(591)9161

ヤマキ

実施期間 昭和63年5月23日(月)～7月31日(日)

ヤマキ「これあったらいいね」プレゼント

いまヤマキマークで毎週1,000名様、合計10,000名様に当たります。

A わいわいバーベキューセット
(持ち運びに便利な折りたたみ式)

B お昼寝ハンモック
(大人がのびのび寝れる本格タイプ)

C らくらくチェアリュック
(歩くとリュック、休むとイスの二役)

D 気ままな縁台
(木製：長さ74cm×幅21cm×高さ(大)49cm(小)29cm)

応募方法 〈応募のきまり〉ヤマキめんつゆ類のヤマキマーク1枚(めんつゆ200mℓ、無添加そうめんつゆ・そばつゆ200mℓ、ストレートつゆ各300mℓは2枚)を切りとり、店頭備えつけの応募ハガキまたは官製ハガキにセロテープで貼りご応募ください。何口でもご応募できます。〈あて先〉ハガキには、希望景品順位(第1～4希望を明記。記入例…ADBC)、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号をお書きください。〒103-91 東京都中央区日本橋郵便局私書箱270号(MS)ヤマキ「これあったらいいね」プレゼント係 〈締切〉7月31日(日)当日消印有効 〈当選発表〉発表は景品の発送をもって発表にかえさせていただきます。応募多数の場合は抽選になりますのでご容赦ください。

応募対象商品

ヤマキ株式会社 営業本部／〒101 東京都千代田区外神田4-8-2 TEL.03-251-1071

わんぱっくコミック 完ペキ本

ファミリーコンピュータシリーズ

超最新刊

定価各380円

超惑星戦記 メタファー

超アクションで宇宙の悪魔・ゴウズの野望を叩きつぶせ!!

発売中

将軍

戦国乱世の覇者をめざし、将軍の座を狙う闘いが始まった。

発売中

ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者 前編

血ぬられた伝説の残る明神村で、老婆の遺産をめぐって起きる連続殺人事件!!

後編は6月下旬発売予定だ!!

名探偵ホームズ

霧のロンドン殺人事件

発売中

ノートン教授の失踪から引きおこされる、奇妙な連続殺人事件。霧深き古都を舞台に、名探偵が謎を斬る。

ファミコン本の元祖

徳間書店刊

ファミリーコンピュータ
ヒストリーロールプレイング
今、すべてのファミコンソフトの頂点に立つ。
ヒストリーR.P.G.新登場。
幕末のヒーロー坂本龍馬、ファミコンで登場!
時は幕末、激動の時代。
日本は革命期を迎えていた。
坂本龍馬、勝海舟、桂小五郎、西郷隆盛……。
新時代への原動力となったのは、
男たちの赤く燃ゆる血だった。
さあ、新しい日本をつくるために立ち上がれ!
現代の坂本龍馬たちよ!!
8月末発売予定
坂本龍馬
RYOMA SAKAMOTO
©1988 TOSHIBA EMI/INTER MEDIA
希望小売価格5,900円(予価) FS-2008G(TFS-RI) 2メガ・ロムカセット バッテリーバックアップ付
坂本龍馬わくわくプレゼント
TOEMILANDではファミコンソフト坂本龍馬の発売を前に、だれよりも早くゲーム内容を知ることができる、特製ポスター、ステッカー付「RYOMAスクープ・ビデオ」を、抽選で500名様にプレゼント!
ご希望の方は官製ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号を書いて下記の宛て先へ送ろう。
★宛て先 〒110 東京都台東区上野7-2-9 東芝EMI㈱ RYOMA係
TOEMILAND

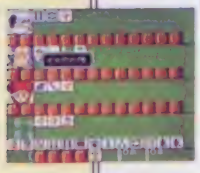
任天堂 ファミリーコンピュータ™用カセット

ぎゅわんぶらあ

麻雀ギャグ漫画の巨匠
元祖『タコ』
片山まさゆきの

自己中心派

C片山まさゆき/講談社・ヤングマガジン
C GAME ARTS/YEI LOWHORN



2M+64K S-RAM
+
64K S-RAM

希望小売価格
5,900円
（予価）

いよいよ！
僕たちにぴったりの
ギャグ感覚の麻雀ソフト
登場

持ちだドラ夫がタコ退治

ファミコン版

ぎゅわんぶらあ
自己中心派は僕たちの
麻雀ゲームソフトだ！

僕たちの麻雀デビューの日は近い。
東一局・予告広告
かっぱぎ体制を整えろ！

●片山まさゆきが描く個性的なギャグ麻雀の世界。キャラクターのセリフ・動作・打ち方まで、原作をそのまま再現！愉快なミスチョイス麻雀が、ファミコンで楽しめるぞ。

●対戦キャラクターは、ドヘタの『タコ野郎』からAランクの雀士まで24人。組み合わせ次第で、タコ麻雀から天才麻雀まで思いのままだ。

●ゲームデザインのテーマは『ツキ』。ツキのない奴はタコになる！麻雀技をフルに使って、ツキをつかまえろ。

●麻雀ソフト初の指導モードがついているから、指導者になったキャラクターがキミの打つ手を指示してくれる。麻雀初心者だって安心だし、学習用にも最適だ。

●対戦モードは、フリー対戦・勝ち抜き戦・タコ討伐戦の3種類。

発売元
ASMIK
株式会社アスミック
〒162　東京都新宿区揚場町1-21

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

ファミリーコンピュータ Magazine 編集部・編著

ディープダンジョンIII 勇士への旅

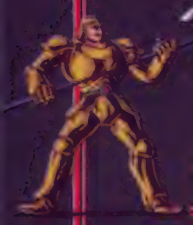
ゆうしへのたび

定価380円

完全攻略本

地下4階までの完全マップと敵モンスターの完全データでキミを助ける

発売中



徳間書店

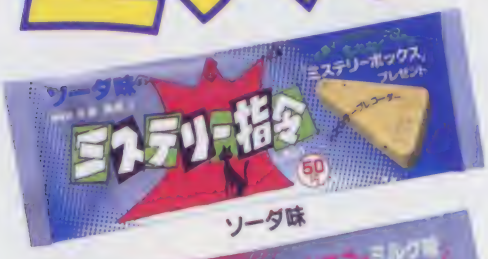
雪印乳業

楽しさいろいろ、
手のひらサイズの
小さなテープレコーダー！

●ミステリーボックスは、30秒の録音再生ができる、小さなテープレコーダーだ。

★キミのアイデアで
いろいろ遊べるよ！
●ミステリー指令も
録音できるよ！
●友だちとの秘密の
伝言にも使えるよ！

ミステリーボックス プレゼント！



ソーダ味

いちご＆ミルク味

雪印バーアイス
ミステリー指令
新発売 50円

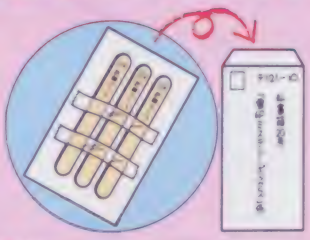
ますます楽しく発信中!!

応募マーク付スティック3本
あつめて送るともれなくもらえるよ！

ミスタークエスチョンの応募マークがついているスティックを3本あつめて60円切手を貼った封筒に入れ、住所・氏名・年令・電話番号を記入のうえ下記までお送りください。もれなく景品をさしあげます。

あて先…〒121-10 私書箱20号
「雪印ミステリーボックス」係

●この郵便番号は当社専用です。宛先は上記以外記入する必要はありません。

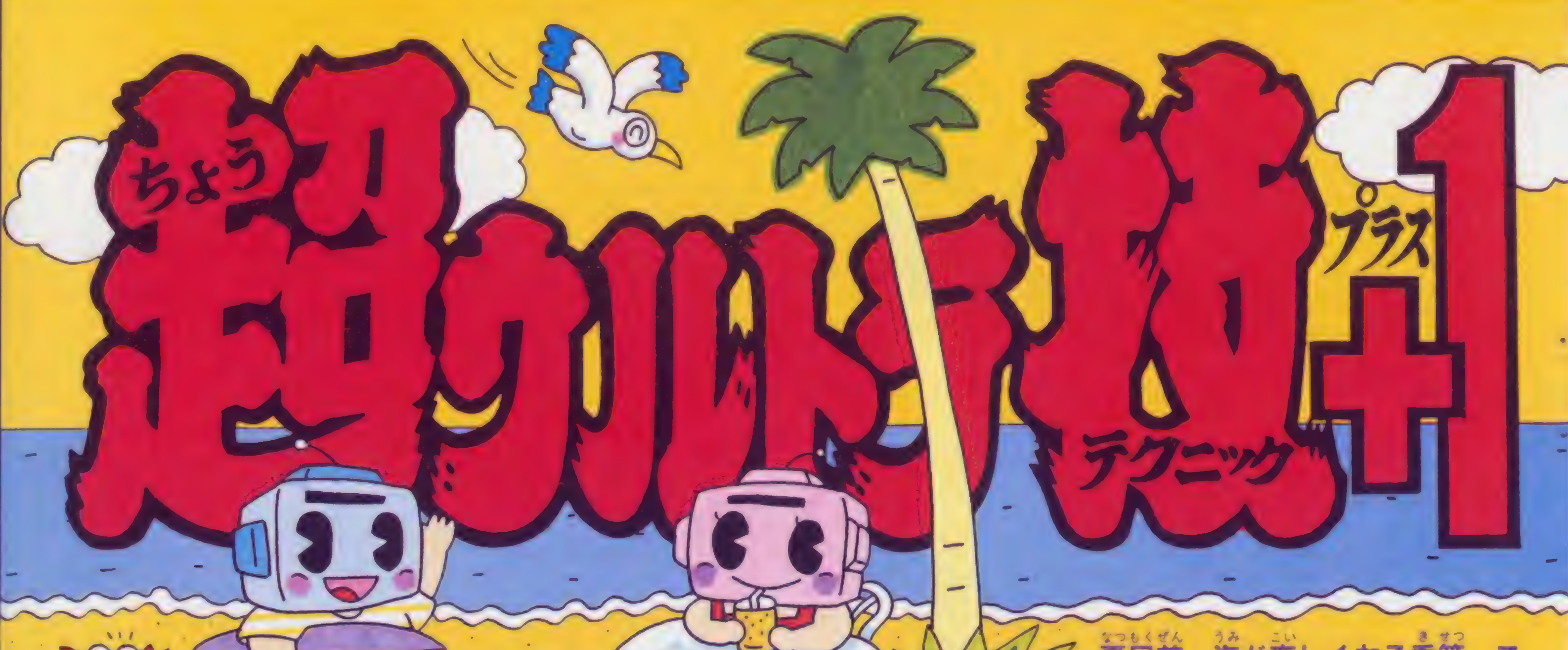


●応募マーク付スティックはセロハンテープなどで紙に貼りつけてから封筒に入れてください。

いま電話で、「ミステリーテレホン指令」が聞ける！

★スティックに書いてある番号へ電話してね！
ミスタークエスチョンからキミたちへ「ミステリー指令」があるよ！

超ウルトラ技+1



夏目前、海が恋しくなる季節。このウル技で夏を先取り!

優勝技

ディープダンジョンIII

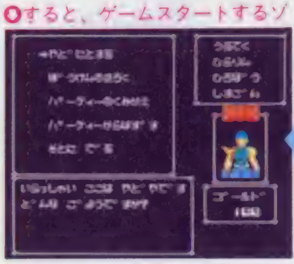
戦い終わるたびにレベルアップ

京都府／怒りの亀吉？

まず、「ぼうけんをはじめる」を選ぼう。次にパーティ選択画面で、Iコンの十字ボタンの左を押しながらスタートを押す。そしてIコンを上、下、Ⓐ、セレクト、左、スタート、Ⓑ、上、下の順に押す。すると、いきなり経験値が65535という、すごい数値でゲームが始まるのだ。このあとは、ひたすら敵と出会い続けるだけ。戦闘シーンが始まったら、敵を倒したり、逃げて戦闘シーンを終わらせよう。すると、なんとレベルアップするのだ。

この画面で次のコマンドを入力

Iコンの十字ボタンの左を押しながらスタートを押す。次に上→下→Ⓐ→セレクト→左→スタート→Ⓑ→上→下の順に押す。



するとゲームスタートするゾ

「つよさ」をみるとすごい経験値

LEVEL 1
EX 65535

あとは敵と出会い続けるのだ。例えば、戦わずに逃げだすと…

レベルアップ! これを何回もくり返すと最大レベルになる

レベルアップ

技のレベル

優勝技 すごい最高ランクの技

大関技 2番目のランクの技

小結技 普通のランクの技

十両技 初歩のランクの技

番外 技ではないが変なもの

 Ⓒハミングバードソフト／スクウェア

イラスト／宮本えつよし

ちょっとおしゃべり

あったらいいな？　ドラクエⅢのアイテムで力の種やすばやさの種のように、食べるとテストの点数が少し上がる国語の種とか数学の種があったらいいなぁと思う、今日このごろです。（石川県／菅野義裕クン）ドラクエⅢには、色々な種があるけど土に埋めて水をあげたら、どんな実が出来るのか不思議に思う今日このごろです。

ナムコクラシック

掲網技
完全優勝のために打つべし！打つべし!!

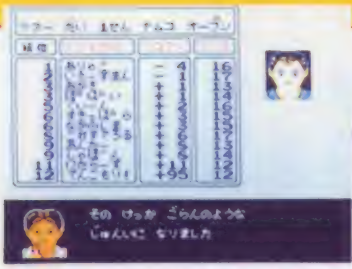
宮城県／ゴージャス三浦クン

トーナメント30戦で賞金ランキング1位か2位でナムコクラシックに出場できるようになるんだけど、強豪プロ相手だからけっこうたいへんだ。

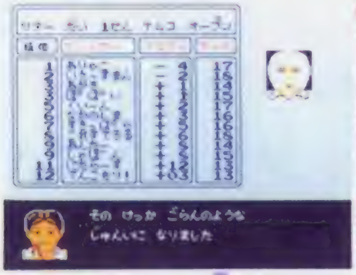
そこで確実に優勝できるウル技を伝授しよう。

このゲームでは規定PAR数の3倍以上は打数に加算されない。つまりPAR4だと12打以上は加算されない。これを利用して各ホールを最大打数でまわっていくと、99オーバーまで増えるが、そこからは00オーバーとなり、続けていくと20オーバーぐらいにまでなる。そして、そのホールを終えると22～26アンダーになるのであとは普通にプレイすれば優勝だ。

○PAR5なら15打以上は表示されない。安心して打ち過ぎよう



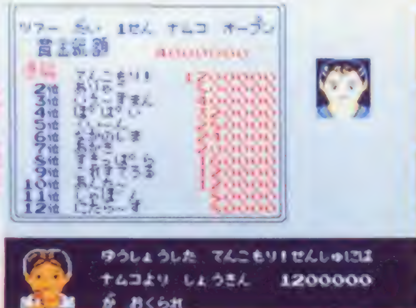
○ここまでオーバーしてしまったら、もう取りかえしがつかないハズなんだが…



○99オーバーをさらに越えると00オーバーになり、まだ増える

○17ホールを終わってみるとなぜか23アンダーになった

やったあ!!



○まさに奇跡の大逆転！この調子で全戦全勝していくんだ!!

これでナムコクラシック出場も夢じゃない!!

ナムコクラシック

十両技
1プレイヤーのハズなのに謎の金髪プレイヤーが出現

大阪府／森本伸造クン

ラウンドプレイのストローク、1プレイヤーでゲームをしてキャディモード以外の画面でⅠコンのⒶⒷボタンとセレクトボタンを同時に押すと金髪の謎のプレイヤーが出現する。Ⅱコンでプレイできるぞ。

○ラウンドプレイのストローク、1プレイのときにキャディモード以外で…

ⅠコンのⒶⒷとセレクトを同時に押す

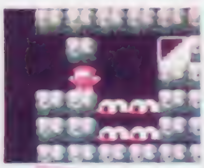
○金髪のなかのしま出現。でもティーショットだけで消えてしまう

忍者くん阿修羅ノ章

幕下
シーン6で忍者くんが岩と一体になる、はまり技！

兵庫県／太田和志クン

ステージ6で、できるウル技だ。まず、写真Ⓐの位置にいこう。そして、上の岩に向かってしがみつきをすると、なんと忍者くんが岩のなかにはまってしまうのだ。でも手裏剣を打てば岩が壊れて脱出できるぞ。



○写真Ⓐ　しがみつきをしよう

○おおっ、岩と一体なのだ

ウル技場外技

●サラダの国のトマト姫

ステージ2のサラダロアの町に行き古道具屋へ行こう。そしてパート君を「たたく」んだ。すると、「せんしはパートをたたいた、パートは13ポイントのダメージをうけた」なんてまるでドラクエみたいなメッセージが表示されるんだ。

（静岡県／石川仁明クン）

超ウルトラ技+1

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月24日以降（平日午後4～6時）にお願い致します。

忍者くん阿修羅ノ章

燃える炎！ 火炎の術を使って残り人数最高に

兵庫県／太田和志クン

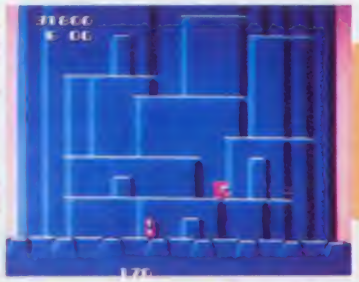
大関技

1－Cで忍者くんの残り人数を最高にしてしまおうというとんでもない技だ。火炎の術を使って敵を倒すと1000点入って「1000」という表示がでる。この表示を攻撃するとさらに1000点増える。これを利用して火炎の術で「1000」の表示を攻撃しまくろう。点数が増えて残り人数もイッキに最高の6だ。

○1－Cを進んで、まず火炎の術をとるのだよー

○火炎の術を使って攻撃開始！ やったぞっ。「1000」の表示がでたのだ

○「1000」にさらに火炎の術で攻撃だ。点数がアップするぞ



○点数も増えたし、忍者くんの数も最高の6だぞ。こりゃイイ

忍者くんが6人!!

忍者くん阿修羅ノ章

小綺技

水中なのに水がないかのごとく忍者くんが自由落下!?

高知県／僧侶クン

○○水中からジャンプしながらAボタンを押すか、水面でAボタンを連打すると

○うぎゃあー！落ちる、落ちるなんてか細い人ほど落ちるぅー

水中では十字ボタンを使わないと降りていかないよね。でも地上と水中の境で、バクタンを投げたり、コントローラ1の十字ボタンの左右を連打していると忍者くんが水中を地上と同じように落下してしまうぞ。

○ここまで落ちてこれるかは運次第

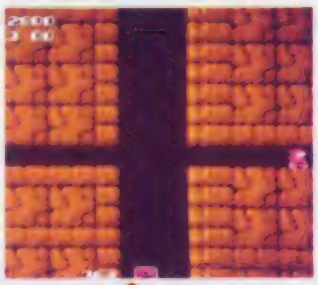
○水中で気絶の図。なかなかお目にかかれない姿だね

忍者くん阿修羅ノ章

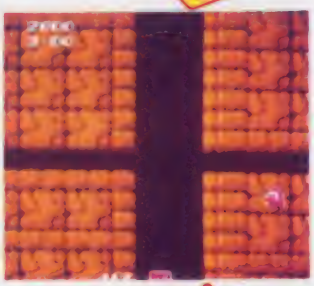
小綺技

空中を歩いてしまう忍者くん。せまい通路のハマリ技

神奈川県／河合里実クン



○このような横道を端のほうまで入っていくと…



○とつぜん壁の中にハマリ込んでしまうんだ

○そのまま通路に出てくると、空中を歩いてしまう

シーン16や30のような縦通路に細い横道があるところで、その細い横道に入って端までいくと忍者くんが壁に落ち込んでハマッてしまう。さらに移動させると空中を歩いてしまうのだ。

ウル技 裏技

●双截龍

ミッション3のリンダがたくさんでてくるところは、リンダを6人たおさないと、扉は開かない。でもリンダを倒さずに、はしごの昇り降りをくり返すと、画面がスクロールして、リンダが消えるのだ。これで6人のリンダを消すと扉が開くのだ。（東京都／JPTクン）

©㈱ナムコ・ユーピーエル・HUDSON SOFT・TECHNOS JAPAN CORP.

短歌の募集　ファミマガやファミコンゲームに関することを、なんでも短歌にしてしまい、その短歌をこのちょっとおしゃべりのコーナーで紹介しようという企画がスタートします。おもしろい短歌を考えた人は、葉書の表におしゃべり短歌係と書き、裏に短歌を書いて、ファミマガ編集部まで。

エリュシオン

裏技 ゲーム途中でも種族をチェンジできる！

群馬県／高橋康一クン

1つの種族を選んだら最後まで同じ種族で、ゲームを進めなくてはいけないけど、この技を使えば、途中でも種族を変えられるぞ。

やりかたは、まよいの森のマーの宿、神秘の岩場、賢者の島そして魔王の島のそれぞれの入口の前で、主人公を右に向け、Ⓐを5回押してセレクトを左の表をみて必要な数だけ押そう。そして近くの入口に入り画面を切り換えてみると、なんと種族をチェンジすることができるんだよ。

○洞くつを出てみると周りの景色も変化しているのだ

右を向いてⒶを5回押して、セレクトを押す

○入口の前へ立って右を向く。そして左のコマンドを入力…

○画面を切り換えるために、洞くつへ入ると、なんと種族が変わっているではないか

これが種族チェンジの表だ！

現時点の種族＼変わりたい種族	ミノス	アイレックス	ティオネーア	ヴィスカム
ミノス		1	2	3
アイレックス	3		1	2
ティオネーア	2	3		1
ヴィスカム	1	2	3	

※表中の数字はセレクトボタンを押す回数です。

エリュシオン

大関技 面白ミラクルワード入力でイッキにレベル30！

東京都／田中盛一クン

ディオネーア
あんよが　はやいぞ
でおねあ　ちやん

ミノス
たいりよ　くいちば
んみのす　くん

ヴィスカム
みりよく　さいこう
びすかむ　くん

アイレックス
せいせき　ゆうしゆ
うあいれ　ちやん

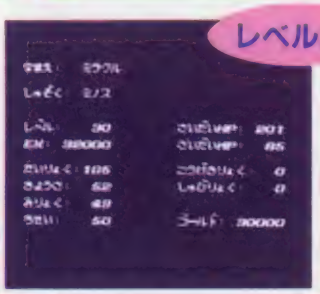
プレイしたい種族を選んで次のミラクルワードを入力しよう。

ミノス族は「たいりよくいちばんみのすくん」。アイレックス族は「せいせきゆうしゆうあいれちゃん」。ディオネーア族は「あんよがはやいぞでおねあちやん」。ヴィスカム族は「みりよくさいこうびすかむくん」。

これらを入力すると、それぞれレベル30で始まり、重要アイテムをたくさん持っているぞ。スタートボタンでワープもできるのだ。

○アイテムも重要なものばかり

アイテムがたくさん！



レベル30！

○レベル30で、ゴールドもたくさん持っている

●忍者くん　阿修羅ノ章

シーン1－Cなどの、火炎の術のアイテムのあるステージで、ゲーム開始と同時にスタートボタンを押してポーズをかけよう。すると忍者くんの姿が火炎の術になってしまうのだ。ポーズを解除すれば元通りの忍者くんに戻るぞ。

（埼玉県／吉見洋司クン）

ウルテク掲示板

超ウルトラ技+1

次号の発売日は7月1日（第1金曜）です。

ドラゴンクエストIII

塔から落ちてみたら、なんと壁の上に乗れるのだ！

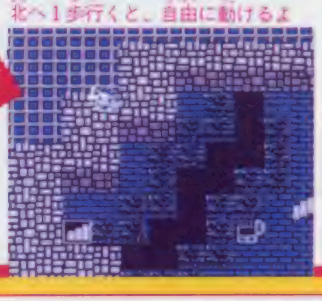
大分県／松本正樹クン

1画技

ダーマの神殿の北にある塔にまず行こう。そこで、写真Ⓐのロープのあるところまで登っていく。ロープの真ん中の少し左の位置から下へ降りてみよう。そして写真Ⓑの位置からまた下へ降りる。すると、パーティは壁の上へ降りることができるぞ。しかも、北へ1歩移動すると普段では行けないところも行けて、歩くこともできるのだ。

○写真Ⓐ、この位置から下へ落下するのだ

○写真Ⓑ、下に落ちたらさらにこの位置から、下へ降りよう。ヒュー



○こんなところへ落ちてしまった。北へ1歩行くと、自由に動けるよ

ドラゴンクエストIII

へんげの杖と船乗りの骨を同時に持つことができる！

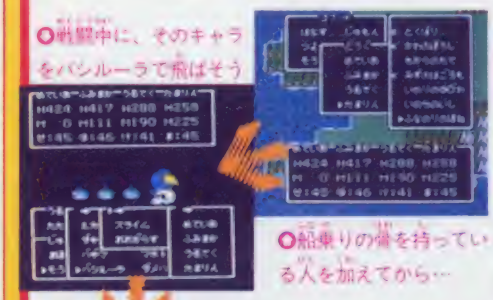
京都府／岡部和人クン

小綾技

普通、へんげの杖は、船乗りの骨と交換してしまうので、同時に持てないけれど、この技を使えば同時に持てるよ。

戦闘画面になったら、船乗りの骨を持っている人をパシルーラで飛ばそう。

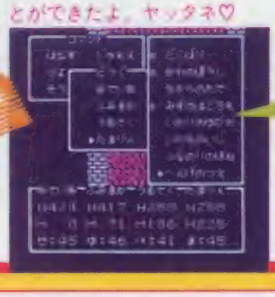
それから、へんげの杖がある場所へ行ってみると、なんと、へんげの杖をみつけることができるよ。さあへんげをしてみよう！



○戦闘中に、そのキャラをパシルーラで飛ばそう

○船乗りの骨を持っている人を加えてから…

○ほらっ、2つ同時に持つことができたよ。ヤッタネ♡



へんげの杖と船乗りの骨を持っている

○そして、へんげの杖を捜しに行くのだ

ぼくってウパ

ネズミを誘導していくと、なんとネズミの色が変化！

高知県／松本文伸クン

1画技

ワールド6－2で、クリアするすこし手前で、緑色のネズミが出てくるよね。そのネズミをうまくよけて先へ進もう。ネズミを画面から消えないようにしてエリアをクリア。するとネズミの色がピンクになるよ。

○ネズミをうまくよけて、先へ進んで行く。緑色のネズミが…

○そのまま、つれてきてエリアをクリアするとピンクに変化！

不動明王伝

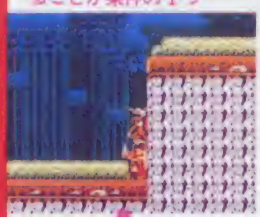
取って、お得な1UP地蔵 その出現の法則を大発見！

兵庫県／多田保クン

1画技

1UP地蔵出現の法則が大発見されたぞ。

どのステージでもいいから同じ般若門に3回入り、出入口の上で左向きに立ち、七支刀を5回振る。すると仏像の手の上に地蔵が出現し、取ると1UPだ。



○3回とも同じ般若門に入ることが条件の1つ

○1つのステージでチャンスは1度しかないぞ

ウル技裏ワザ

●忍者くん 阿修羅ノ章

火炎の術のアイテムがないステージでは、ゲーム開始と同時にスタートボタンでポーズすると、忍者くんはおにぎりに化けてしまうんだ。妙なところにポツンとあるおにぎりを観賞したあとはポーズを解除してゲームを楽しもうね。

（岩手県／オジラサマクン）

©東京書籍／システムソフト・ユーピーエル・エニックス・KONAMI・TAITO CORP.

ちょっとおしゃべり

ちょっとクイズ　キン肉マンとラーメンマンが冬山に登山へ出かけました。しかしどちらかがけがをしてしまいました。さてどっちがどのようなけがをしたのでしょうか？　答は…ラーメンマンです。なぜかって？　それは闘将ラーメンマンでしょ。闘将―凍傷…　ほらネッ！　すぐ解かった人はいるかな？　お粗末でした…マル

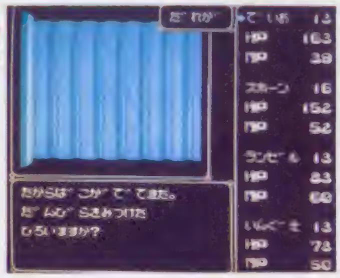
ディープダンジョンIII

魔法がニガテの剣士も呪文を覚えるマル得技

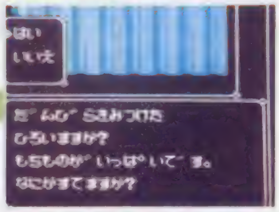
爆網技

兵庫県／桶谷浩二

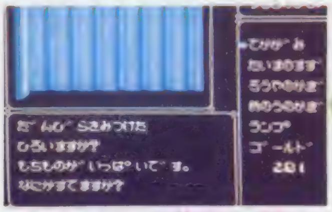
呪文を覚えるはずのない剣士が呪文を覚えるぞ。まず、剣士の持ち物をいっぱいにして、剣士にだんびらを取らせよう。すると、持ち物がいっぱいだから、何か捨てますか？と聞かれる。そこで「はい」を選んで、Ⓑボタンを押すとだんびらを手に入れたとでる。すると、なぜか強力なフレームの呪文を覚えるぞ。



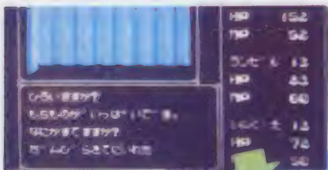
●剣士にだんびらをとらせよう。だんびらをとらせるのだ



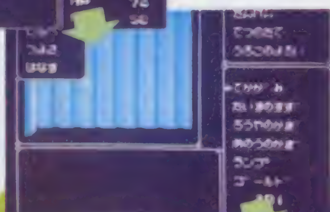
●もちものが、いっぱいだから何か捨てようか



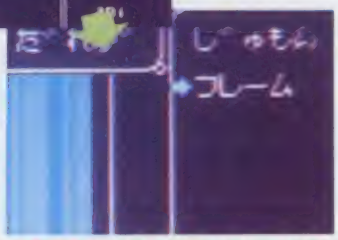
●捨てるアイテムを選択する画面になったら、捨てずにBボタンを押そう



●すると、だんびらを手に入れたとでる



●だんびらを手に入れたとでたのにアイテム表示をみると…



●アイテムにだんびらはなかったけど強力な僧侶系呪文フレームを覚えた

フレームを覚えた

●同じ方法で、僧侶の呪文を魔法使いも覚えることができる

魔法使いも覚えられる

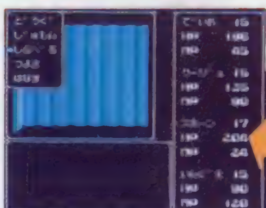
ディープダンジョンIII

何度も取れるだんびらは、金持ち製造アイテム

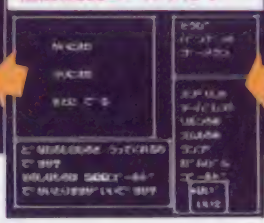
神奈川県／斉藤英章

大爆技

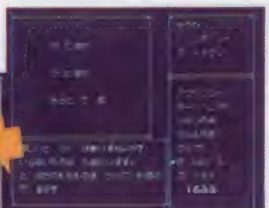
ゲームの中盤で、とても役立つゴールドかせぎ技だ。ティリージュの塔の5階にある剣だんびらを取ってきて、道具屋で売ると500ゴールドで買ってくれるのだ。次に、再びティリージュの塔の5階に行くと、取ったハズのだんびらがあるのではないカ！　そしてまた道具屋で売る。これをくり返せば、強い武器や防具が買えるのだ。これで、キミも金持ちだ。



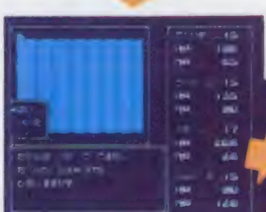
●ティリージュの塔5階のここをしらべると…



●だんびらを売るんだぞ！値段は500ゴールドだっ



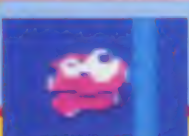
●道具屋だぞっ、ここにきたら道具を売って金もうけ



●だんびらを手に入れたぞ。これで何をしようかなあ

●そうなのだ、売るのだ。売って売って売りまくれ

ゴールドをかせぐ！



●忍者くん　阿修羅ノ章

忍者くんがやられてしまい、ゲーム再開と同時にスタートボタンを押してポーズをかける。すると今度はやられてしまったときのカッコウの忍者くんになっているんだ。でも、これはあまり見たいとは思わない姿だね。

（北海道／藤沢さとるクン）

ウル技 場外技

超ウルトラ技+1

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月24日以降（平日午後4～6時）にお願い致します。

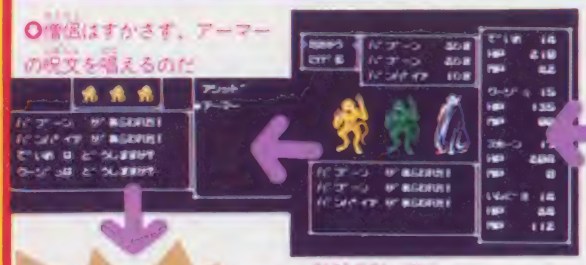
ディープダンジョンIII

大関技 唱えると、MPがイッキに増えるアーマーの呪文

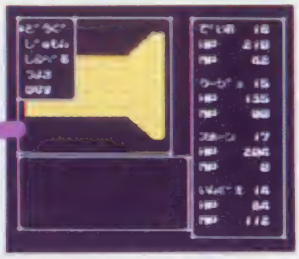
福岡県／村上宏伸クン

これはすごいぞ、イッキにMPが増えるウル技だ。まず、防御力のあがる、アーマーの呪文を僧侶が覚えたら、剣士・僧侶・狩人・魔法使いの順にならぼう。

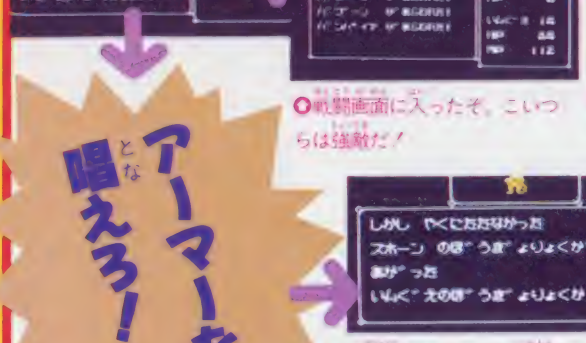
そして狩人のMPを0にして、僧侶にアーマーの呪文を唱えさせると、なんとおどろくべきことにMPが250以上になってしまうのだ。こりゃうれしい。



○僧侶はすかさず、アーマーの呪文を唱えるのだ



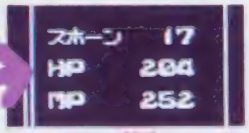
○MPが0になってしまったのだ。これはこまったもんだ



○戦闘画面に入ったぞ。こいつらは強敵だ！

アーマーを唱えろ！

○狩人にアーマーの呪文がかかった、こうなればこっちのもの



○やったぞ。狩人のMPが252になってしまった

MPが252！

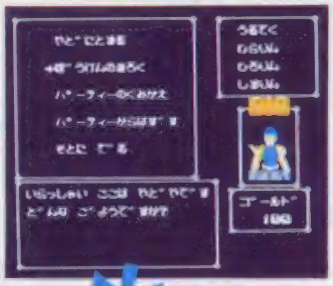
ディープダンジョンIII

小銭技 情報屋にただで情報を聞ける耳ヨリな技をプレゼント

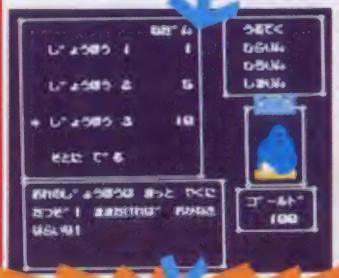
宮城県／遠藤敦士クン

情報屋ってのは、ゴールドを払わないと情報をくれない。しかし、情報をただで聞くこともできるぜ。

まず情報を聞く前にセーブしよう。そして情報屋に行ってゴールドを払い、情報を全部聞こう。次にリセットボタンを押しタイトル画面にしよう。そして再びゲームを続けると、減ったはずのゴールドがあるのだ。



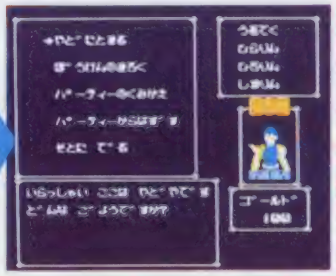
○まず、町の宿屋でセーブすることを忘れないでね



○情報屋で情報を聞きまくってしまおう

リセットを押せ！

○リセットを押すと当然タイトル画面になる。そこでまたスタートだ！



○おーっ、やったぜ。ゴールドもあるし、情報もまた聞きできたわけだ。こりゃうれしっ

アルカノイドII

アイテムを取ってもいないのに、なぜか縮むバウス

愛知県／菊地信二クン

○ラウンド0が始まったらセレクトボタンを押す

○すると、バウスが光り縮んでしまうのでした

このゲームにはバウスが半分の長さになるアイテムがあるけれど、この技はアイテムなしでバウスが縮んでしまうのだ。

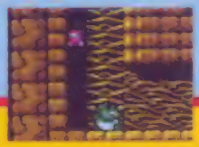
やりかたは、ゲームが始まったらいきなりセレクトボタンを押すだけ。ただしラウンド0だけしかできないよ。

ウル技 裏外技

●忍者くん 阿修羅ノ章

忍者くんをいじめて喜んでいるミニドラゴンはほんとにジャマなキャラだよね。しかしたまには変なところで役に立つんだ。それは、ミニドラゴンを踏んづけてジャンプするとけっこう高くまで飛び上がれるっていうことなんだ。

（静岡県／伊倉茂クン）



©ハミングバードソフト／スクウェア・ユービーエル・TAITO CORP.

ちょっとおしゃべり

カンチガイ？　ぼくってウバをやりながらボクは、ふっと思った。確か2歳のころまで、ボクは、おしゃぶりをしていたような気がする（東京都／佐藤浩二クン）

オイオイ！　このコーナーは、ちょっとおしゃぶりではなくて、ちょっとおしゃべりだぞ！　もう、そういう奴は、校庭のグラウンド10周!!　急ぎなさい!!

霧のロンドン殺人事件

極網技 どの面も見られる、ピクチャーセレクト

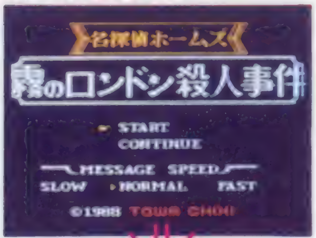
山口県／竹前辰郎クン

もうゲームを解いた人も、まだの人もこの技で全グラフィック画面を見てしまおう。

タイトル画面でⅠコンのⒶボタンを30回押してスタートすれば、この技はできるよ。

画面上には2つの絵が表示され、景色などを選ぶのがメイン画面、人物や物を見るのがサブ画面だよ。十字ボタンの左右でメインかサブを選んで上下のボタンで表示の番号を選びⒶボタンを押して絵を表示させてネ。

●タイトル画面で、下のコマンドをすばやく入力しよう！



ⅠコンのⒶボタンを30回押してスタート

●大きいワクがメイン画面で、小さいワクのほうがサブ画面だよ

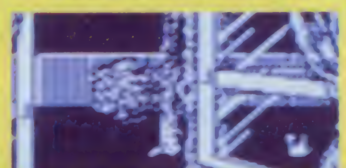
●メイン画面は、様々な事件の景色が映し出される

メイン画面

●レンガ造りの建物がながめられる

●アッ！　人が倒れてる

●これは、キッチンだね

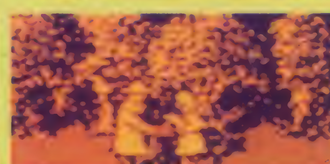


●窓から外の景色を見ているところだ

●おおっ！　これはりっぱな建物だ！

●どの部屋の中なのかな

●長いろうかが続いてる



●大人と子供が向かい合い話をしてる

サブ画面

●この人がシャーロック・ホームズ。推理力抜群の名探偵だよ

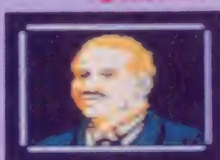
●ど[illegible]

●事件の依頼人はこの人

●スミスの部下だよ

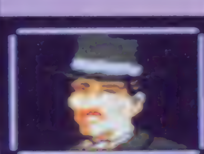
●私はジェイク・シンだ

●[illegible]にみつけた、殺された



●捜査の手助けをするワトソン君

●私が、シャリタです



●この人の職業は御者だ

●私はロナルド・ホーキ

●ナムコクラシック

海沿いの大きなウォーターハザードのあるコースでプレイしているときに海と陸のギリギリのところでショットしよう。すると、なぜかゴルファーが海の上に立ち水に浮いたボールをショットする、という不思議なことが起こる。

（愛知県／日下部健司クン）

ウル技場外技

次号の発売日は7月1日（第1金曜）です。

大関技 霧のロンドンに響きわたる、サウンドセレクト！

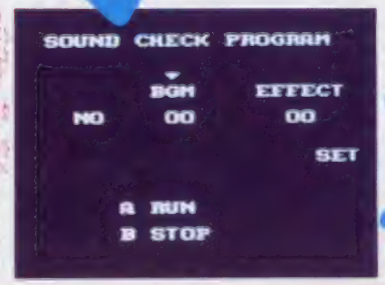
神奈川県／横井正樹クン

ゲーム中に流れるBGMをゲームをしていないときでも聞けるウル技がみつかったのだ。

やりかたは、タイトル画面中に、Ⅰコンの㋐ボタンを20回押してスタートボタンを押そう。そして写真㋐のようになったら成功だ。この技はバックに流れるBGMとイフェクト（効果音）をセレクトできる。十字ボタンでカーソルをどちらかに合わせ、㋐ボタンで音を出し、㋺ボタンで音をストップさせるんだよ。

○タイトル画面で、左のコマンドを入力するだけだよ。簡単！

Ⅰコンの㋐ボタンを20回押してスタート



○写真㋐後は十字ボタンでカーソルと番号を選んで㋐を押せ

小猿技 オリュンポスの戦い いつもより2倍ほどのびるゲームの命ライフメーター

静岡県／佐野靖也クン

オリュンポスの主人公を最高レベルまで上げてもゲームをクリアできない人たちに贈るウル技だ。

まず「がぶざへえ　ひふりみぱすぶ　ほこぽすら　ぎあぽにぴ」というパスワードを入力しよう。すると、左下の写真のようなライフメーターを見ることができるぞ。そしてなんと、アイテムも全部そろっているから、これで、らくらくゲームクリアだね。

○これは、普通のライフメーター。これじゃものたりない

がぶざへえ　ひふりみぱすぶ
ほこぽすら　ぎあぽにぴ

○これはすごい。アイテム最大までライフメーターが増えている

○これで、ゲームをすればらくらくクリアなのだ。これはいいぞ

大関技 ドラゴンクエストⅢ 聞け、夜のイシスにこだまする魔王の使いの雄叫びを…

東京都／松本裕二クン

イシスの城に夜行くと、左の端のところに猫がいる。その猫はなんと魔王の使いだったことが判明された。

昼にその猫と話すと、猫はニャーンとしか言わないが、夜その猫は、話しかけると、恐ろしい文句を吐くのだ。でも戦えないソ。

○さあ、昼のイシスだが…。何か悪しきにおいがするぞぉ

夜になったらイシスの猫に話しかけろ!!

○やはり。この猫は魔王の使い魔だったとは…。恐ろしきは魔王なり!!

ウル技拡散技

●双截龍

いまだにステージ1のボス・アボボを倒せずに困っている人もいるだろう。しかしアボボと戦わずして勝つウル技があるのだ。まず、ビリーをベルトコンベアの右側に立たせて、アボボをコンベアの右端に誘導すると、アボボは穴の底へ落ちるぞ。（東京都／林治クン）

©TOWACHIKI・㈱ナムコ・INFINITY Co., Ltd. IMAGINEER CO. LTD・エニックス・TECHNOS JAPAN CORP.

カンチガイ2？　この間ディスクシステムを押し入れの中に入れたままなのを思い出し、引っぱり出そうと思ったが、押し入れの戸が開かなかったので、おしやぶり入った（埼玉県／東七郎クン）。オイお前もか？　このコーナーは、ちょっとおしゃべりなんだ!!　わかってくれよなぁ。グラウンド00周だ。一生走ってろ!!

サラダの国のトマト姫

大関技　一句「柿っ八　水をあげなきゃ　種っ八」お粗末

神奈川県／明智三秀クン

柿っ八は、ゲームの始めに登場し、苦しみながら水を欲しがる。水を渡すと子分になってくれるんだ。だがこの柿っ八に水を渡さずに、コントローラIIのBボタンを押してみよう。すると柿っ八は千からびてしまい、種だけになるゾ。そのうえなんと、名前まで「たねっぱち」となってしまうんだ。

○この画面でBボタンを押すと…

○げっそりほおがこけてしまった。苦しがる柿っ八は可愛想だね

○見てくれ!!　とうとう種だけになってしまったよぉ～

不動明王伝

小銭技　はやくもステージ1―1で取れるパスワード技発見！

神奈川県／比企良一クン

普通にプレイしてパスワードが取れるのはステージ1―2からだけど、ステージ1―1でパスワードを取るウル技がある。それはアシュラナータの最後の1人が般若門の中で小ボスの熊彦にやられるとOK。ゲームオーバーになるけど、パスワードが出るんだ。

○最後の1人になって熊彦にやられよう

○ステージ1―1なのにパスワード表示される

○そのパスワードでステージ1―1の最初から始められる

不動明王伝

両技　恐るべし！　なんと、アシュラナータ空中浮遊の術

神奈川県／沢田崇クン

ゲームを始めたら、アシュラナータが敵にやられるまで待とう。やられたら、スタートボタンを連打するのだ。そしてゲームが再開されると2人目のアシュラナータは空中に浮かぶのだ。

○ゲームが再開すると2人目のアシュラナータが

○なんと、空中に浮かんでいるのだ！

○敵にやられたらスタートボタンを連打！

赤い要塞

小銭技　一見、安全なヘリポートもとんでもないハマリ場所！

鹿児島県／おどれろリンクン

まず、ヘリポートに突撃して、写真Aの位置でIコンの十字ボタンを右・上・右・上と連打しよう。

すると、写真Bのようにヘリポートの入口にハマってしまい、動けなくなってしまうのだ。

○写真A、突撃するぞ！

○ここで右と上を連打だ

○写真B、ここでハマる！

●ビー・バップ・ハイスクール

南大橋エリアの西山ビルの下にいる、シャバ僧の坪田サル吉は、普通はいつもサングラスに赤いスーツでバシッとキメているが、鉄塔からかくれ歩くのコマンドで姿をかくしてサル吉のところまで行くと、サル吉はシャバ僧らしく本を読んでるよ。（岐阜県／森一クン）

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月24日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

No.12のウソテッククイズの答え

No.12の正解は、ぼくってウバの「ナ、なんと! ウバにはかくれゲームがあった!」でした。

正解率は、86%でした。かなり簡単だったみたいだね。

No.10のウソテッククイズの当選者

大阪	京都	長野	千葉
入江幸一郎・13歳	北村真人・17歳	小林裕・13歳	江藤公信・12歳
	関根正志・11歳	長迫俊憲・14歳	青木文和・14歳
	堂山裕司・13歳	須藤敦勝・15歳	河田淳次・12歳
東京	青森	北海道	

熊本	福岡	山口	広島	岐阜	兵庫	奈良	大阪
坂本和華子・15歳	梅木ひろし・12歳	児玉秀一・16歳	小坂光央・16歳	田上英樹・12歳	山根隆司・13歳	梅屋望・15歳	奥弘司・13歳
				西村秀行・11歳	倉部聡・16歳		

※ウソテッククイズ当選者の発表は省略させていただきました。

テレホンサービス

毎週金曜日から最新情報をお届けするよ

03-459-8000

超ウルトラ技募集

ウル技を募集しています。くわしいウル技の内容と、住所、名前(フリガナ)、電話番号、とし、を下のイラストのように書いて、送ってほしい。ハガキの表には、なんのゲームか一目でわかるように赤色でゲーム名を書いてね。

消印を参考に一番早く送られたものを採用しているので、ウル技を見つけたら急いで出そう。

採用されると、技に応じた認定証と謝礼がもらえる。謝礼は、優勝技が金10000円、横綱技が金5000円、大関技が金3000円です。小結技、十両技、幕下には、ファミマガ特製電卓を贈るよ。

おもて

切手

105-00 東京都港区新橋4-10-7 ファミマガ編集部 ウル技係

ゲーム名

うら

- 住所
- なまえ(フリガナをふってネ!)
- でんわ
- とし

内容

ウソテックイズの応募券

今号のウル技に1つだけできないウソ技がある。それを見つけて、下のイラストの要領で送ってね。送り先は、上のウル技と同じだ。

正解者の中から20名に現在発売中のゲームをプレゼントするからね。

応募の締め切りは、6月23日(消印有効)。正解は次号誌上で発表。当選者は、8月5日発売のNo.16で発表します。

応募券

- 住所
- なまえ (フリガナをふってネ!!)
- でんわ
- とし
- ほしいゲーム
- こたえ (ウソ技の見出しを書いてネ!!)

赤い要塞

ステージ4にかくれキャラ発見! こんどは1UP♡

東京都／武内元宏

赤い要塞で☆マークのかくれキャラガ、ステージ4で発見された。

ステージ4の写真(A)の位置をマシンガン以外の武器で攻撃すると、なんと、☆マークが出現する。そしてこれを取ると1UPするのだ。

このステージをクリアすると、残りは最終ステージだけにうれしい1UPだね。

○写真(A) 特殊兵器で攻撃するのだ。そうすれば!

○おおやったあ、☆マークが出現したぞ。これはすごい

○やったぜ、これは1UPだ。とってもうれしい、やった、やった、うれしーんだぞっと!

©HUDSON SOFT・TAITO CORP.・KONAMI・きうちかずひろ/講談社ヤングマガジン/DATA EAST CORP.

From U.S.A アメリカのテレビゲームたち

CESレポート

CESとは
年に2回、夏と冬にアメリカで開かれる家電の発表会のこと。

○アメリカ・シカゴのマコーミックセンターで開かれた冬季CES

○'88年版ゲームが勢ぞろい

全会場の1割をNintendo Gameたちが占拠していた

CESはアメリカ中の家電メーカーが勢ぞろいするわけで、会場の広さも集まる人の数も想像以上に大規模。その中でもNES関連はスペースの全体の約1割を占めるという最も大きなもの。集まる人も、アメリカはもちろん日本、ヨーロッパ、中近東などさまざま。ある中近東の国では軍事訓練にシューティングゲームを使うというからオドロキ。テレビゲームはいま、全世界から注目されているのだ。

○当力のNES関連ブース全景。糸井重里大先生も来るCESなのだ

★人気があるのは、アクション、シューティング、ファミトレだ

テレビゲームには、いろいろなジャンルのものがあるけれども、アメリカで人気があるのは、映画やテレビドラマのヒーローが活躍するアクション、ビシバシのシューティングや光線銃を使うガンシューティング、そして体も動かして遊ぶファミトレ。日本で人気のドラクエタイプのRPGや戦争シミュレーションはイマイチ。お国が違うと、人気ゲームも変わってくるのだ。

○日本ではもう見かけない光線銃。アメリカでは根強い人気だ

○人気のファミトレ。模範プレイに見学者たちが集まる

今回は6月4日〜7日、シカゴで開催された夏期CES(コンシューマー・エレクトロニクス・ショー)の中から、アメリカ版ファミコン(NES)を中心にアメリカのゲーム事情をレポートしよう。

速報 '88夏期CES コンシューマー

★★ 本体だけでは遊べない!! NESはセットで販売される

日本とアメリカでは、テレビゲームの入手方法もずいぶん違う。まず、おもちゃ屋さんに行って本体を買おうとすると、付属品がついてくる。本体+光線銃とゲームカセットがセットになっているのだ。

また、ディスカウントショップで安く買うということはほとんど出来ない。シカゴのスーパーでも、きっちり定価で売られてました。

○別売のジョイスティック。便利だから欲しいと思っても、30%offでなんか買えません

○本体だけと思っても、これでゲームを選べとばかりにカタログ集が付いてくる

○本体に光線銃とゲームが2本入ったカセットが一緒のアクションセット

★★★ 今期発表の任天堂目玉ゲームは"マリオ2"と"リンクの冒険"

今回のCESで目立っていた任天堂の新作ゲームは、日本では"3"の発売が待ち遠しい"スーパーマリオ"のパート2。なんとこれは日本では去年ディスクで発売された"夢工場ドキドキパニック"。主人公が"マリオ""ルイージ""ピーチ姫""キノピオ"に変わっているのだ。マリオたちが野菜をかつぎあげる姿を想像してみて! 日本でも発売されたらいいのにね。

○NES版リンクの冒険のカタログ

ほかに、金色のカセットの"リンクの冒険"や"ドンキーコング"と"ドンキーコングJr."が1本のカセットになった"ドンキーコングクラシック"などが注目されていた。

○ファミトレも付くパワーセット

○敵キャラはドキドキパニックと同じものが出てくるのだ

○ちょっとした姿が違うけど、マリオたちだってわかるでしょ

全26社が競演!? 各メーカー出展ゲーム一挙に大紹介

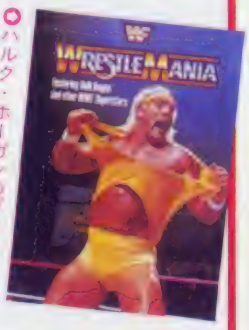
日本では、約60社のゲームメーカーが任天堂と契約し、ファミコンのゲームを販売しているが、アメリカでも任天堂以外に30社のゲームメーカーがNESのゲームを開発、販売している。

今回のCESでは、そういったゲームメーカーのうちの26社が任天堂ブースのまわりにブースを設け、それぞれの新作ゲームを出展していた。ここで各社の主なゲームを紹介していこう。日本からの移植あり、オリジナルあり、なかなかのボリュームだぞ。

Acclaim アクレイム

ニューヨークを本拠地にした、ゲームソフトの買いつけを主とした会社。左にある画面を見てわかる通り、〝ランボー〟〝ウィンターゲームズ〟など、日本でおなじみのゲームが目立つ。とくに〝ランボー〟は映画のパート3が大人気！宣伝にも力が入っていました。ほかに〝とびだせ大作戦〟などの移植版も展示されていた。

○映画のパート3も公開され、ランボー人気バクハツ中!!



○ハルク・ホーガンのプロレスだぞ

○エンパイアシティ1931

○ウィンターゲームズ

○タイガーヘリも日本から

○ウィザーズ&ウォリアーズ、アクションだ

BANDAI バンダイ

日本の〝ドラゴンボール〟のタイトル〝ドラゴンパワー〟というタイトルで出展。キャラクタが多少変わっていたけれど、ゲームの中身はそのまんま。ほかに、〝ゼビウス〟と、〝ギャラガ〟。日本ではナムコの超有名ゲームだね。

○懐かしさ覚えのあるゼビウスやギャラガの音がミューに新鮮でした

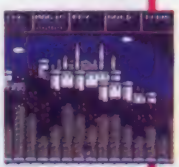
ACTIVISION アクティヴィジョン

日本では徳間書店から出ている〝ゴーストバスターズ〟とボニーキャニオンの〝スーパーピットフォール〟の2作品を展示。実はこの2本のゲームはもともとこの会社のパソコン用ゲームであったものを、日本でファミコン用に移植。まさに逆輸入だね。

○なつかしのゴーストバスターズのポスターもちゃんと展示

Broderbund ブローダーバンド

こちらも日本のゲームの移植版を4本。ナムコの〝ドラゴンスレイヤーⅣ〟。アイレムの〝ナポレオン戦記〟〝ガーディック外伝〟〝魔鐘〟が出展されていた。ブローダーバンドといえば、〝ロードランナー〟〝スペランカー〟などの開発元。日本でも、ファミコンに移植されているから、知っている人も多いよね。



○ドラスレⅣもNESで遊べるぞ

○ナポレオンなら誰でも知っている

○シューティングの人気は高いぞ

○デッドリータワーズ＝魔鐘

CAPCOM カプコン

カプコンからは5作品。日本ではファミコン化が中止になってしまった〝アレスの翼〟。オリジナルシューティングゲームの〝タイタンウォリアーズ〟日本でもファミコン化された〝1943〟〝トップ・シークレット〟。そして、日本ではハドソンから出ている〝ミッキーマウス〟を出展。

○日本では発売中止になったアレスの翼。NESではしっかり完成していた

CULTURE BRAIN カルチャーブレーン

カルチャーブレーンからは、〝飛龍の拳〟〝ジェラザード〟〝スーパーチャイニーズ〟の3本。いずれも、ゲーム内容は日本のものと同じ。〝飛龍の拳〟は、アメリカの業務用ゲーム（タイトルは〝シャンハイキッド〟）も出しているという話。また、パートⅡもNES化されることが決まっているとのことだ。

○カンフーアクション、飛龍の拳

○RPG人気は、イマイチだけど……

○これまたカンフーアクションゲーム

'88夏期CESレポート

DATA EAST

日本のメーカーながら、「日本人とアメリカ人の感覚は違う」というポリシーのもと、NES用オリジナルのみで勝負！同タイトルの映画をもとにしたアクション"ロボコップ"、ビルに上りアメリカの街を破壊していく"ランページ"、ヘリを操り、敵を倒し味方捕虜を救出するシューティング"コブラコマンド"の3作品を出展。

○映画、ロボコップがアクションゲームに

○怪物2匹が大あばれのランページ

○ヘリコプターアクション、コブラコマンド

FCI

カの有名な、フジサンケイグループさんはアメリカにも進出、ニューヨークにオフィスをかまえているそうです。

今回の出展はすべて日本からの輸出。ポニーキャニオンの"ドクターカオス""ザナック""ウルティマ"。日本のファミコンRPGのしにせ"ハイドライド"。そして、日本物産の"セクロス"と"マグマックス"と計6本。"ザナック"と"セクロス"がウケていた。

○FCIのパンフレット。日本でもおなじみのゲームがイッパイ

Game tek

"ジェオパディ！""ウィール オブ フォーチュン""ホーリー ウッド スクウェア"の3本を出展。いずれも、アメリカで人気のクイズ番組のタイトルをそのまま扱い、ゲームの中身もテレビと一緒。パッケージも、テレビ風景からという凝りかたがスゴイ！

○いかにも番組そのものをゲーム化した感じでしょ

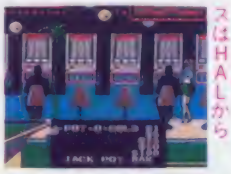
○WHEEL OF FORTUNEは、アメリカでバクハツ的人気のテレビのクイズ番組なんだよ

HAL

HAL研究所からは、日本ではマニアに人気だった「3900円シリーズ」3本"ジャウスト""ミリピード""スターゲイト（アメリカ版タイトル・ディフェンダーII）"と"エッガーランド""エアーフォートレス""ローラーボール"。そして、日本では10月にエピック・ソニーレコードから発売の"ビバラスベガス"を出展。

○もとはアメリカ、アタリのゲームだ

○ビバ・ラスベガスはHALからローラーゲーム



○ピンボールACT

HUDSON SOFT

ハドソンからは、日本国内でも人気の高かったアクションもの"ボンバーマン""迷宮組曲（NES版タイトル・ミロンズ シークレット キャッスル）""高橋名人の冒険島（NES版タイトル・アドベンチャー アイランド）"の3本が出展。2等身、短足キャラの（失礼！）名人キャラがなかなかウケそうですね。

○爆弾ゲーム、ボンバーマン

○アドベンチャーアイランド

KONAMI

日本国内でも年間最多発売タイトルを誇るコナミは、ここでも10作品発表と最も多い数を出展。"魂斗羅""グーニーズII""トップガン""ジャッカル""沙羅曼蛇（NES版タイトル・ライフフォース）""ドラキュラII（NES版タイトル・シモンズクエスト）""エキサイティングアイスホッケー（NES版タイトル・プレーディト オブ スティール）"

○沙羅曼蛇はライフフォースという

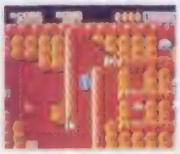
○ハイパーオリンピックの最新作といった感じ

○日本でも発売されたばかりのマッドシティのNES版

"マッドシティ（NES版タイトル・バイユ ビリー）""ダブルドリブル"。オリジナルは"トラック&フィールドII"。日本版と中味の違うハイパーオリンピックといった感じ。

JALECO

燃えプロシリーズ2本。"燃えろ!!プロテニス（NES版タイトル・ラケットアタック）"と"燃えろ!!プロ野球（NES版タイトル・ベーシス ローディド）"と"シティ コネクション"。そして日本ではハドソンから発売の"ボンバーキング"を出展。"野球"の登場チーム、選手は当然大リーガーの選手たちだ。



○ボンバーキングはジャレコから

○中身はしっかり大リーガーだ

○燃えプロ野球タイトル画面

Ljn

人気の映画やテレビアニメを題材に、いずれも、アクションゲームに仕上げた〝エルム街の悪夢〟〝ジョーズ〟〝13日の金曜日〟〝カラテキッド〟〝Xーマン〟が出展の中心。ほかに、サーファーなら誰でも知っている、T&C サーフ デザインズと組んだ同名のサーフィン&スケボーゲームと、光線銃を使う〝ゴッチャー！〟の2本を出展。

○映画ジョーズをゲーム化。サメに喰われないように！

○恐怖映画、エルム街の悪夢をアクションゲームに。遊んでみたい

○ザ カラテ キッド。カンフーアクションゲームだ

○こちらは13日の金曜日。狂人、ジェイソンを捜して倒せ!!

○マークに見覚えがあるでしょ。サーフィンとスケボーのゲームだ

○Xーマンは、アメリカのテレビアニメ番組のヒーローなのだ

MB

スケボー、サーフィン、フリスビーなど、いかにも西海岸カリフォルニアの遊び8種を集めた〝カリフォルニア ゲームズ〟、ダイビング、スキー、すもうなど世界のスポーツを集めた〝ワールド ゲームズ〟段差のある迷路状の道をボールをころがしゴールをめざす〝マーブル マッドネス〟の3作品を出展。

○太陽の街、カリフォルニアで、スケボー、サーフィンなど8種の遊びを

○画面はダイビング中。スモウなど各国のゲームを7種集めてある

SNK

〝グレートタンク（NES版タイトル・アイアンタンク）〟〝怒II〟〝ファイティングゴルフ〟の3作品を完全移植で展示。

○グレートタンクのNES版タイトルはアイアンタンク。SNKお得意の戦争アクション

○当然、画面は英文表示

○ゴルフゲームはアメリカでも人気

マインドスコープ MINDSCAPE

インディー ジョーンズの映画をアクションにした〝インディアナ ジョーンズ アンド テンプル オブ ドゥーム〟と新聞配達の少年の1週間を描いた〝ペーパーボーイ〟の2本。

○会場ではインディー ジョーンズとペーパーボーイを出展

SUN

テレビドラマのズバイハンター〟、映画の〝プラトーン〟、アメリカ業務用の〝ザナフォープ〟光線銃の〝フリータムフォース〟、〝超惑星戦記メタファイト（NES版タイトル・プラスターマスター）〟を出展。

○テレビ番組をカーアクションに

○プラトーン、戦争アクションね

○業務用から移植のザナフォープ

○メタファイトの移植版

○光線銃で遊ぶゲームだよ

タグザン TAXAN

光線銃使用のタイトーの業務用ゲーム〝サイクルショッティング〟とナムコのアクション〝マッピーランド〟、東映動画のアクション〝北斗の拳II（NES版タイトル・ケン）〟の3作品を出展。

○北斗の拳IIのNES版タイトルはケンシロウと拳法をかけて(!?) KEN

シカゴでファミマガのパーティーを開いたよ

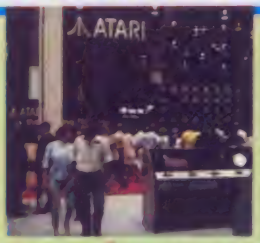
今回のCESのために何人の日本人が渡米したかわからないが、5日現地シカゴで開いたファミマガ主催の懇親会には、約90人ものファミコン関係者が集まってしまった。みんなが注目しているNESに乾杯。

○糸井重里氏も出席してくださいました

ニンテンドー・エンターテインメント・システム
NESばかりがゲームじゃない

当然のことながら、NESばかりがテレビゲームではない。日本のセガもお得意の体感ゲームで人気を集めていたし、アメリカにはもともとアタリやコモドール、アップルなどといったホームコンピュータがたくさんある。

今回のCESでも各社がブースを設け、積極的な宣伝合戦がくり広げられていたし、参入ソフトメーカーの新作ゲームも数多く出展されていた。その中には、光栄やカプコンなど、日本のメーカーもあったぞ。



○スーンと積みあげたアタリマシーンのパッケージ

○セガブースでは、マスターシステムのほか、体感ゲームも出展

TAITO（タイトー）

NES用ゲームは日本では未定の"オペレーションウルフ"とテクノスジャパンの"熱血硬派くにおくん（NES版タイトル・リンガード）"。ほかにパソコン用ゲームとして"バブルボブル""ラスタン""アルカノイド"などを出展。

○ケンカACくにおくん！

○日本でも発売してホシイね

TENGEN（テンゲン）

大リーガー版ファミスタ"R.B.I.ベースボール"と同じくナムコの"バックマン"。2人までしか同時プレイ出来ないのが残念だったけど、業務用から"ガントレッド"。そして、上から降ってくる形の違うブロックをうまく積みあげていく"テトライズ"の4本。

○大リーガー版のファミスタだよ

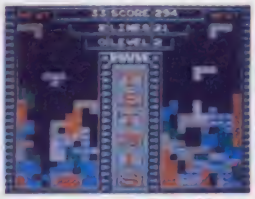
○ちゃあんと新聞も表示されるのだ

TECMO（テクモ）

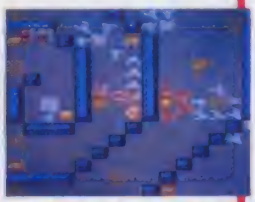
業務用"テクモボール"、ファミコンから"スターフォース""スーパースターフォース""アルゴスの戦士（NES版タイトル・ライガー）""キャプテン翼（NES版タイトル・サッカー）"の5作品。キャプテン翼は参考出展という話だ。

○テクモブースのイチバン人気はアメフトのテクモボール

○アメリカでは業務用パソコンとも人気でついにNES版もでた



○テトライズは2人でも遊べる。さきにてっぺんまで積みあげてしまったほうのマケ



○主人公4人の中から自分の操作したいキャラを選ぶのだ

TRADWEST（トラッドウエスト）

日本ではテクノスジャパンから発売されたばかりの"ダブルドラゴン"と2人同時プレイが出来るアメリカンフットボールゲーム"クウォーターバック"の2作品を出展。

アメフトのゲームは画面も動きもリアル。もちろん、フットボールの国、アメリカだけあって、人気もバツグン。

○ダブルドラゴン。パンフのフンイキがちがう

○クォーターバックはアメフトのゲームだ

ULTRA（ウルトラ）

この会社は、日本のコナミの関連会社。ブースも仲良くとなり同士でワキアイアイというフンイキ。出展作品は"メタルギア"、スケボーゲームの"スケート オア ダイ"さらわれたお姫様を騎士が救う"デイフェンダー オブ クラウン"の3作品。

○今回出展されたものを集めたパンフ

VIC TOKAI（ビック トーカイ）

ビック東海からは4作品。いずれも日本国内ですでにファミコン化されたもので"チェスターフィールド""ゴルゴ13""カケフ君のジャンプ天国（NES版タイトル・キッドクール）"。そして、日本物産のシューティングゲーム"テラクレスタ"が出展。テラクレスタがけっこう人を集めていた。

○ゴルゴ13のタイトル画面

○カケフ君のジャンプ天国

○チェスターフィールド

○日本物産のテラクレスタ

夏はやっぱりレーシングゲームだ!!

ぼくたちゲーセン野郎

もう大きなゲームセンターには登場してると思うけど、今週はコナミ『チェッカーフラグ』を中心に紹介しよう!

コナミ株式会社
大好評活躍中

CHEQUERED FLAG™

チェッカーフラグ

シンプルでスピード感いっぱいのレーシングゲームの登場だ

微妙なハンドリングで勝負だ

ここ数年、レーシングゲームといえば、3D(立体的)方式のものが多かったね。

ところが、今度コナミから発表されたレーシングゲーム「チェッカーフラグ」は、コースを真上から見た構図でプレイする、ちょっとなつかしい感じのする新ゲームだ。

暗くなったらヘッドライトをたよりに走ったり、道が細くなったりするところは、往年のレーシングゲームを思い起こさせるよ。

ゴールインすれば、次のコースに進むことができるぞ。

CRUSH! クラッシュ

○あーっ、カーブだ! 危なーい!

○カードレールからはみだして、車は壁に激突してしまったーっ!!

○暗いところでは、ヘッドライトをつけて走行する。前がよく見えない

○ボタの間をスルリスルリと走り抜けるこの爽快感はコタえられません

©KONAMI・TAITO CORP.・CAPCOM・SEGA

初夏の新ゲームたち！

功里金団（クリキントン）

タイトー

クリスを救出するために5人の敵ボスたちと戦うぜ！

○なにもしないで立ってればオーラをまとうことができる。これで攻撃力防御力アップだ

時は世紀末、WSPO（世界影警察）情報部員の娘がさらわれた。4方向レバーとジャンプ、攻撃ボタンを使い、敵を倒しまくって突き進め！

LAST DUEL（ラスト デュエル）

カプコン

女王シータを救出するために突き進むミューの戦士!!

○2人で協力してボスをやっつけろ

○パワーアップして難関を抜けよう

宇宙暦、2012。バキュラ星を支配したガルテン族は、バキュラ星と双子星のミューにも魔の手をのばし、女王シータを奪い去っていた。

きみたちは、選ばれたミューの戦士だ。女王シータを救出するために敵地へと乗りこんでいくんだ。各ステージに応じて、戦闘機で戦ったり、車で戦ったりするぞ。

セガの特別情報

『ギャラクシーフォース』が、バージョンアップしてIIになる。全6シーンのうち5シーンの中から好きなシーンを選んでスタートできる、シーンセレクトがついた。またミサイルが通常4連射になり攻撃も派手になった。などなどのほかにも細部にわたりおもしろさがぐっとアップしている。

もうひとつ『獣王記』が発売されるという情報。全5ラウンドの大ボスを倒し、娘を助けるというもの。

特長は「スピリットボール」というアイテムを3つ取ると主人公が獣に変身するところ。狼、ドラゴン、虎などに変身し、それぞれの得意な攻撃で敵を倒していくのがおもしろそうなかんじだ。

○変身して敵を倒せ!!

地獄めぐり

タイトー

閻魔大王を倒すため、魔破珠を武器に戦う覚蓮坊！

○地獄は全部で7面あるぞ

怖ーい閻魔大王が、ある日突然乱心して地獄は大さわぎ。そこでお釈迦様の命令で、人間界の高僧、覚蓮坊が閻魔大王征伐に立ち上がった！

覚蓮坊は、8方向レバーとジャンプボタンで動かして、攻撃ボタンで武器の魔破珠を投げるぞ。これで片っ端から地獄の亡者たちをやっつけよう！

壊れたらピットインしよう

○車が痛んできたら、「P-IT」の表示のあるところへ入っていこう

○仲間が、猛スピードで修理をしてくれる。そしてすぐ戦線復帰だ!!

田尻智の CHECKERED FLAG が好き！

こんちは。『チェッカーフラグ』は、プレイした瞬間なぜか懐かしさがこみあげてきました。

それは、画面もキレイだし、音楽もすばらしいけど、なにか素朴な感じをぬぐいきれない……。5、6年前のビデオゲームは、みんなそうだったように思います。

最近のビデオゲームは、パワーアップアイテムを戦略的に集めなくてはいけなかったりして、複雑化していく傾向があるようですが、個人的にはこの『チェッカーフラグ』のような、パワーアップアイテムも、超巨大ボスキャラもでてこない、シンプル&ストレートなビデオゲームのほうが、何倍も好きですね。

智の田尻

○ゴールインで、巨大なチェッカーフラグが振られてる

『ドラゴンスピリット』のエンジン版画面を初公開だ!!

全11ステージの横スクロールアクション!!

魔境伝説

9月発売予定 ビクター音楽産業 価格未定

今回のPC Engine・FANは久し振りに2P!! 2Pといってもとっても中身の濃い2Pだからよっく見てチョ

パワーを貯めて先へ進め!!

前号でちょっとだけ紹介したビクター音楽産業のオリジナルゲーム、『魔境伝説』をくわしく紹介するぞ!!

縦スクロールもあるけれど、基本的には右へ右へと進む横スクロールタイプのアクションゲーム。全部で11ZONEあり、邪悪なジャグウ教徒に連れ去られた幼なじみの美少女、フレイアを助け出すのがゲームの目的だ。

主人公のゴーガンは聖なるおの、"スティング"が唯一の武器。各種のアイテムでパワーアップしながら先へ先へと進んで行くのだ。モンスターの攻撃はかなり激しいけれども、4回までならコンティニューできるようになってるので安心してね!!

ZONE 3 の滝のシーン。敵の攻撃をよけながらジャンプ

パワーアップ!!

敵によってはアイテムを出すのもいるのだ

やったね!! これでパワーアップできるぞ!!

この中にも隠されているぞ!!

主人公 ゴーガン

ロープからロープへと飛び移ったりするZONEもある

左右に移動する台の上をジャンプ!! 落ちると当然1ミスだ

ウイング	パワーサプライ
攻撃するときのスピードが速くなるのだ!!	パワーゲージが増えて攻撃力が大きくなるのだ

ライフリカバー	レッドクリスタル
[illegible]	スコアに1000点のボーナスが入るのだ!!
	ブルークリスタル
	同じように3000点のボーナスが入るのだ!!

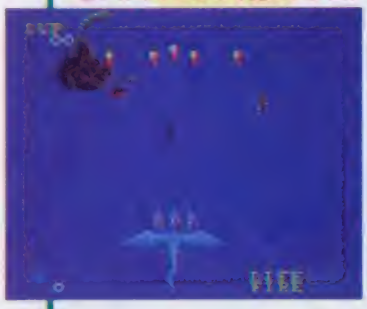
©VICTOR MUSICAL INDUSTORIES, INC.,

速報!!

ドラゴンスピリット

○とにかく連射が決め手のゲームだ

○デカキャラが早く見たいよね!!



8月下旬発売予定 ナムコ 価格未定

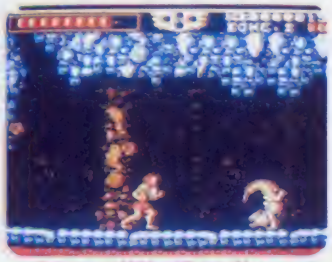
みんなが首を長くして待っている『ドラゴンスピリット』のPCエンジン版の画面写真を初公開するぞ!!

ドラゴンが主人公の縦スクロールタイプのシューティングゲームで、アイテムを取るとドラゴンの首が2本、3本と増えていくのが特徴だ!!

業務用の迫力をそのまま移植するよう鋭意開発中とのことだから期待できるぞ!!

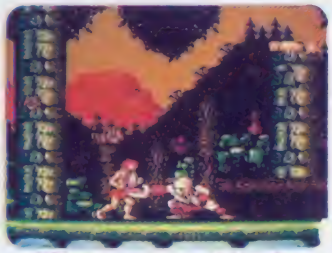
○王女を助けるため竜に変身するのだ

○ZONE 1はジャングル、下は地下の洞くつへと続いているのだ!!



○ZONE 2は宮殿の流れる洞くつだ。ウルトライダアナは動きが素早いぞ!!

○ZONE 4は岩場。邪悪なわしの攻撃をよけながら、飛び移っていくのだ



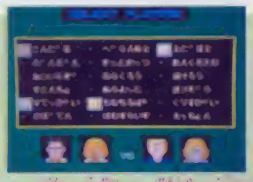
○ZONE 7はジャングル前半。落とし穴などのわなもあるから注意しよう

○ZONE 8は遺跡の内部。この世のものとは思えないモンスターがいるぞ

プロテニス ワールドコート

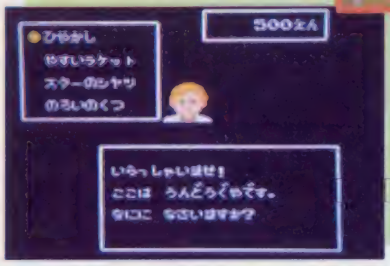
○これがテニスゲームか!? RPG風のクエストモード

○はぐれテニスプレイヤーを倒して高級テニスグッズをとりそろえるのだ!!



○18人の個性ある選手が登場

○4人同時プレイでダブルスプレイ!!



○おもしろさは「ファミリーテニス」で実証済みだね!!

8月発売予定 ナムコ 価格未定

ファミコンで大人気の「ファミリーテニス」のグレードアップ版「プロテニス ワールドコート」が出るぞ!!

基本的には「ファミテニ」と同じだけれども、「ワールドコート」ではマルチタップを使って4人でダブルスの試合もできるのだ!!

RPG仕立てのクエストモードなんてのもあるぞ!!

※ドラゴンスピリットの画面は開発中のものです

PC Engine 新作カレンダー

ゲーム名	発売予定日	発売元	価格
パワーリーグ	6月24日	ハドソン	4900円
ギャラガ'88	7月15日	ナムコ	〃
戦国麻雀	7月8日	ハドソン	〃
ファンタジーゾーン	7月下旬	NECアベニュー	〃
魔神英雄伝ワタル	8月下旬	ハドソン	未定
ドラゴンスピリット	〃	ナムコ	〃
プロテニスワールドコート	〃	〃	〃
定吉七番 秀吉の黄金	9月下旬	ハドソン	〃
ワードナの森	〃	NECアベニュー	〃
魔境伝説	〃	ビクター音楽産業	〃
ガイアの紋章	10月下旬	NCS	〃

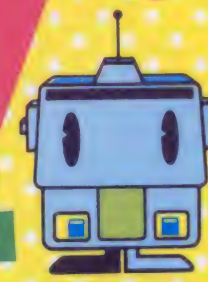
ゲーム名	発売予定日	発売元	価格
ダンジョン・エクスプローラー	10月下旬	ハドソン	未定
スペースハリアー	〃	NECアベニュー	〃
天外魔境ジライヤ	〃	ハドソン	〃
ゲートボール	〃	〃	〃
YAKSA 神武伝承	12月中旬	ビクター音楽産業	〃
ゴルフ	年内	ハドソン	〃
バイク	〃	〃	〃
漢ノ王	〃	〃	〃
エイリアン・クラッシュ	〃	未定	〃
ファイティングストリート	未定	〃	〃

©㈱ナムコ

最新データ 週間ゲームベスト20☆

予想通りポイントを集めた星矢2 第2週以降の動きはどうなるか?

ファミコンゲームの売れ方は、発売第1週が勝負だと言われている。これまでの例を見ても、第1週でドンと売れ、あとは急激に落ち込んでいくのが普通のパターンだ。今号で言えば、第1週でポイント10をとりトップになったナムコクラシックは、第2週で半分以下に落ちている。
なかには、第1週2位のサラダの国のトマト姫のように徐々に落ちていくゲームもあるが、それは例外だ。
逆に言えば、第1週であまり売れなかったゲームは、まずアウトなのだ。パソコンゲームではその評判が口コミで広がり、徐々に売上げが伸びていくことがよくあるが、ファミコンではまったくそうしたケースはない。
この売れ行き法則を頭に入れて、第2週で比較的売れた聖闘士星矢2の今後を注目しよう。



がんばりゲーム

聖闘士星矢2

ナムコクラシック

5/30〜6/5

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	★聖闘士星矢2	バンダイ	48
2	キャプテン翼	テクモ	9
3	サラダの国のトマト姫	ハドソン	7
4	ドラゴンクエストIII	エニックス	5
5	ナムコクラシック	ナムコ	4
6	信長の野望全国版	光栄	4
7	ファミリースタジアム'87	ナムコ	2
8	忍者くん阿修羅ノ章	UPL	2
9	ディープダンジョンIII	スクウェア	2
10	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	1
11	ドナルドランド	データイースト	1
12	フリートコマンダー	アスキー	1
13	ファミコン探偵倶楽部 前編	任天堂	1
14	★ギャリバン	日本物産	1
15	ドラゴンクエスト	エニックス	1
16	3Dホットラリー	任天堂	1
17	将軍	ヘクト	1
18	松本亨の株式必勝学	イマジニア	1
19	ぼくってウパ	コナミ	1
20	仮面ライダーBLACK	バンダイ	1

5/23〜5/29

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
—	1	★ナムコクラシック	ナムコ	10
—	2	★サラダの国のトマト姫	ハドソン	8
1	3	ドラゴンクエストIII	エニックス	8
—	4	★忍者くん阿修羅ノ章	UPL	5
2	5	キャプテン翼	テクモ	4
4	6	ファミリースタジアム'87	ナムコ	3
3	7	ディープダンジョンIII	スクウェア	2
5	8	3Dホットラリー	任天堂	2
12	9	松本亨の株式必勝学	イマジニア	2
7	10	赤影	東映動画	2
10	11	独眼竜政宗	ナムコ	1
15	12	ドナルドランド	データイースト	1
11	13	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	1
9	14	ドラゴンクエスト	エニックス	1
32	15	桃太郎伝説	ハドソン	1
26	16	双截龍	テクノスジャパン	1
8	17	ファミコン探偵倶楽部 前編	任天堂	1
13	18	ドラゴンクエストII	エニックス	1
6	19	霧のロンドン殺人事件	トーワチキ	1
—	20	★将軍	ヘクト	1

●ポイントは全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その販売本数をもとに編集部で計算したものです。
★はその週に発売されたゲームです。

新作通信簿

評価がそれぞれ分かれて紙一重だった上位4本

今号では6本が評価の対象になった。今号の結果を一言で言うと、4強2弱といった形だ。

上位の4本はまずまず健闘した。トップになった「サラダの国のトマト姫」は、総合得点でこれまでのベスト4にはいっている。第2位の「聖闘士星矢2」もベスト6の成績だった。「忍者くん阿修羅ノ章」と「ナムコクラシック」もそれほど差はなかった。

上位4本のゲームで特徴的なことは、飛び抜けて評価を受けるゲームがなく、各部門のトップを分け合っていることだ。

一方下位の「将軍」と「赤影」は、評価が低かった。

ゲーム名	投票数	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合得点
サラダの国のトマト姫R	323	4.071	3.602	3.462	3.621	3.733	3.651	22.131
聖闘士星矢2R	398	3.813	3.573	3.394	3.413	3.811	3.522	21.512
忍者くん阿修羅ノ章R	349	3.952	3.641	3.403	3.344	3.734	3.364	21.423
ナムコクラシックR	371	3.604	3.304	3.471	3.582	3.772	3.423	21.144
将軍R	207	2.866	2.805	2.805	2.865	2.815	2.955	17.085
赤影R	234	2.885	2.746	2.546	2.846	2.606	2.726	16.326

【表の見方】※この表は5月20日～6月2日発売のゲームについて1000通のアンケートを集計した結果です

- ●キャラクタ　キャラの動きやカワイさ等チェック
- ●音楽・効果音　聞くだけでノレる音楽かどうか
- ●お買い得度　値段と内容がうまく釣り合っているか
- ●操作性　キャラやカーソルが動かしやすいかどうか
- ●熱中度　ゲームにどれくらいノメリこめるか
- ●オリジナリティ　ゲームに独創性があるかどうか

この夏は野球ゲームで決まり 順位争いがなかなか面白い

去年の今ごろは、ジャレコの燃えプロが30%以上の前人気を集めてトップに立っていた。今年はタイトーのハリキリスタジアムだ。しかし、燃えプロの2ゲームである「燃えろ!!プロ野球'88決定版」がいきなり第3位におどり出てきた。

それにしても野球ゲームは人気がある。第8位にアスキーの「ベストプレープロ野球」、第13位にバップの「スーパーリアルベースボール」とベスト20に4本入っている。発売もほぼ同時期だけに、このままハリスタが逃げ切るか、燃えプロ2が追い込むか、順位争いが面白いね。

前人気ベスト20

前回順位	今号順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	究極ハリキリスタジアム	タイトー	27.8
2	2	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	20.8
—	3	燃えろ!!プロ野球'88決定版	ジャレコ	11.6
4	4	妖怪道中記	ナムコ	8.6
8	5	めぞん一刻	ポーステック	7.5
—	6	ドラゴンボール2	バンダイ	7.2
6	7	熱血高校ドッジボール部	テクノスジャパン	6.7
9	8	ベストプレープロ野球	アスキー	6.3
3	8	源平討魔伝	ナムコ	6.3
5	10	ファイナルファンタジーII	スクウェア	5.9
7	11	飛龍の拳II	カルチャーブレーン	5.8
10	12	じゃりン子チエ	コナミ	5.7
12	13	スーパーリアルベースボール	バップ	5.0
15	14	1943	カプコン	4.4
15	15	三国志　中原の覇者	ナムコ	3.7
11	16	SDガンダム2	バンダイ	3.3
19	16	カイの冒険	ナムコ	3.3
19	18	真田十勇士	コトブキシステム	3.2
13	19	イース	ビクター音楽産業	2.4
—	20	三国志	光栄	2.2

出してほしいゲームベスト20

順位	ゲーム名	%
1	ワールドスタジアム業P	19.1
2	R-TYPE業P	7.9
3	グラディウスII業	6.6
4	超絶倫人ベラボーマン業	5.7
5	パロディウスパ	3.6
6	天才バカボンセ	3.1
7	ハイドライド3パ	2.8
8	イースIIパ	2.2
9	カトちゃんケンちゃんP	2.1
9	パワーリーグP	2.1
11	ウイングマンパ	2.0
12	邪聖剣ネクロマンサーP	1.8
13	ギャラガ88業	1.6
14	ソーサリアンパ	1.5
14	リターン・オブ・イシター業パ	1.5
16	ギャラクシーフォース業	1.4
16	グラディウス2パ	1.4
18	アフターバーナー業セ	1.3
19	ビックリマンワールドP	1.0
19	遊々人生P	1.0

注目のゲームだよ

燃えろ!!プロ野球'88

C㈱ナムコ・車田正美／集英社／テレビ朝日／東映動画／SHINSEI　バンダイ・JALECO

●このページの表は本誌No.12のアンケートから集計しました。表中、㊎は業務用、パはパソコン、セはセガ、ⓅはPCエンジン、Ⓡはファミコンカセットゲーム、Ⓓはファミコンのディスクゲームを表しています。

超新作ゲーム先取り大作戦

たけしの戦国風雲児……128
源平討魔伝……130
ナイトライダー……130
ファイナルラップ……131
ザ・ブラックバスII……131
孔雀王……132
霊幻道士……133
メーカー生Voice……132
エアーウルフ……134
マッド・シティ……134
ゴジラ……134
爆闘士パットンくん……135
ウィザードリィII……135
新しいメーカーが仲間入り……135
超新作 究極ノ の先取り……135

たけしの戦国風雲児

ゲットした

10月発売予定　タイトー　価格未定

ついに出ました、たけしのゲーム第2弾。今度もおもしろいぞ

たけしのゲームの第2弾がついに発売されることになった。前作のゲームはたけしが主人公の1人用ゲームだったのに対し、今度のゲームでは主人公はたけしではなくキミたちプレイヤーなのだ。プレイヤーは最大4人まで。1本のソフトの中に5本のゲームが入っているお買得モノだッ。

○マップ画面、中央におりますのがたけし様でありまする

○これがゲーム中にでてくるたけしだ。キミはこの勝負を受けるか！

このゲームは決して1人でやらないでください

このゲームは1人さみしくではなく、ご家族や友だちなどで数人集まった時にワイワイガヤガヤさわぎながらやる、という感じのゲームになっている。1人で遊ぶよりみんなで遊ぶ方が100倍もおもしろいボードゲームのようなソフトなんだ。操作方法もとても簡単でふだんファミコンがにがてなお父さんやお母さんでも安心して遊べる。クリスマスやお正月にぴったりのゲームなんだよ！

○たけしカードによるジャンケンゲーム。勝ったらほめられてしまったよーん

○通れる道は3つの内1つだけだ。さあ、どこを選ぼうかな？

©TAITO CORP.

みんな気になるゲーム内容。今度はいったいどんなゲーム？

気になる内容

肝心のゲームの内容は？というと、ひと言でいうとスゴロクになっているんだ。時代背景は江戸時代ぐらいで、日本縦断ゲーム、仕官ゲーム、大名ゲーム、統一ゲーム、商人ゲームなど5本。マップはすべて同じだが、マスによりいろいろなイベントがあるのだぞ！　日本縦断ゲームでは、北海道のあばしり城から出発し一番最初に九州に着いた人の勝ち。仕官ゲームでは一番最初に誰が仕官になるか。大名ゲームでは一番最初に誰が大名になれるか。統一ゲームでは誰が全国統一できるかを競うゲーム。商人ゲームは一番お金を貯めた人が勝ち。てな具合になっているのだ。ヘンなゲームばかりだよ。

○これもマップ画面、画面上には川や沼、墓場まであるぞ

プレイヤーは？

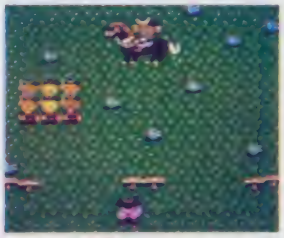
プレイヤーは最大4人まで参加できるぞ。一番最初にするコトは、各プレイヤーの設定だよん。まずプレイ人数、名前、自分の駒、それに自分専用の音楽を決めることができてしまうぞ。そして最後にラッキーナンバー。これだけは自分で決めることができず、コンピュータに決められてしまう。自分の番のときラッキーナンバーがでるともう1度サイコロを振れるのだ！

○出た目は3だ！　キミのラッキーナンバーはいくつかな？

○サイコロを振る前。さあ、いったいいくつがでるかな？

たけしカードで何かが起きる!!

たけしは神様か王様的存在。サイコロの目の中のたけしマークやアイテムのタケシカードで登場するぞ。カードはたけしカードの他に13枚。使うといろいろなコトができてしまう。たけしカードからはチャンスをもらえちゃうのだ。ウマく使って行こうねッ。



○これが戦国インベーダーだ　馬上の人はなんとたけしだ！

○これもたけしカードを使うとでてくる画面。たけしとの戦い

○たけしカードを使うとゴルフをやることになったりするぞ

数あるイベントの中に、キミは人生の縮図を見る事ができる!?

イベントがたくさんあって、まるで人生ゲームなのだ。あるマスでは盗賊に出会ってしまい金を取られたり。あるマスでは茶屋の女の子をナンパできてしまったり…とてもじゃないけど書き切れないほどある。しかもでてくるキャラクタがたけしの好きな俳優だったり、たけし軍団のメンバーなんかもでてきたりして見ているだけでも楽しくなってくるよ。君はいったい何人わかるかな？

○お寺のぼうさん、サングラスがかっこいい

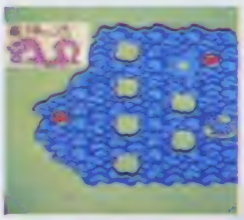
○ん、ここはそば屋か

○中央の人はいったい誰？

○で、でた山賊だー！

○ここはどやら町の入口らしいな

○ここはどやら悪のようだね



○さあ、どの石に乗ろうかな

○茶屋の女の子、ここはいっぱつナンパしてみるか？

○またまた出ましたかわいい女の子♡

○ここはどこの城なんだろう？

※画面は開発中のものです

ナイトライダー

カセット

9月下旬発売予定
バック・イン・ビデオ　5500円

人気ドラマのファミコン化だ！

キミは、マイケル・ナイトとなり悪党どもを倒すタメ、愛車であり良きパートナーでもあるナイト2000に乗り込み戦う。ニューヨーク、サンフランシスコ、ワシントンなど15の都市をさまざまな手段でおそってくる敵を倒しながら制限時間内にクリアしていかねばならないぞ。

各都市を通過するゴトにナイト2000の装備はパワーアップされていく。ターボブーストを装備すれば、ジャンプ攻撃も可能になるよ。

ドラマでおなじみのデボンやボニーといったキャラも登場する予定だ。楽しみだね。

○コックピット画面。とても細かく書かれてるぞ

○TVでオナジミのナイト2000なのだ

○3Dカーアクション画面。ナイト2000は今日も走る！

※画面は開発中のものです

C 1982 Univ. Studios

源平討魔伝

カセット

8月発売予定　ナムコ　価格未定

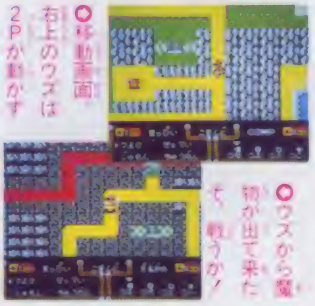
○ロム以外にこれだけついてくるぞ

頼朝に滅ぼされた平家のうらみを晴らすため亡者景清復活!!

ゲーセンで大人気だったゲームがRPG仕立ての多人数プレイゲームに生まれ変わりファミコンに移植された。

ストーリーは、平家の亡者、平景清が地獄よりよみがえり源頼朝を倒すというものである。頼朝のいる鎌倉まで52カ国あり、その内8カ国はすでに頼朝に支配されてしまっている。1人用の場合は、頼朝に中立国以外の残り34カ国を支配される前に頼朝を倒せば勝利、2人以上の場合は頼朝を倒した時点で、1番年貢が高い人が勝ちだ。2人以上の場合1人が国を奪いもう1人がジャマをするのだ。いっしょについてくるボードもフィギュアもカッコいいんだぜ！

○主人公、景清のステータスだ。なかなか強がシブイぜ！



○移動画面。右上のウズは2Pが動かす

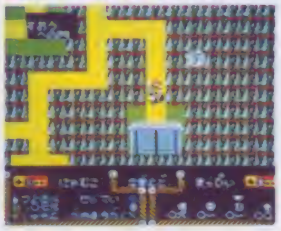
○ウズから魔物が出て来たら戦うか！

○2プレイヤー側魔物の攻撃。トラは命がけで戦った

○今度の相手は殺鬼だ。命にも余裕がある。楽勝楽勝!!

○戦闘画面。相手はオムカデだ。命がなくなると地獄行きだ!!

○城の中に入って見たところ命もないしここは出直しか？



○中立国は全部で10カ国あり支配することはできないんだ

○死んで地獄に落ちてしまった。エンマ大王はコワイよ～

※画面は開発中のものです

C 株ナムコ

ファイナルラップ

カセット

8月上旬発売予定　ナムコ　価格未定

○タイトル画面どれを選ぼうか

○トーナメントは8人まで登録

ファミコン界に熱い風。本格的マッチプレイレースゲーム登場

エキサイティングなレースが楽しめるゲームが発売されるぞ。平均スピードがなんと250km／hでヘヤピンやS字コーナーがせまってくるんだ。これはスゴイ！

○プレイヤーその1

○プレイヤーその2

○訓練用のテストコースは全部で8つあり、画面はその中の4コースだ

1人用の時はコンピュータ相手にレースをし、勝つと次次に世界のサーキット20コースをまわれるが、2人用マッチレース中心のゲーム、4～8人用のトーナメントもある。

○トーナメントの時は人数分登録しよう

○どこの代表が決めようぜ

○最初の対戦者中国人ドラゴン

○ヨシ！まずは1勝したぜ!!

勝利への道はテクニックとセッティングがカギを握っている

操作方法は簡単でⒶボタンでアクセル、Ⓑボタンでブレーキ、十字ボタンの左右で曲がり、上を押すとターボが使えるのだ。あとマシンのセッティングもあるぞ。テクニックをみがいてガンバロウ！

○ゴール直前、バックマンはゴールライン直前にかならずいるぞ

○ダンゴ状態のコーナー接触するとスピンしてしまうぞ！

○6ポイントを各部分にふりわけるんだ

○自分なりに車のセッティングをしよう

○プレイヤー1コースアウト。

※画面は開発中のものです

ザ・ブラックバスII

カセット

10月上旬発売予定
ホット・ビィ　価格未定

今度はランキング制に挑戦だ！

釣りが大好きな人は、涙モノ。第2弾がパワーアップして戻ってきたゾ!!

今回は、複数の大会に出場し、総合ランキングを競うというモノになっている。ゲーム画面は、前作が湖を横から断面的に見ていたのに対し、コレは湖を正面から見るようになっているのだ。

それに、魚の疲労度が表示されたり、ルアーの色を変えられたりと、よりリアルな釣りが楽しめそうだね。

また、ブラックバス以外にも外道と言われる他の魚も釣ることができるんだ。いろんな魚に挑戦してみようぜ!!

○おっ、魚影が見えてきたそルアーに食いつくかな？

○水色の所は浅瀬で青い所が深くなっている。グラフィックが細かく、とても色がキレイだ

※画面は開発中のものです

©ホット・ビィ
©㈱ナムコ　※シャープマイコンテレビC1では使用できません

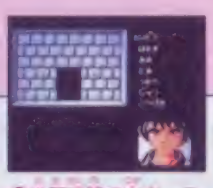
ナゾの真相をつきとめるタメ 密教僧〝孔雀〟が戦って行くぞ

人気マンガが原作のアドベンチャーゲームの登場だ。ストーリーはファミコンオリジナルの新しいモノなんだぞ。

主人公の孔雀は、裏高野の密教僧であり、魔物退治のできる退魔師でもある。比叡山ガナゾの壊滅をしたため日本各地にたくさんの魔物が現れ、多くの怪現象が発生してしまった。孔雀は、その怪現象を鎮め、魔物と戦い〝比叡山壊滅のナゾ〟の真相を探るべくカツヤクする！

○敵との戦闘だ。ダメージを受けてしまった！

○会話するのも大切だよ。いろんなコトがおこるぞ



○地下迷路の中か。ここはどこだ？

○さすが孔雀、水の中でも平気のへイさ

○王仁丸登場。なにかと協力してくれる人だ

○いどう・みる・はなす…などのコマンドを使っていくのだ

孔雀

○電撃、炎、飛行など9種の術を使う密僧だ

孔雀王

10月上旬予定　ポニーキャニオン　5800円

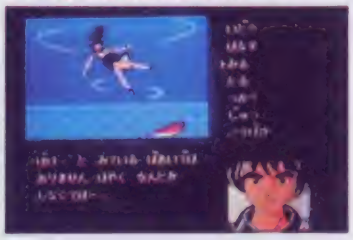
©荻野真／集英社／ポニーキャニオン／創映新社

コマンドを使いわけススめる、アドベンチャーゲームなのだ

孔雀はいろいろな所へ行き怪事件を調べたり、人に話を聞いたりして情報やアイテムを集めて行く。敵と出あうと戦闘に。コマンド式の戦いなのだ。〝はやくじ〟〝いんどら〟など9種類の術やイッパイの道具を使いわけ、各地に現れた魔物どもを打ち倒して行こう。敵によって、効果のある術と効果のない術があったりする。作戦をねり慎重に戦うコトも重要だ。孔雀は敵と戦い、勝つコトにより攻撃能力が上がる。つまりRPGの要素も含まれているのだ。どんどん戦い、ドンドン勝って孔雀をパワーアップさせて行こうね。マンガでオナジミのキャラ〝アシュラ〟や〝王仁丸〟たちも、ちゃんと出てくるぞ。

ゲームのほかにも同タイトルのビデオ、レコード、CDなどいろいろなモノが発売される予定だゾ。そっちのほうも楽しみだね。なにカと期待できそうなゲームなのだ。みんな待つべし。

○多くの怪現象がおこる。コマンドを使いワケ、うまく対処して行くべし



○くびら、いったいどうしたんだ

○いったいなんなんだ、ここは

○戦いは術と術の勝負になるコトが多い。負けるな！

○ピラミッドだ、ナゾがありそうだね

○戦いに勝った後に残ったのは敵の死体だけだ

※画面は開発中のものです

発売直前ゲーム再チェック 今号のメーカー生Voice

銀河英雄伝説 メタファイト

6月17日発売予定
サン電子
5300円

SFアクションゲームなのだ

グラフィックとゲームバランスの良さには最高の自信があります。（サン電子・奥村一晃）

○Vol.9、P34で特集

1943

6月20日発売予定
カプコン
5500円

痛快シューティングゲーム

ゲーセンでの迫力が家でも味わえる。私も毎日、自宅でやってます。（カプコン・中瀬康博）

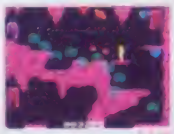
○Vol.12、P67で特集

ファイヤーロック

6月20日発売予定
ユース
3400円

たいまつ投げのアクションだ

投げる、登る、はねる、すべてがリアルな新感覚ゲームなんだよ！（ユース・吉田尚彦）



○Vol.11、P36で特集

霊幻道士

9月16日発売予定　ポニーキャニオン　5900円

©PARAGON FILMS LTD.／PONY CANYON

キョンシーだ!!

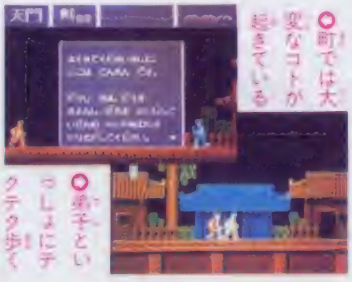
キョンシーの類似品が数多く出回っている世の中ですが、これぞ本家本元の映画「霊幻道士」がファミコンになったのだ。

主人公の霊幻道士が、町を支配するキョンシーたちと戦う痛快アクションゲームだゾ。

●デモ画面では恐ろしい顔をしたキョンシーが出てくる

町の中を行ったり来たり、キョンシー退治に大忙しなのだ

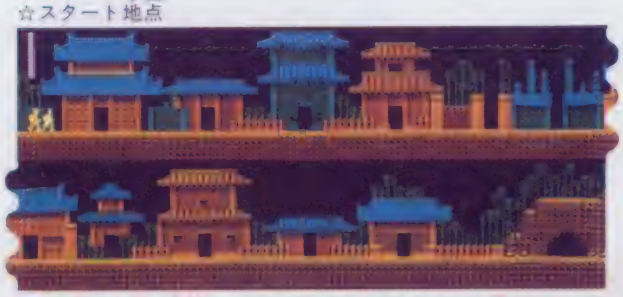
霊幻道士が弟子と共にある町を訪れると、その町はキョンシーたちに乗っ取られていた。1つの町が1ステージになっており、町には民家、廃屋、寺院、道場などがあるゾ。



●町では大変なコトが起きている

●弟子といっしょにテクテク歩く

☆スタート地点



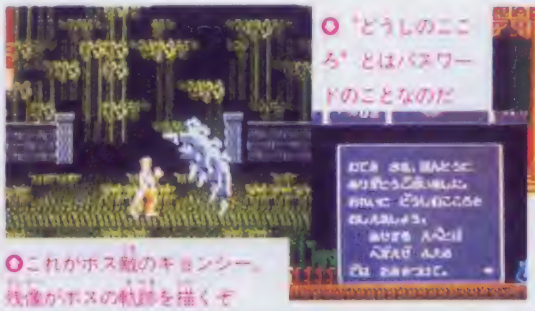
●町の中の移動は左右スクロールで、いろんなトコロへ行けるのだ！

ロールプレイングゲーム RPGの要素がかくし味 リアルでスムーズな画面が綺麗

このゲーム、一応カンフー・アクションと銘打ってあるが、家を占拠しているキョンシーから住人を救ってやると、情報が聞けたり、アイテムがもらえたり、体力回復のため一晩泊めてくれる、などRPGの要素もいっぱい入っているゾ。

面構成は全部で8ステージからなっていて、各ステージにはボス敵が控えているってわけ。

話は変わるケド、ゲーム中に出てくるキョンシーや霊幻道士の動きがとってもリアルで一見の価値有りの感動モノだゾ。アニメーション・アドバイザーに「プロジェクトA子」の森山ゆうじを迎えていると聞けば納得できちゃうよね。



●これがボス敵のキョンシー。残像がボスの軌跡を描くぜ

●"どうしのこころ"とはパスワードのことなのだ

●霊幻道士は道場で修業をして、より高度な技を覚えていく

●出たな、キョンシーめ!!

●カンフー仕込みのパンチだぜ

●どうやらココは寺院みたいだ。コノ中でいったい何が起きているんだ

※画面は開発中のものです

©SUN SOFT・CAPCOM・SYSTEM／USE. CO. LTD.／KONAMI／KEMCO／TAITO CORP.

リサの妖精伝説

6月21日発売予定
コナミ
3500円

メルヘンチックなAVゲーム

かわいいリサの姿に、おもわずドキドキすることマチガイなしなのだ。(コナミ・浅田　茂)

●今号、P71で特集

妖怪道中記

6月24日発売予定
ナムコ
4900円

コミカルアクションゲームだ

たろすけは地獄にいるのを苦にしない明るい少年。町で会ったら声かけてね。(ナムコット・KON)

●今号ふろくで特集

真田十勇士

6月27日発売予定
コトブキシステム
5800円

シミュレーション風RPGだ

多彩なキャラが、たくさん登場。だれでも楽しめるゾ。(コトブキシステム・真正満夫)

●今号、P59で特集

究極ハリキリスタジアム

6月28日発売予定
タイトー
5500円

人気グンバツ野球ゲームだぜ

私は声を大にして言いたい。"このゲームは絶対にお買得です!"(タイトー・安江美子)

●Vol.11.ふろくで特集

エアーウルフ

カセット

発売日未定
九娯貿易　価格未定

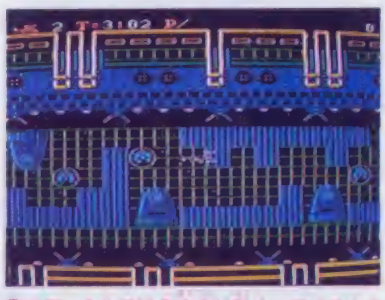
はたして兄を救いだせるか!?

業務用でオナジミのシューティングゲームがファミコンになったぞ。原作はアメリカ、日本でも人気のあったテレビドラマだ。悪の軍団〝BIG BAD〟に兄をさらわれたベトナム帰りのヘリ・パイロット、ホーク。超音速ヘリ、エアーウルフを操り彼は戦う。

ステージは6つ。ニューヨークのビル街、ミシガンの湖のほとり、アラスカ…と、北米大陸が舞台だ。各ステージの終わりには大ボスが待つぞ。

パワーアップアイテムは7種。敵キャラもイッパイだ。時間内にクリアしないとゲームオーバーになるぞ。

○ホークのなかまたちのグラフィックもちゃんと出てくるぞ



※画面は開発中のものです

○エアーウルフは8方向に動く。アイテムを取っていくと自動的にパワーがUPするぞ

マッド・シティ

カセット

8月発売予定
コナミ　価格未定

いろんな要素が盛りだくさん!!

戦争モノはもう飽きちゃったというキミもちょっと気になるバリバリのアクションゲームが発売されるゾ。

主人公のビリー・ウエストはベトナム帰りの退役軍人。謎の組織にさらわれた恋人アナベルを救うため、ビリーは再び手に武器を取り、立ち上がった。

ステージは全部で9つから成っているが、あるステージは横スクロールのアクションファイト。あるステージはガンシューティング。あるステージは3D画面のカーアクションと、3つのゲーム性が凝縮されていて面白そう!!

○カーソルで敵を狙い撃ちまくるガンシューティング面だ

○基地潜の中、凶暴なワニなどと戦いながら進むアクション面だ

○攻撃要素の入ったカーアクション

※画面は開発中のものです

ゴジラ

カセット

発売日未定
東宝　5800円

ゴジラがゲームで大暴れするゾ

思えば、キミたちが生まれるずっと前、昭和29年に銀幕にその姿を現したゴジラ。以来、合計16本もの映画に主演したゴジラがファミコンゲームになるのだ。

ゲーム内容とか、詳しいコトはまだわかってないんだけど、東宝でおなじみの12大怪獣などのデカキャラが登場し、画面狭しと戦いを繰り広げるモノになるらしい。

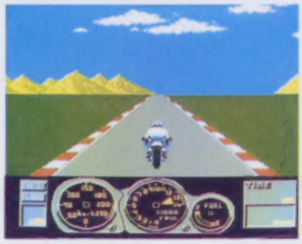
話は変わるけど、東宝では「ゴジラ」の発表イベントとして全国から開発スタッフを募集しているゾ。開発スタッフへの応募は、学校の友達など10人で1つのチームを作り①チーム名②チーム全員の名前、年齢③チーム代表者の住所、名前、年齢、電話番号、学校名をハガキに記入して、〒100 東京都千代田区有楽町1―2―1　東宝株式会社事業部「ゴジラ」開発スタッフ係まで。〆切は7月11日到着分まで有効だ。スタッフに選ばれると特別編集版の「ゴジラEP」をテストプレイできるゾ。

○富士の裾野に集まるゴジラとその仲間たち。キミはコノ怪獣たちの名前を全部言えるかな?

C 東宝・東宝映像
©KONAMI
C 1984 Universal City Studios, Inc. All Rights Reserved. A Trademark of and licensed by Universal City Studios, Inc. Kyugo Trading co., Ltd.

新しいメーカーが仲間入り

○「中嶋悟～」の発売は10月上旬の予定だ。2人でも遊べるのだ!!



○「トップ～」は11月に発売が予定されているゾ

※画面は開発中のものです

レース物が2本リリース予定だ

今度新しく"バリエ"という会社がファミコンのゲームを出していくことになったゾ。発売第1弾として「中嶋悟F1ヒーロー」「トップライダー(仮称)」の2本が予定されている。

「中嶋悟～」はレース物で、各地で行われるレースに、勝ち抜いていき、最終的に日本一速い男といわれる中嶋悟と勝負を競いあうという感じのゲームになるらしい。

「トップ～」はバイクのレース物。空気でふくらましたバイクにまたがり、画面のマシンを操るという体感モノ。

みんな期待して待とうね。

(仮称) ウィザードリィII

カセット

年内発売予定
アスキー　価格未定

今、新たな冒険がはじまるゾ!!

大ヒットした本格RPGのパート2が、今開発中だぞ。ゲームシナリオは、パソコン版のIIIからの移植で、前作で活躍したキャラクタの子孫たちが新しい冒険に出発するというモノになるらしい。

最終目的(まだ謎に包まれている)を達成するタメにはモンスターを倒し、アイテムを集め、レベルアップを重ねながら自分のパーティを成長させていかなければいけない。

しかし、複雑な迷宮内には、新しいモンスターや恐ろしいトラップなどがパーティの前に立ちふさがっているゾ。

新たなる冒険の日は近い。

※画面は前作のものです

○前作の戦闘画面。今回はどうなるのかな!?

爆闘士 パットンくん

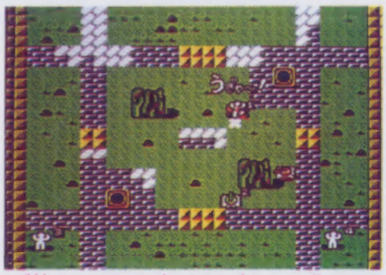
フロッピーディスク

7月下旬発売予定
ソフトプロ　2980円

4人同時戦車バトルゲーム登場

このゲームは自分の戦車をウマく操り、相手の戦車をぶち壊し、最後に残った者が勝ちといういたって簡単なルールによって行われる。戦う前に戦車の能力を設定するコトができるゾ。なお、最大4人まで同時プレイができるので、友達といっしょにやるベシ!!

○これが戦車のコンストラクション画面だ



※画面は開発中のものです

○戦車がやられた代わりが来るまで逃げろ

超新作 究極! の先取り

●アイレムよりおニューなタイプのゲームがでる。キャラすべてに個性があり勝手に成長するタメ、だれにも先が読めないのだそう。新種のRPGと言ったところか。カセットで年内発売の予定。

●ヘクトより"アメリカ大統領選挙"がカセットで10月中旬に発売される。大統領を目指してススむシミュレーションだ。価格未定。

●人気マンガ"魁!男塾"がファミコン化される。メーカーなど詳細はまだ未定だ。

●HAL研究所から"御存知!弥次喜多珍道中"が、でる。時代ものアドベンチャーである。カセット、発売日未定、価格も未定。

●バンダイではウルトラマンのゲーム、ファミトレのゲームなど5本を発売する予定なのだそう。「詳しいコトは、もう少しまってネ。」とのコトなのだ。

●ハドソンの"闘亀伝ブリガンティーネ"のタイトルが、"亀の恩返し"にもどってしまったぞ。

●ソフエルの"怨霊村"が、なんともはや発売中止になりました。

©バリエ
©ANDREW GREENBERG, INC. & ROBERT WOODHEAD, INC SIR-TECH SOFT WARE INC／アスキー
©ソフトプロ

ひとめで わかる!!

新作カレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価

6月

17日 ●超惑星戦記メタファイト ★サン電子♣5300円
20日 ■ファイヤーロック ★ユース♣3400円
20日 ●1943 ★カプコン♣5300円
21日 ■リサの妖精伝説 ★コナミ♣3500円
24日 ●妖怪道中記 ★ナムコ♣4900円
27日 ●真田十勇士 ★コトブキシステム♣5800円
28日 ●究極ハリキリスタジアム ★タイトー♣5500円
28日 ♥ファミコン探偵倶楽部 後編 ★任天堂♣500円
28日 ♥赤い要塞 ★コナミ♣500円

7月

1日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1988 No.14 発売日

12日 ♥ライジン ★DOG♣500円
12日 ♥ムーンボールマジック ★DOG♣500円
14日 ●スーパーブラックオニキス ★BPS♣5900円

15日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1988 No.15 発売日

15日 ●ベストプレープロ野球 ★アスキー♣5800円
15日 ●伝説の騎士エルロンド ★ジャレコ♣5500円
15日 ●じゃりン子チエ ★コナミ♣5800円
19日 ♥ドンキーコングJr. ★任天堂♣500円
19日 ■Mr.・GOLD ★東映動画♣3400円
20日 ●ヒットラーの復活 ★カプコン♣5900円

21日(木) ファミマガVideo創刊号発売日

22日 ●カイの冒険 ★ナムコ♣3900円
26日 ●レインボーアイランド ★タイトー♣5500円
26日 ●熱血高校ドッジボール部 ★テクノスジャパン♣5800円
27日 ●めぞん一刻 ★ポーステック♣5900円
29日 ●飛龍の拳II ★カルチャーブレーン♣5500円
29日 ●三国志〜中原の覇者 ★ナムコ♣6900円
29日 ●GREAT TANK ★SNK♣5500円
30日 ●スーパーリアルベースボール ★バップ♣5500円
下旬 ■ビッグチャレンジ! 柔道選手権 ★ジャレコ♣3200円
下旬 ●マニアックマンション ★ジャレコ♣5500円
下旬 ●カケフ君のジャンプ天国 ★ビック東海♣5300円
下旬 ●水戸黄門II ★サン電子♣5500円
下旬 ●燃えろ!! プロ野球'88決定版 ★ジャレコ♣未定
下旬 ■爆闘士 パットンくん ★ソフトプロ♣2980円
未定 ●不如帰 ★アイレム♣6500円
未定 ■KARATE CHAMP(仮称) ★データイースト♣3300円

8月

3日 ●太陽の神殿 ★東京書籍♣5900円

5日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1988 No.16 発売日

10日 ●ザ・マネーゲーム ★ソフエル♣5900円
10日 ♥谷川浩司の将棋指南 つめ将棋(仮称) ★ポニーキャニオン♣500円
上旬 ■地震くん ★ジャレコ♣3200円
上旬 ●ドラゴンボール2 ★バンダイ♣5800円
上旬 ●ファイナルラップ ★ナムコ♣未定
12日 ●ファミコンウォーズ ★任天堂♣5500円
19日 ♥リサの妖精伝説 ★コナミ♣500円
19日 ♥ファイヤーロック ★ユース♣500円
20日 ●エッガーランド2 ★HAL研究所♣5600円
中旬 ●マッド・シティ ★コナミ♣未定
中旬 ●坂本龍馬 ★東芝EMI ♣5900円
中旬 ●闘将!!拉麺男 ★バンダイ♣5800円
下旬 ●ウィナーズカップ ★データイースト♣5800円
下旬 ●スーパーピンボール ★ココナッツ・ジャパン♣5800円
下旬 ●スーパーダイナミックスバドミントン ★バップ♣4900円
未定 ●源平討魔伝 ★ナムコ♣未定
未定 ●ファンタジーゾーンII ★サン電子♣未定
未定 ●イース ★ビクター音楽産業♣未定

9月

上旬 ■シルヴィアーナ ★バック・イン・ビデオ♣未定
16日 ●霊幻道士 ★ポニーキャニオン♣5900円
中旬 ●本命(仮称) ★日本物産♣5500円
22日 ●田代まさしのプリンセスがいっぱい ★エピック・ソニーレコード♣5500円
下旬 ■キック&ラン ★タイトー♣3300円
下旬 ●ナイトライダー ★バック・イン・ビデオ♣5500円
下旬 ●8EYE'S ★セタ♣5800円
未定 ●西遊記ワールド ★ジャレコ♣未定
未定 ●大戦略 ★ポーステック♣5800円
未定 ●亀の恩返し ★ハドソン♣未定
未定 ●燃えろ!! プロバスケット ★ジャレコ♣未定
未定 ●百鬼夜行 ★ユース♣5900円
未定 ●明治維新 ★ユース♣未定
未定 ●プロ野球?殺人事件 ★カプコン♣未定
未定 ■神宮寺三郎III(仮称) 前編 ★データイースト♣未定

10月

10月上旬 ●中嶋悟 F1ヒーロー ★バリエ♣未定
10月上旬 ●孔雀王 ★ポニーキャニオン♣5800円
10月上旬 ●ザ・ブラックバスII ★ホット・ビィ♣未定
10月中旬 ●アメリカ大統領選挙 ★ヘクト♣未定
10月中旬 ●スーパースタープロレスリング(仮称) ★日本物産♣5500円
10月中旬 ●ローラーボール ★HAL研究所♣5600円
10月21日 ●VIVA Las Vegas ★エピック・ソニーレコード♣5500円
10月下旬 ●小公子セディ ★フジテレビ♣5900円
10月下旬 ●スーパーマリオブラザーズ3 ★任天堂♣未定
10月未定 ●たけしの戦国風雲児 ★タイトー♣未定
10月未定 ●三国志 ★光栄♣未定
10月未定 ●POLE TO FINISH ★データイースト♣5800円
10月未定 ●暗黒神話 ★東京書籍♣未定
10月未定 ●ファミコン名人戦 ★SNK♣未定
10月未定 ●エイリアンシンドローム ★サン電子♣未定
10月未定 ■神宮寺三郎III(仮称) 後編 ★データイースト♣未定
11月上旬 ●ぎゅわんぶらあ自己中心派 ★アスミック♣5900円
11月中旬 ●DEJA VU ★コトブキシステム♣未定
11月下旬 ●アキラ ★タイトー♣未定
11月下旬 ●サンダーバード ★バック・イン・ビデオ♣5500円
11月未定 ●スーパーチャイニーズ2 ★カルチャーブレイン♣未定
11月未定 ●ブルートレイン殺人事件 ★アイレム♣未定
11月未定 ●桃太郎電鉄 ★ハドソン♣未定
11月未定 ●浦島次郎 ★バップ♣未定
11月未定 ●CASINO・KID(仮称) ★ソフエル♣未定
11月未定 ●トップライダー(仮称) ★バリエ♣未定
12月中旬 ●銀河英雄伝説 ★コトブキシステム♣未定
12月未定 ●松本亨の株式必勝学2 ★イマジニア♣未定
12月未定 ●軍人将棋(仮称) ★ソフエル♣未定
12月未定 ●ファイナルファンタジーII(仮称) ★スクウェア♣未定
12月未定 ●シェラザード2 ★カルチャーブレイン♣未定
12月未定 ●赤龍王 ★サン電子♣未定
64年2月 ●甲子園 ★ケイ・アミューズメントリース♣5900円
64年3月 ●恐怖の手紙(仮称) ★トーワチキ♣未定

発売日未定

●ヘラクレスの栄光2 ★データイースト ●里見八犬伝(仮称) ★SNK
●蒼き狼と白き牝鹿 ★光栄 ●ファンタジー ★ポーステック
■タロット占い(仮称) ★スコーピオンソフト ●武田信玄2 ★ホット・ビィ
●HOLY DIVER ★アイレム ●ストライダー飛龍 ★カプコン
●忍者らホイ! ★アスキー ■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
●かってにシロクマ ★SVI ●電撃ビックバン! ★ビック東海
■エキサイティングアイスホッケー ★コナミ ●ゴジラ ★東宝
●Might and Magic ★学習研究社 ●忍者龍剣伝 ★テクモ
●天地を喰らう ★カプコン ■なんきんのAVG(仮称) ★サン電子
■ホワイトペーパー ★スコーピオンソフト ●メルヴィルの炎 ★学習研究社
●ロックマン2 ★カプコン ●ガーフィールドの一週間 ★トーワチキ
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所 ●黄金バット ★学習研究社
●ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン ●SDガンダム2 ★バンダイ
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト ●新説・宮本武蔵 ★キングレコード
●御存知! 弥次喜多珍道中 ★HAL研究社 ●ウィザードリィII(仮称) ★アスキー
●エアーウルフ ★九鵬貿易 ●西遊暗魔録 ★テクノスジャパン
●ZOIDS2 ★東芝EMI ●東方見文録 ★ナツメ♣未定

ASCII
ASCII CORPORATION

アクション野球ゲームは、もう古い！

いまや、頭脳野球時代。

このベストプレープロ野球は、プレイヤーが投げる、打つということはできない。と聞くと驚く人もいるでしょう。でも、ほんとうの野球のおもしろさを知ってもらうため、あえてアクション性を取ってしまったのだ。プレイヤーは、選手の起用や指示、戦略に専念してもらいたい。つまりキミは"監督"なんだ。これからはゲームも頭脳野球の時代。キミの名采配で、チームを優勝へと導いてくれ。

❶試合中のモード。主砲バーフのホームラン。選手の守備や投打はすべてコンピュータがおこなっている。キミは打ったり投げたりは出来ないが、選手はキミの采配にしたがって動きまわる。

❶攻撃側の采配の画面。監督（キミ）は、状況をよく読んで的確な指示を送らなければならない。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミコン用、本格野球シミュレーション

ベストプレープロ野球

■各選手のデータは、打者なら打撃力、守備力、走力など、また投手なら投げ方や球速、安定性などを細かく設定。■一試合ごとに試合結果や投手、打者それぞれの成績のデータが記録され、タイトル争いも可能。■試合数は30、60、130、140の中から選択できる。またオープン戦もできる。

（バッテリーバックアップ付き）ファミコン用ゲームカセット HSP-11
標準小売価格5,800円◆7月15日㈮発売予定

〒107 東京都港区南青山6－11－1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

ファミリーコンピュータ Magazine
1988 NO.13 7月1日号
昭和63年7月1日発行
第4巻第13号(通巻60号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森尚
発行 株式会社徳間書店 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
編集 徳間書店インターメディア株式会社 問い合わせ ☎03(459)1700代
特別定価320円

Nintendo®

ファミコン探偵倶楽部™

消えた後継者 前編 後編

後編をプレイするには、前編のディスクカードが必要です。

前編：FMC-TC1 両面ソフト
希望小売価格 2,600円
4月27日(水)発売
後編：FMC-TC2 両面ソフト
希望小売価格 2,600円
6月14日(火)発売

ディスクライターでの書き換えは、前編5月14日(土)より、後編6月28日(火)からです。
ディスクカードにNINTENDOと刻印のあるものに限ります。

夢いっぱいディスク
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

おしらせ

●ディスクファクスを通じて、ご応募頂きましたファミコンイベントは"3Dホットラリー"をもって終了させて頂きました。
ファミリーコンピュータネットワークシステムを完成するための実験に多数のご参加、ご協力くださいまして、ありがとうございました。
FAMILY COMPUTER NETWORK SYSTEM

ディスクカード書き換え情報	ソフト名	開始日	ソフト名	開始日
	仮面ライダー BLACK (両面ソフト)	6／14	ファイナルコマンド赤い要塞 (両面ソフト)	6／28
	風雲少林拳暗黒の魔王 (両面ソフト 3D対応)		亜空戦記ライジン (両面ソフト)	7／12
	バイオミラクル ぼくってウパ (両面ソフト)		ムーンボールマジック (両面ソフト)	
	ファミコン探偵倶楽部(後編) (両面ソフト)	6／28	ドンキーコング JR (片面ソフト)	7／19

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541-6113
東京支店(03)254-1781 大阪支店(06)245-4155 名古屋営業所(052)571-2506 岡山営業所(0862)52-1821 札幌営業所(011)621-0513

©1988 Nintendo

雑誌 27711—7/1

© by Tokumasyoten 1988 印刷 凸版印刷 Printed in Japan